

Projeto Real Time

Bem vindo!



Prof. Fernando Amaral

- Atua há mais de 12 anos com projetos de dados em tempo integral
- Autor de livros como Introdução a Ciência de Dados e Aprenda Mineração de Dados



O que vamos estudar?

1. Introdução

2. Fundamentos de Aplicações Real Time

3. Conhecendo o Projeto

4. Conhecendo a API para Consumo de Dados

5. Arquitetura Proposta e Ferramentas

6. Configurando Ambiente

7. Desenvolvendo Pipeline Real Time

8. Desenvolvendo Pipeline Batch

9. Limpando o Ambiente

O que vamos estudar?

1. Introdução

2. Fundamentos de Aplicações Real Time

3. Conhecendo o Projeto

4. Conhecendo a API para Consumo de Dados

5. Arquitetura Proposta e Ferramentas

6. Configurando Ambiente

7. Desenvolvendo Pipeline Real Time

8. Desenvolvendo Pipeline Batch

9. Limpando o Ambiente

O que vamos estudar?

1. Introdução

2. Fundamentos de Aplicações Real Time

3. Conhecendo o Projeto

4. Conhecendo a API para Consumo de Dados

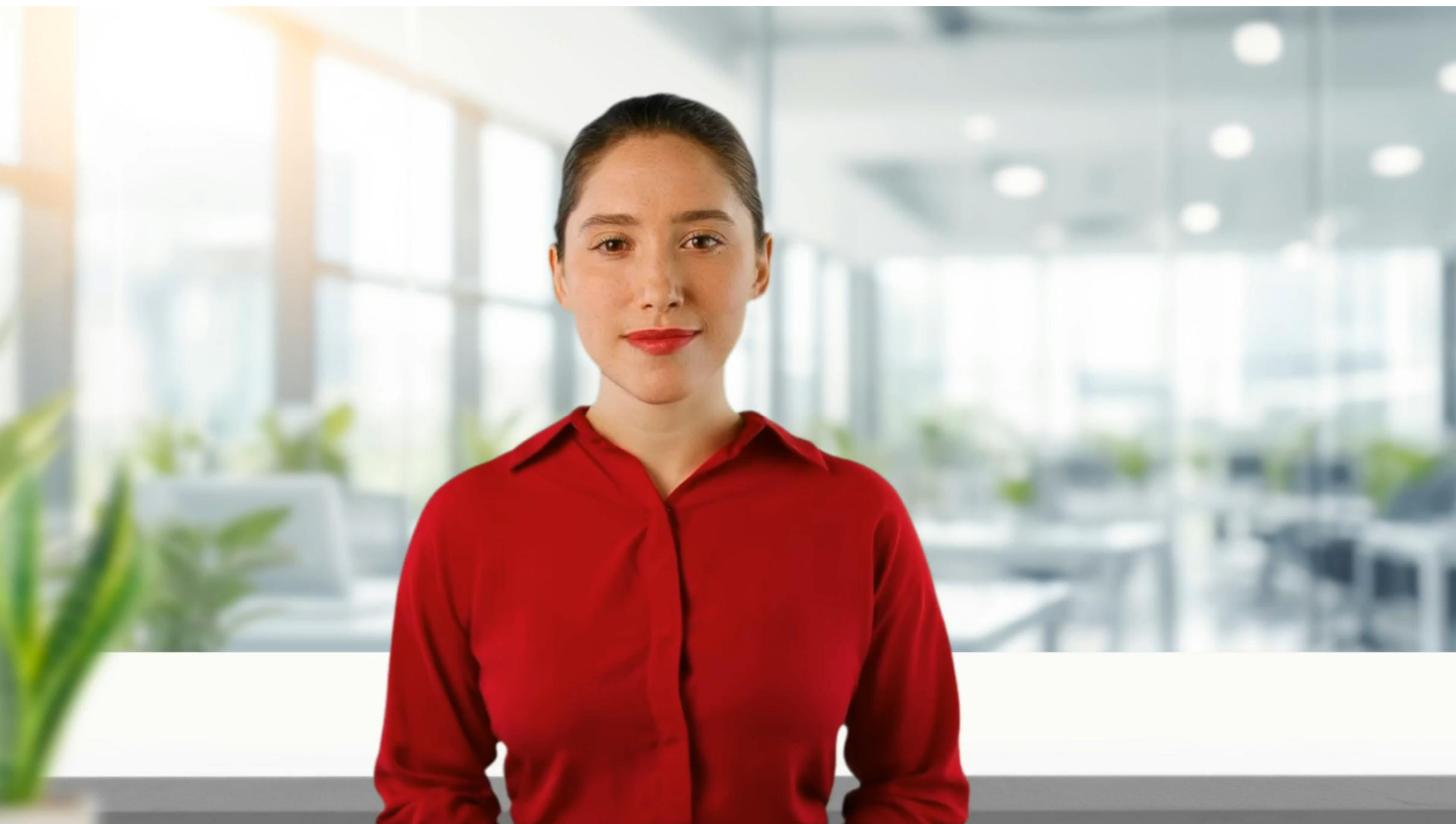
5. Arquitetura Proposta e Ferramentas

6. Configurando Ambiente

7. Desenvolvendo Pipeline Real Time

8. Desenvolvendo Pipeline Batch

9. Limpando o Ambiente



O que vamos estudar?

1. Introdução

2. Fundamentos de Aplicações Real Time

3. Conhecendo o Projeto

4. Conhecendo a API para Consumo de Dados

5. Arquitetura Proposta e Ferramentas

6. Configurando Ambiente

7. Desenvolvendo Pipeline Real Time

8. Desenvolvendo Pipeline Batch

9. Limpando o Ambiente

O que vamos estudar?

