

Variables

- 1) Escriba un programa en donde el usuario ingrese la base y la altura, y se calcule el área del triángulo.
- 2) Escriba un programa en donde el usuario ingrese el lado de un cuadrado y se calcule el perímetro.
- 3) Escriba un programa en donde se ingresen grados Celsius y se transformen a grados Fahrenheit.
- 4) Escriba un programa en donde se ingrese el nombre y el apellido, y se muestre un mensaje de bienvenida con la concatenación del nombre y el apellido.
- 5) Escriba un programa en donde se ingresen 3 números y se calcule el promedio.
- 6) Escriba un programa en donde se pida una cantidad de dinero en pesos, y se muestren las conversiones en distintas monedas (Dólar, Euro y Libra).