

# Redes de Computadores:

Uma visão geral sobre a definição, classificação e topologia

Área: Tecnologia da Informação

**Tema:** Rede de Computadores

Prof. Me. Rodrigo Rocha

#### AGENDA DA AULA

#### 1. O que são Redes de Computadores?

- Definição
- Vantagens e Desvantagens
- Exemplo de Serviços

#### 2. Classificação das Redes

- Dimensão
- Paradigma

#### 3. Topologia

- Tipos de Topologias

#### 4. Atividade

Objetivo final, espero que vocês compreendam a importância das redes de computadores e percebam como elas estão presentes em praticamente todas as áreas da nossa vida cotidiana

#### Definição de Redes "Lato Sensu"

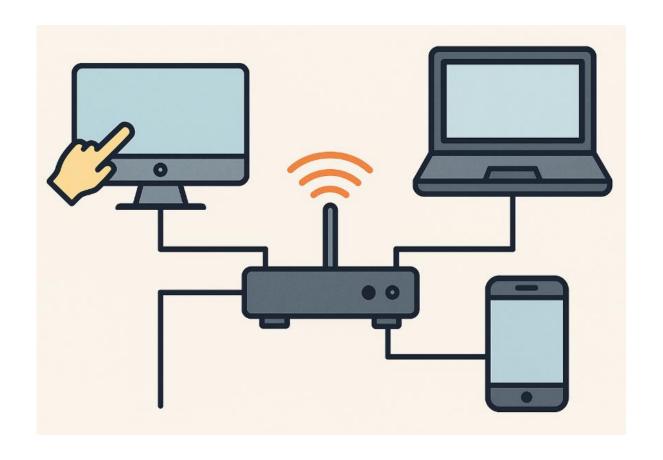
Um conjunto de terminais, equipamentos, meios de transmissão e comutação que interligados possibilitam a prestação de um serviço de telecomunicações.



#### Definição de Redes "Strictu Sensu"

Um conjunto de dois ou mais dispositivos computacionais autônomos interconectados por uma única tecnologia.





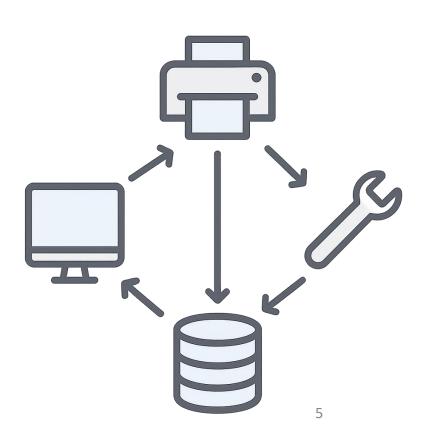
### Vantagens

#### - Compartilhamento de Recursos Físicos

- Compartilhamento de Impressoras
- Área centralizada
- Pool de impressão

#### Compartilhamento de Aplicativos

- Controle de estoque (WEB Intranet)
- Aplicativos Google (WEB Internet)



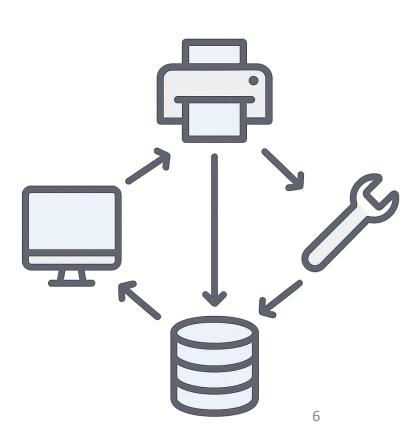
### Vantagens

#### Compartilhamento de Dados

- OneDrive
- Google Drive

#### Administração e Suporte Centralizados

- Administração de Servidor Remoto
- Configuração de IP, DNS pelo servidor
- Boot Remoto
- TeamViewer (economia de tempo e homen/máquina)
- Sistemas operacionais de rede
- Diretivas de Segurança



#### Vantagens

#### - Independência de Localização

- Qualquer local que esteja conectado
- Expansão da Rede
- Recursos disponíveis
- Aulas salvas na nuvem



### As 5 Vantagens mais Explícitas

- Já demonstram os benefícios das redes
- Hoje usamos para tudo
- Premissa básica da utilização da informática
- Compartilhamento de Recursos Físicos
- Compartilhamento de Aplicativos
- Compartilhamento de Dados
- Administração e Suporte Centralizados
- Independência de Localização