1. Introdução

2. Fundamentos de Aplicações Real Time

3. Conhecendo o Projeto

4. Conhecendo a API para Consumo de Dados

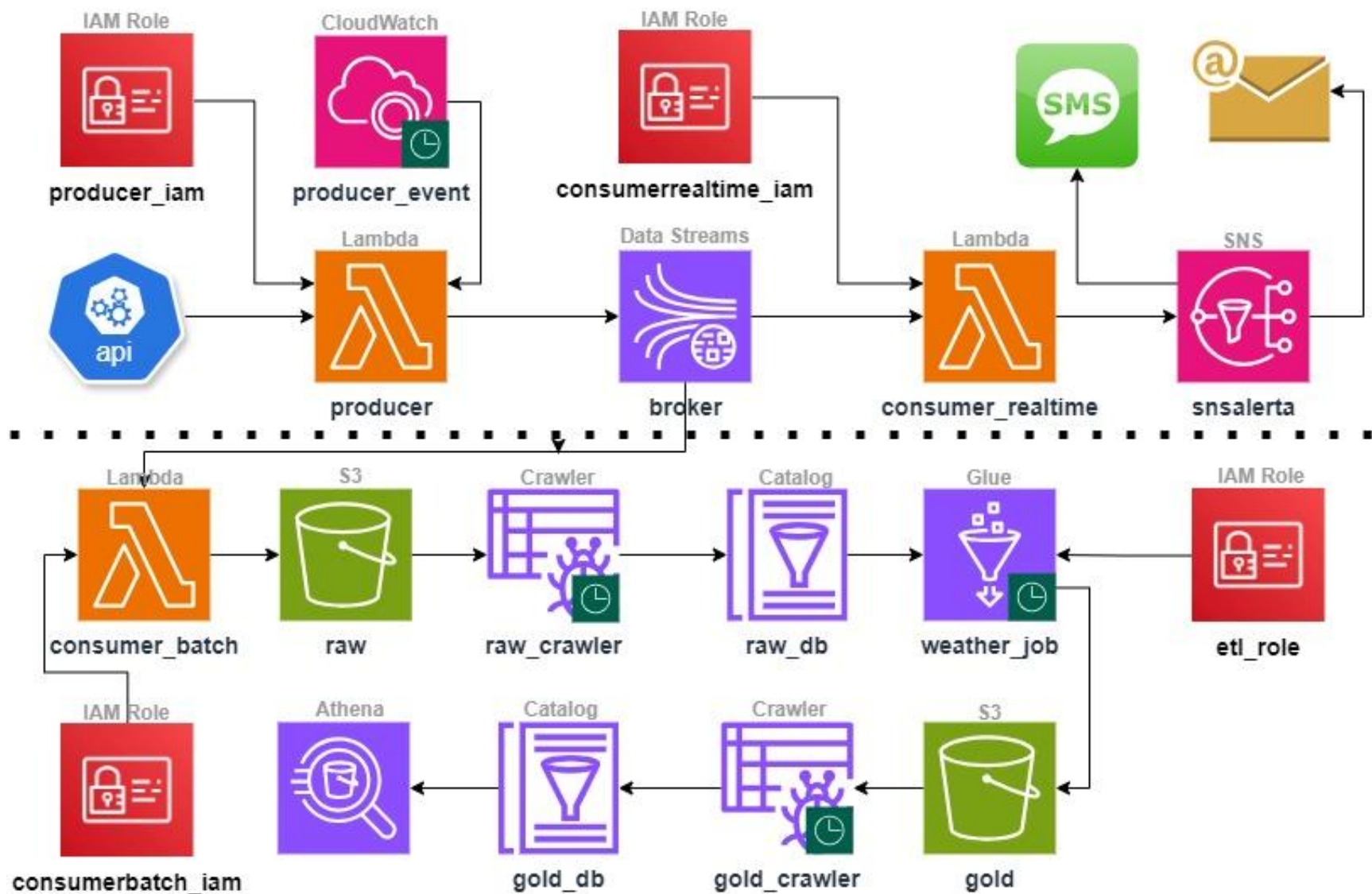
5. Arquitetura Proposta e Ferramentas

6. Configurando Ambiente

7. Desenvolvendo Pipeline Real Time

8. Desenvolvendo Pipeline Batch

9. Limpando o Ambiente



O que vamos estudar?

1. Introdução

2. Fundamentos de Aplicações Real Time

3. Conhecendo o Projeto

4. Conhecendo a API para Consumo de Dados

5. Arquitetura Proposta e Ferramentas

6. Configurando Ambiente

7. Desenvolvendo Pipeline Real Time

8. Desenvolvendo Pipeline Batch

9. Limpando o Ambiente

O que vamos estudar?

