

# Redes de Computadoras 2017-1

## Reporte

Luis Rodrigo Rojo Morales      Juan Carlos López López  
Diana Laura Góngora Ramírez

10 de octubre de 2016  
Facultad de Ciencias UNAM

1. Define el concepto de procedimientos remotos.  
Es cuando un programa hace que una subrutina se ejecute en otro lugar como otra computadora o en una red compartida como si fuera una ssamada a un procedimiento local sin que el programador explicitamente programe los detalles de la interaccion remota
2. ¿Que es una IP y para que sirve?  
Es una etiqueta numérica que se se le asigna a todos los dispositivos como computadoras que esten en una red de computadoras que utilice el protocolo IP (Internet Protocol) , sirve para poder identificar a los dispositivos en una red y como una direccion local.
3. A grandes rasgos define lo que es un puerto.  
Es un endpoint de comunicación en un sistema operativo que identifica un proceso específico o un tipo de servicio de red.
4. ¿Se puede tener dos clientes en una misma computadora? Es decir, abrir una terminal y correr una instancia para Alice, y abrir otra terminal para correr una instancia para Bob y que estos se puedan comunicar.
5. Ademas de las preguntas, se debe agregar un pequeño reporte de las particularidades de su codigo, como son:
  - Cual es el flujo del problema y para que sirve cada archivo dentro de la carpeta GUI y Channel
    - Channel: En el constructor tenemos la instancia de un servidor y de un cliente.

- ApiServer: Este tiene una clase la cual crea el servidor
- ApiClient: Este tiene una clase la cual crea el servidor
- GUI: Los archivos en esta carpeta son las vistas del programa, LoginWindow es para la ventana de login y ChatWindow para el chat
- Principales problemas que se encontraron y como los solucionaron.

EL primer problema que tuvimos fue el de como hacer el servidor y cliente, este lo resolvimos viendo los ejemplos que nos proporciono el ayudante. Otro problema que tuvimos fue el de hacer que los clientes tuvieran puertos diferentes, porque al principio solo teniamos un servidor y dos clientes que tenian el mismo puerto, este lo resolvimos preguntandole al ayudante.
- Problemas que no fueron solucionados.

El primer problema fue el de la sincronizacion automatica entre las dos ventanas, le tienes que estar poniendo en responder para ver el mensaje de la otra ventana y te los pone repetidos. Otro fue el de generalizarlo para que funcione con los ips, este fue principalmente por falta de tiempo