

- 1) Realizar un programa que le pida al usuario cadenas de texto hasta que ingrese "Salir". Una vez que sale, mostrarle en un alert los textos ingresados separados por una coma (,).
- 2) Realizar un programa donde se le pida al usuario ingresar un número positivo y luego mostrar en pantalla el conteo hacia atrás hasta llegar a 0.  
NOTA: Tener en cuenta validar que es un número positivo el que ingresó.
- 3) Pedirle al usuario que ingrese un número, realizar un conteo hacia atrás hasta llegar a 0 pero sólo mostrando los números que son pares.
- 4) Realizar un programa en donde se le pida al usuario 2 números y realice su multiplicación mediante sumas sucesivas (Ej.: El usuario ingresa los números 2 y 3, por lo cual la multiplicación sería:  $2 + 2 + 2 = 3 + 3$  y tendría que devolver 6).
- 5) Realizar un programa en donde se le pida al usuario 2 números y realice su división mediante restas sucesivas (Ej.: El usuario ingresa los números 6 y 3, por lo cual la división sería:  $6 - 3 - 3$  y tendría que devolver 2).
- 6) Realice el problema anterior pero ahora muestre el resultado junto al resto de la división.
- 7) Realice un programa que dados dos números, muestre todos los números que están en medio de ambos. (Ej: Ingreso 2 y 6, me tiene que mostrar 3, 4 y 5).
- 8) Genera y muestra los primeros N números de la secuencia de Fibonacci, donde N es un número ingresado por el usuario.  
NOTA: En matemáticas, la sucesión de Fibonacci (a veces mal llamada serie de Fibonacci) es la sucesión infinita de números naturales.  
0,1,1,2,3,5,8,13,21,34,55,89,144,233,377... La sucesión comienza con los números 0 y 1, y a partir de estos, cada elemento es la suma de los dos anteriores.
- 9) Realice un programa en donde se le solicite un número al usuario y le muestre en pantalla cuántos dígitos tiene. (Ej: Si ingreso 27, tiene que mostrarme 2. Si ingreso 115 me tiene que mostrar 3).  
AYUDA: Dividir por 10 a un número le remueve un dígito.
- 10) Escriba un programa en dónde se le solicite un número al usuario y determine si es un número primo o no.
- 11) Escriba un programa en el que el usuario ingrese un número y utilice bucles for anidados para generar un patrón de asteriscos como un triángulo. Por ejemplo, si el usuario ingresa 5, debería imprimir:

```

*
**
***
****
*****

```

- 12) Realizar un programa que le pida al usuario cuántos números quiere ingresar y entre todos los que ingrese calcular cual es el mayor, el menor y la media.
- 13) Hacer un programa en donde el usuario ingrese un mes y se le muestre en pantalla a qué estación pertenece.
- 14) Idem ejercicio anterior pero en este caso que se le muestre la cantidad de días que tiene el mes
- 15) Realizar un programa en donde el usuario ingrese un día de la semana y se le muestre en pantalla:

- a) Si es el comienzo de la semana
  - b) Si es fin de semana
  - c) Si es mitad de semana
- 16) Hacer un programa en el cual se ingrese una figura (Triángulo, cuadrado, círculo y rectángulo) y dependiendo que figura elija, se le pida base, altura o radio y calcular el área.
- 17) Realizar un programa en el cual se ingrese el departamento del trabajador (A, B, C o D), la cantidad de horas trabajadas y se calcule cuánto se le tiene que pagar:
- a) Trabajadores del departamento A: Cobran \$25 la hora
  - b) Trabajadores del departamento B: Cobran \$50 la hora
  - c) Trabajadores del departamento C: Cobran \$75 la hora
  - d) Trabajadores del departamento D: Cobran \$100 la hora