1. Introdução

2. Fundamentos de Aplicações Real Time

3. Conhecendo o Projeto

4. Conhecendo a API para Consumo de Dados

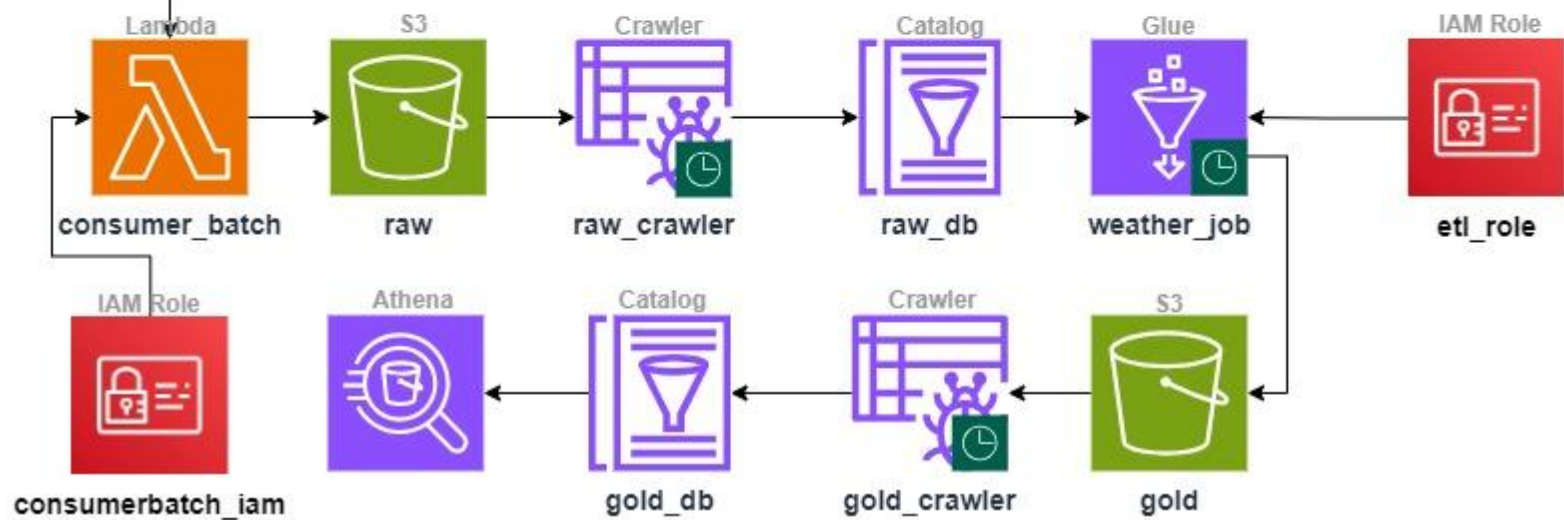
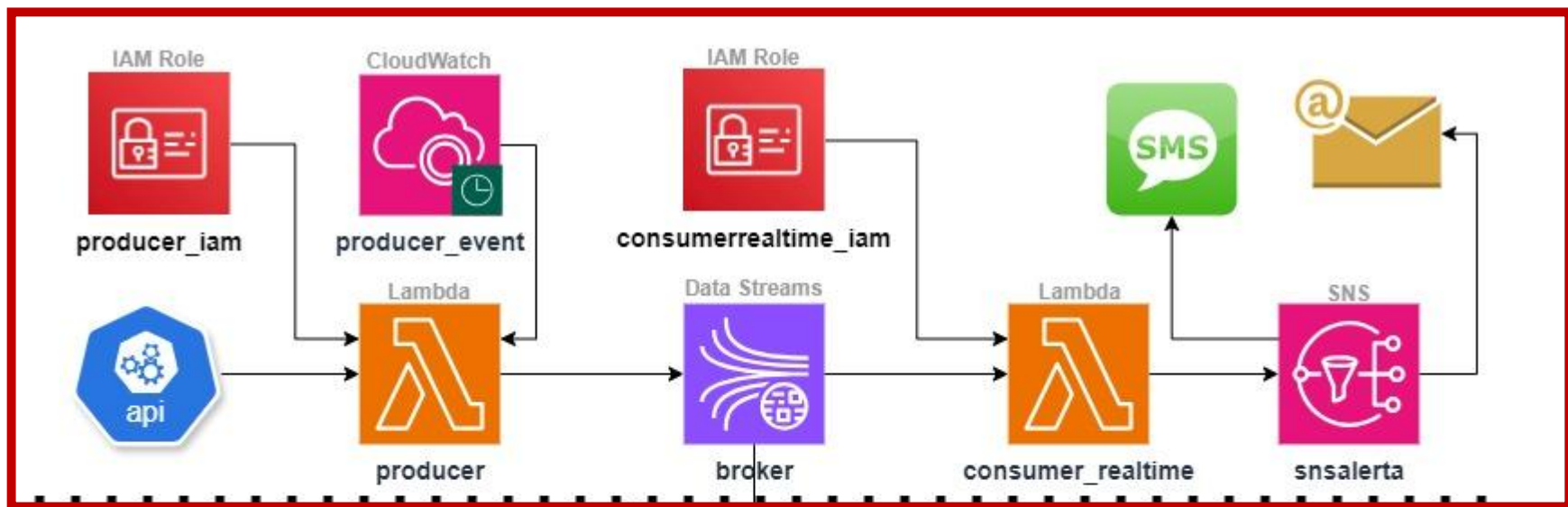
5. Arquitetura Proposta e Ferramentas

6. Configurando Ambiente

7. Desenvolvendo Pipeline Real Time

8. Desenvolvendo Pipeline Batch

9. Limpando o Ambiente



O que vamos estudar?