#### Desvantagens

#### Dependência Total\*

- Tratar a disponibilidade
- Deve ser tratada como se fosse um avião

#### Maior Vulnerabilidade\*

- Implantação de equipamentos de segurança
- Centralizado e monitorando computadores







Se forem tratadas viram vantagens

## Exemplos de Serviços

- Comunicação
- Diretório
- Aplicação
- Armazenamento
- Impressão



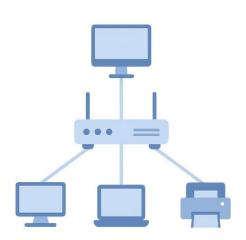
E-mail WhatsApp

**OpenLDAP** 

- PAN (Personal Area Network)
  - Bluetooth
  - De 1m até 10 m



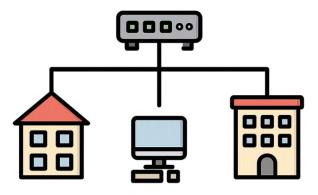
- LAN (Local Area Network)
  - Rede Local
  - De uma sala até um prédio
  - De 10m até 100m
  - Também é um gênero



- WLAN (Wireless Local Area Network)
  - Wi-Fi
  - Família 802.11
  - Access point



- CAN (Campus Area Network)
  - Universidades
  - Bases Militares



- MAN (Metropolitan Area Network)
  - Enlaces ópticos
  - Redes de Pesquisa
  - Unidades Governamentais



- Países
- Continentes

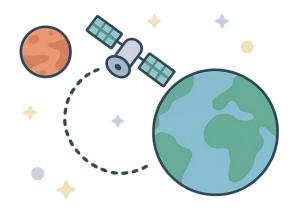




- GAN (Global Area Network)
  - Muitas vezes chamadas de WAN
  - Empresas Globais
  - GPS



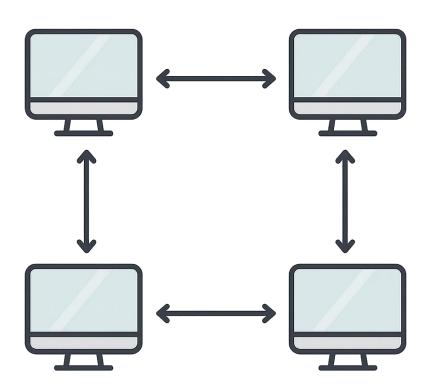
- IAN (Interplanetary Area Network)
  - Sondas Espaciais



## Classificação: por Paradigma

#### Ponto-a-Ponto

- Sem Hierarquia
- Funções iguais
- Mais Simples
- Uso tradicionalmente Pessoal

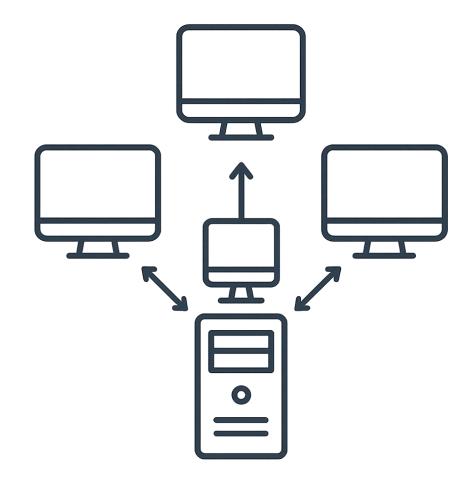


## Classificação: por Paradigma

#### Cliente / Servidor

- Um ou mais computadores centrais (servidores) que provêm serviços aos outros (workstations)

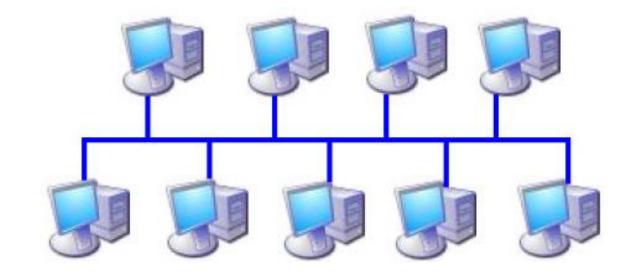
- Uso tradicionalmente Corporativo



## Topologia: Barramento (Bus)

- Todo mundo "ouve" o barramento
- Placas de rede passivas

- Quanto mais computadores ligados à rede, pior o desempenho
- Implementação física: Cabos Coaxiais e Conectores BNC





