

Projeto SOM Games - Mapa Semântico de Tendências em Games

Duração: 1 mês

Frequência: 3 dias por semana (segunda, quarta e sexta)

Semana 1 - Coleta e Pré-processamento

Dia	Atividade	Objetivo
Dia 3 Semana 2	Configuração de ambiente: Python, MLflow, Docker Compose, MinIO, MLflow 2 - Processamento de Linguagem Natural	Obter dados para treinamento e análise
Dia 6 Semana 3	Especialização no Python para NLP: tokenização, stop words, lematização, MLflow 3 - Treinamento e Análise do SOM	Preparar dados para treinamento e rastreabilidade
Dia 8 Semana 4	Salvando os resultados no S3 e no MLflow 4 - Visualização, Comparação e Insights de Negócio	Visualizar resultados SOM
Dia 10	Diagramas de WordClouds, TermClouds, TextClouds, WordClouds	Produzir insights para o projeto e para o portfólio