Modelos de Janelas (Windows)

- Técnica usada no processamento de dados em streaming para segmentar o fluxo contínuo de dados em partes discretas, chamadas janelas.
- Implementada no Consumidor



Tipos de Janela

- Janela Baseada em Tempo (Timebased Window)
- •Janela Baseada em Contagem (Count-based Window):
- Janela Deslizante
- Janela de Tumbling (Tumbling Window)



Exemplo

- Monitoramento de sensores de temperatura em uma fábrica.
- Uso de Janela Deslizante: Calcular a média de temperatura a cada 10 minutos, com janelas de 30 minutos para detectar anomalias rapidamente.



Garantias de Entrega

 A garantia de entrega refere-se aos mecanismos que asseguram que as mensagens (dados) enviadas por um produtor sejam recebidas por um consumidor no contexto de sistemas de streaming.



Tipos de Garantia de Entrega

- •At-most-once (No máximo uma vez)
- At-least-once (Pelo menos uma vez)
- •Exactly-once (Exatamente uma vez)



Tipo de	Pode Haver	Pode Haver
Garantia	Perda	Duplicação
At-most-once	Sim	Não
At-least-once	Não	Sim
Exactly-once	Não	Não

Escalabilidade e Tolerância a Falhas

 A escalabilidade em sistemas de streaming refere-se à capacidade de um sistema de lidar com o aumento da carga de trabalho (dados) sem degradar o desempenho.



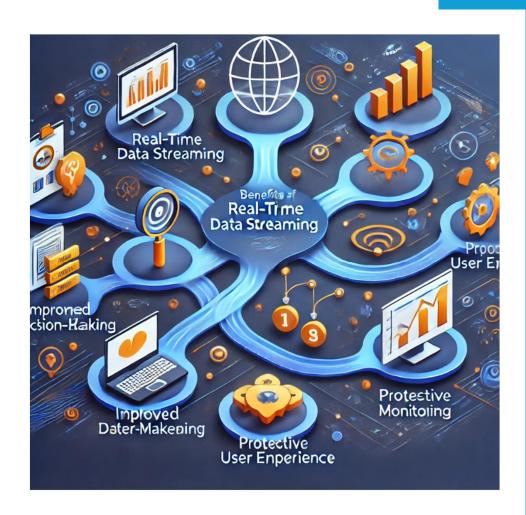
Estratégias de Escalabilidade

- 1. Partitioning
- 2. Sharding
- 3. Replicação
- 4. Auto Scaling



Tolerância a Falhas

 Capacidade do sistema de continuar operando corretamente mesmo quando ocorrem falhas ou interrupções.



Estratégias

- •Replicação de Dados
- Checkpointing
- •Failover Automático
- •Processamento Idempotente



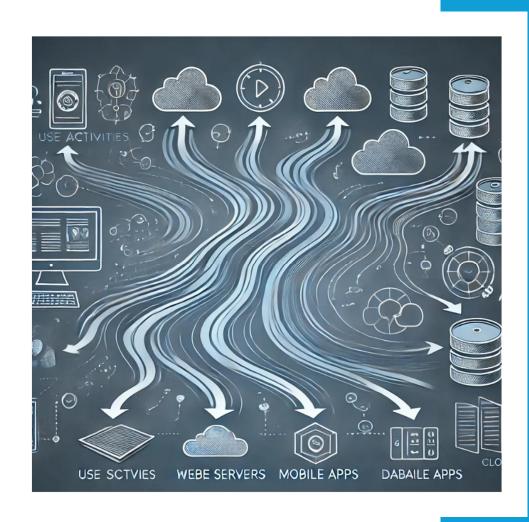
Latência e Processamento em Tempo Real

 Latência: O tempo que leva desde a produção de um dado até seu processamento e resposta.



Fatores que Afetam a Latência

- Volume de Dados
- Capacidade de Processamento
- Arquitetura do Sistema



Técnicas para Reduzir a Latência

- Parallel Processing
- In-Memory Processing
- Optimização de Rede

