

# Redes de computadoras 2017-1

## Práctica 4

### Reporte

Luis Rodrigo Rojo Morales      Juan Carlos López López  
Diana Laura Góngora Ramírez

October 23, 2016  
Facultad de Ciencias UNAM

**1-**

En aplicaciones de voz y video, el audio es “encapsulado” en paquetes y enviado, sin confirmación de recepción de cada paquete. Si el porcentaje de pérdida es pequeño, la degradación del audio y el video también lo es. Los porcentajes de pérdida admisibles dependen de otros factores, como por ejemplo la demora de transmisión y el factor de compresión del audio y el video.

**2-**

**3-**

repetir el último paquete recibido, regenerar la forma de onda del paquete perdido en base a información extraída de la señal previa a la pérdida del paquete.

**4-**