Disciplina: Construção de Compiladores

Projeto: Desenvolvimento de um Compilador

Parte I: Analisador Léxico (SCANNER)

#### Sílvio Bandeira

Professor Adjunto

Escrever, em C/C++ ou Java, a função SCAN para a linguagem abaixo:

Observação 1: o arquivo a ser compilado será passado ao seu compilador via argumento da linha de comando

Observação 2: Imprimir apenas mensagens de erro.

**Observação 3:** A mensagem deve ser **clara e específica** de erro, sempre que for o caso, **e em qualquer fase do compilador**. Formato: "ERRO na linha *n*, coluna *m*, ultimo token lido *t*: *mensagem específica do erro*"

## Símbolos

## Aspectos Gerais da Linguagem

- Linguagem de formato livre.
- Linguagem é case sensitive, ou seja "WHILE" != "while"
- As palavras reservadas são delimitadas, no programa fonte, por brancos, operadores aritméticos ou símbolos especiais;
- Os comentários são delimitados por
  - o "//" indicando comentário até o final da linha
  - 。 "/\*" e "\*/"

# Atribuições do Scanner

- Retornar dois resultados: classificação e lexema
- No caso de o *token* ser um identificador ou uma constante devem ser retornados classificação e *lexema*
- Se for uma palavra reservada, operador, caracter especial ou delimitador: classificação apenas
- Emitir mensagem **clara e específica** de erro, sempre que for o caso, **e em qualquer fase do compilador**. Formato: "ERRO na linha *n*, coluna *m*, ultimo token lido *t*: *mensagem*"
  - o Considere o TAB como equivalente a 4 colunas

### Procedimento:

- Adotar uma representação interna para cada tipo de *token* 
  - Lembre-se que, por exemplo, "+" é diferente de "-", portanto não podem ter mesma representação
- Organizar a tabela de palavras reservadas
- Construir um diagrama de estados, com ações semânticas, para a identificação dos símbolos
- Escrever a função SCAN.