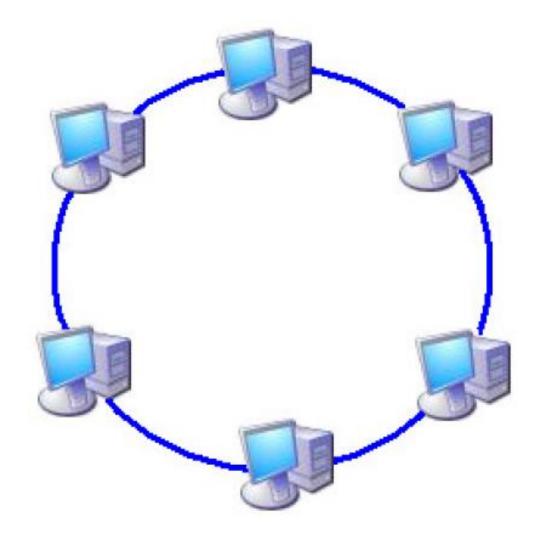


## Topologia: Anel (Ring)

 Placas de Redes Ativas: recebe e retransmite

- Uma máquina com problemas afeta o funcionamento das demais

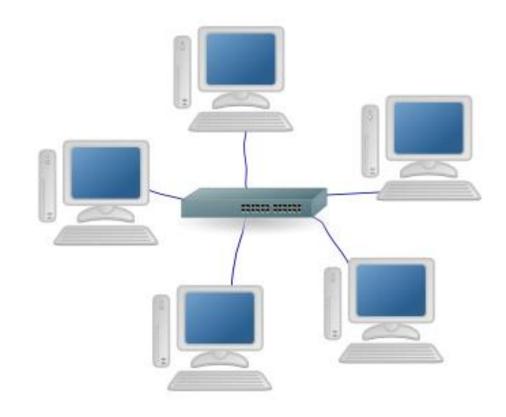
- Geralmente são construídos pelo menos dois anéis - redundância.



## Topologia: Estrela (Star)

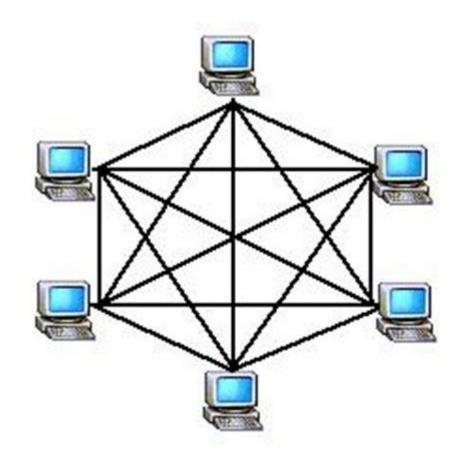
 Interfaces passivas, pode usar broadcast

- Todos os dados transmitidos passam pelo nó central (núcleo da rede)



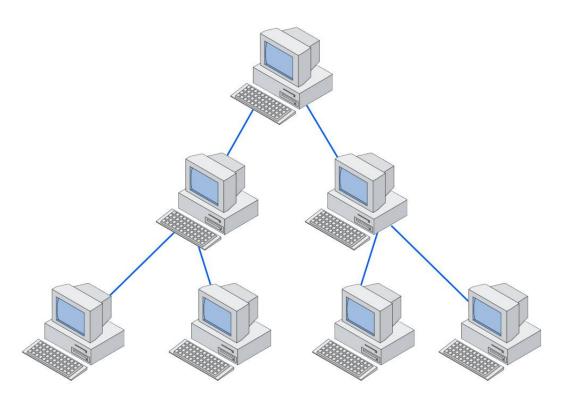
### Topologia: Malha (Mesh)

- Todos os computadores se ligam diretamente e independentemente a todo os outros
- Redundância (Total = Full)
- Implementação muito cara
- Utilizada em Backbones de rede



## Topologia: Árvore (Tree)

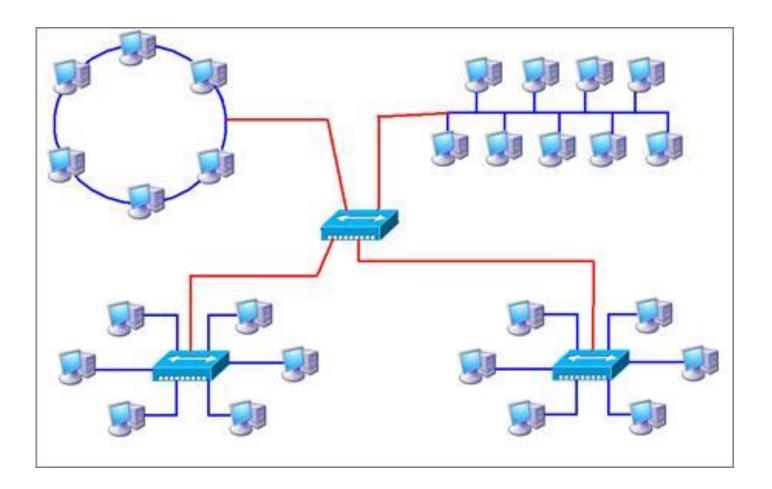
- Composta por vários níveis hierárquicos
- Suas ramificações tendem a convergir para uma raiz
- Isenta de Loops
- Mais Vulnerável
- Exemplo: PSTN



