Desenhar e explicar o modelo/arquitetura de um sistema de transações de pagamentos que todo mes tenham uma fatura (similar a cartão de credito). As transações que constam na fatura podem ser de pagamento ou cancelamento.

* De foco especial para o modelo que vai ser salvo no banco de dados e deixe claro as funcionalidades do sistema.
* Leve em conta que, transações podem ser canceladas.
* Os cancelamentos podem ocorrer no mesmo mes, ou no mes seguinte da fatura, depois do cliente já ter pago uma delas

Considerações

1. Todas as transações são imutaveis visando gerar rastreabilidade.
2. Quando necessário pagar fatura, o cliente gerar uma transação de Crédito (Enum: “C”)
3. Quando o cliente compra algo, ele gera uma transação de Débito (Enum:”D”)
4. Não estão representadas os campos usados apenas para ligação entre classes.

<http://yuml.me/edit/0b773e7c>

