

Redes de computadoras 2017-1

Práctica 3

Reporte

Luis Rodrigo Rojo Morales Juan Carlos López López
Diana Laura Góngora Ramírez

August 30, 2016
Facultad de Ciencias UNAM

1-

No porque se encuentran conectados a una red local que depende de un medio físico que los une y no puede tener más de unos miles de metros.

2-

Para que funcionara tendríamos que conectar las dos computadoras a la red sin un router para poder trabajar con la IP fija porque en condiciones normales cada computadora estaría conectada a un router para cada quien y cada router tendría su propia IP.

3-

Si, puedes conectar los pc al router wifi sin tener internet y para hacer prueba de conexión basta con hacer ping a las direcciones ip de los equipos remotos o al router.

4-

a) El flujo del programa es el mismo que el de la práctica pasada. En la carpeta Channel tenemos tres archivos: ApiClient.py es el que nos crea un cliente y con el cual se crea una llamada, ApiServer.py es el que crea un servidor y Channel.py es el cual crea el hilo con el servidor y un cliente. En la carpeta GUI tenemos: IPWindow.py que es el que crea la ventana de ingresar el IP si es que no se paso la bandera -l, LoginWindow.py en este esta la ventana para ingresar los puertos si es que se paso la bandera -l, ChatWindow.py es el que tiene el chat y un botón para crear una llamada y CallWindow.py que es el que crea una ventana con el texto “Llamada de voz...”

b) Los principales problemas fueron que no sabíamos como grabar, enviar

y reproducir audio en python, lo que nos ayudo fueron los ejemplos que están el repositorio de las clases.

c) El programa se traba y se destraba cuando se termina la llamada.

d) El problema que no solucionamos fue que el mensaje de voz solo puede durar 10 segundos, porque si no le poníamos tiempo todo el programa moría.