## Topologia: Híbrida

- Composição das Outras

- Exemplo: Internet



## Polêmica! Topologias Física x Lógica

São mapas representativos de uma rede segundo uma determinada perspectiva:

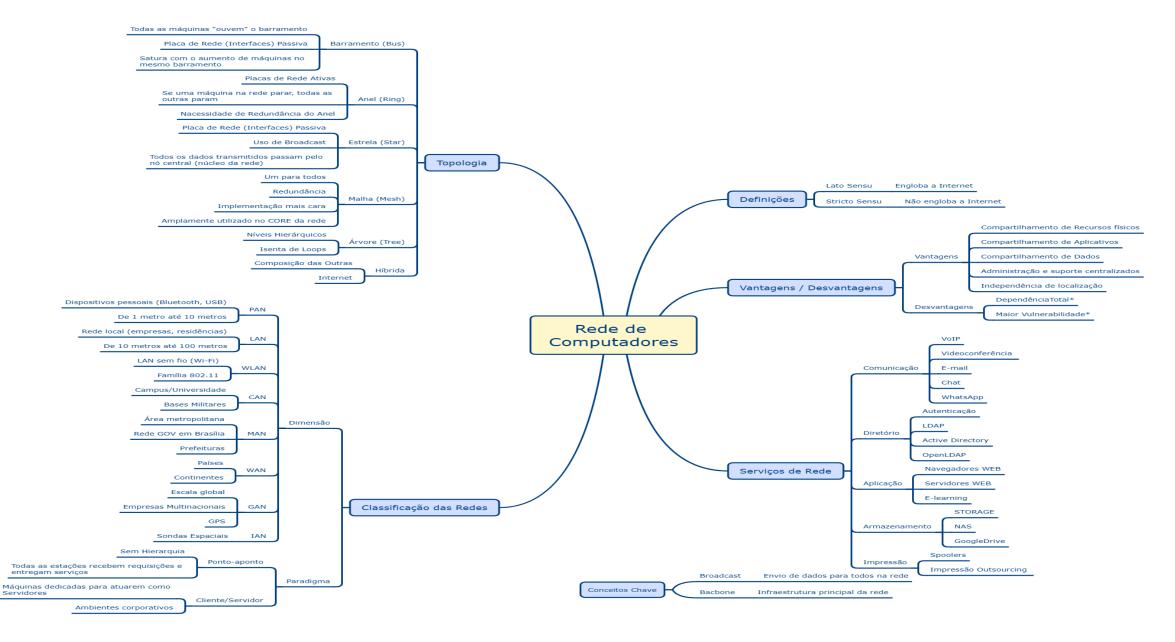
- **Topologia Física**: mapeia a posição dos ativos de rede juntamente com o percurso físico dos cabos que os interligam (mesmo que desabilitados).
  - Canais desabilitados **são** considerados por esta topologia.
  - A gente vai olhar para rede e dizer com que topologia ela se parece.
- Topologia Lógica: mapeia o efetivo percurso da informação através da rede.
  - Canais desabilitados não são considerados por esta topologia.

A topologia muda dependendo da perspectiva.

#### **Atividade Prática**



Exercícios de fixação para serem feitos em casa e corrigidos na próxima aula.

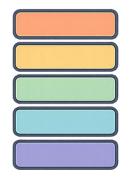


Presented with xmind

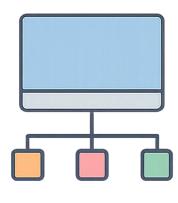
## Próxima aula







Modelo OSI



Modelo TCP

### Referências Bibliográficas

TANENBAUM, A. S.. Redes de Computadores. 5a edição. Pearson. 2011

KUROSE J. F; ROSS K. W,. Redes de Computadores e a Internet ? uma abordagem top - down. 6a edição. Pearson. 2013