1. Introdução

2. Fundamentos de Aplicações Real Time

3. Conhecendo o Projeto

4. Conhecendo a API para Consumo de Dados

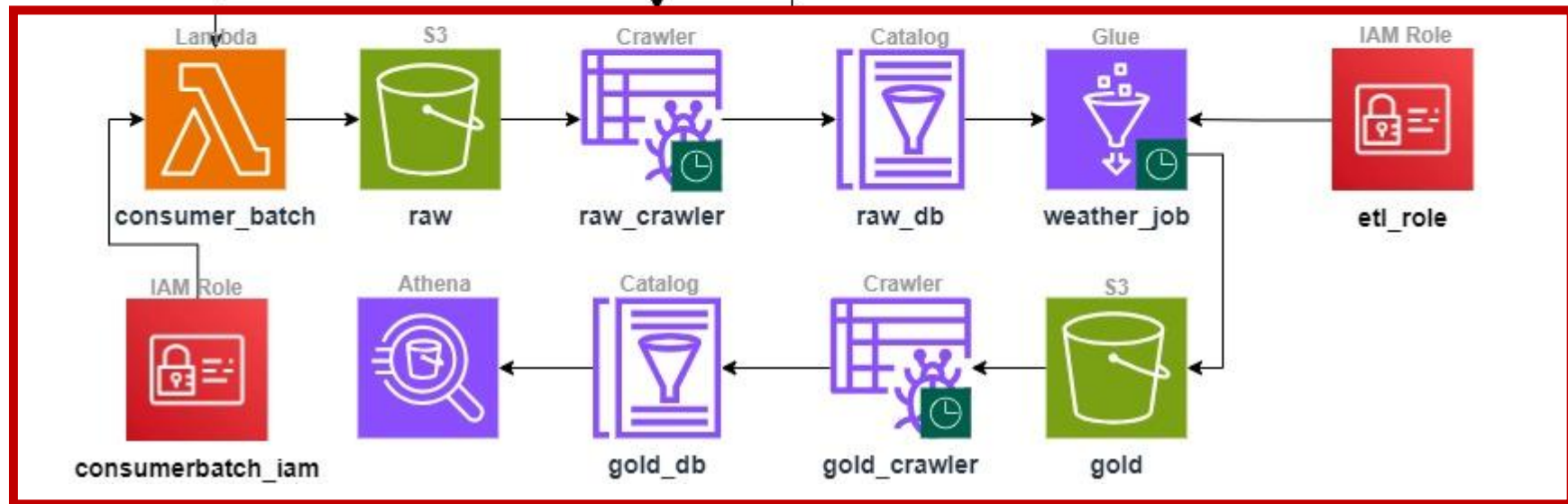
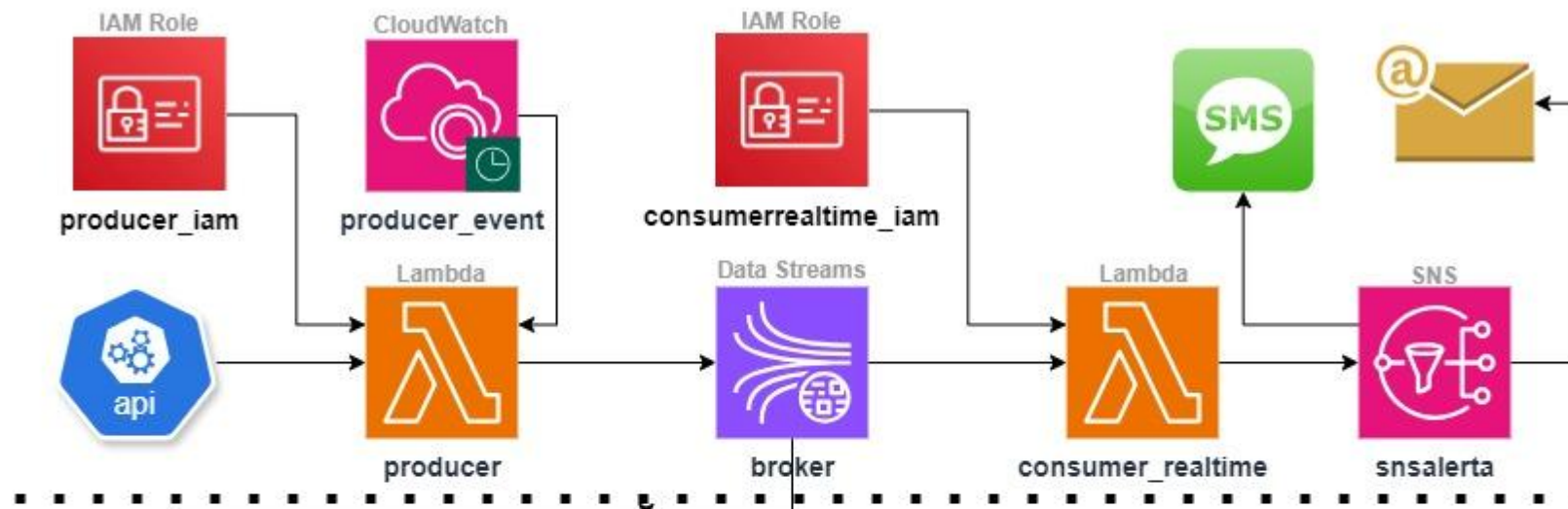
5. Arquitetura Proposta e Ferramentas

6. Configurando Ambiente

7. Desenvolvendo Pipeline Real Time

8. Desenvolvendo Pipeline Batch

9. Limpando o Ambiente



O que vamos estudar?

1. Introdução

2. Fundamentos de Aplicações Real Time

3. Conhecendo o Projeto

4. Conhecendo a API para Consumo de Dados

5. Arquitetura Proposta e Ferramentas

6. Configurando Ambiente

7. Desenvolvendo Pipeline Real Time

8. Desenvolvendo Pipeline Batch

9. Limpando o Ambiente