

- 1) Escribir una función que reciba un número y devuelva su cuadrado
- 2) Escribir la función **esPar** que reciba un número y devuelva *true* si es par y *false* si no lo es
- 3) Escribir la función **esMultiploDe4** en la que se reciba un número y devuelva *true* si es múltiplo y *false* si no lo es.
- 4) Escribir una función que reciba 2 números como parámetros y devuelva el resultado de su multiplicación
- 5) Escribir una función que reciba 2 números como parámetros y devuelva el que es mayor
- 6) Escribir una función que reciba 2 números como parámetros y devuelva:
 - a) Si el primer número es mayor que el segundo, devuelva 1
 - b) Si el segundo número es mayor que el primero, devuelva -1
 - c) Si ambos números son iguales, devuelva un 0
- 7) Escribir una función que reciba 4 números como parámetros y devuelva su promedio.
- 8) Escribir la función **areaRectangulo(base, altura)**, la cual recibe los parámetros **base** y **altura** que son números y tiene que devolver su area.
NOTA: La fórmula del área de un rectangulo es **base * altura**
- 9) Escribir una función que le pida al usuario cadenas de texto hasta que ingrese "Salir". Al ingresar "Salir" la función tiene que mostrar en pantalla los textos concatenados
- 10) Escribir una función que le pida al usuario un número entero entre 1 y 20 y devuelva el número que ingresó. Se necesita validar que el número sea entre 1 y 20, por lo que si el usuario ingresa un número erróneo se le tiene que volver a pedir hasta que ingrese un número correcto.
- 11) Escriba una función que dado un número n, devuelva su factorial. El factorial de un número n se calcula como $n! = n * (n-1) * (n-2) * \dots * 1$.
- 12) Escriba una función que reciba un número como parámetro e imprima su tabla de multiplicación desde 1 hasta 10.
- 13) Escriba una función que reciba un número y muestre todos los divisores que tiene.