

Desenvolvendo aplicações com Vue.js

Rodrigo Mendes Rosa



Rodrigo Rosa

- Tecnólogo em Sistemas para Internet;
- Aluno do Curso de Licenciatura em Computação;
- Técnico em Informática na Oficina do Computador;
- Desenvolvedor *Web* na Megusta Digital;
- Baterista da banda Caso Etílico Classic Rock;
- Organizador da SASPI 5;
- *Coach* do *Rails Girls* 2017;



Sumário

- Links úteis;
- Introdução;
- Primeiros passos;
 - Renderização declarativa;
 - Condicionais e Laços;
 - Eventos.



Sumário

- Sintaxe de *templates*;
 - Abreviações;
 - Interpolações;
 - Métodos;
 - Dados computados e observadores;
 - Classes e estilos;



Links úteis

- Github:

<https://github.com/>

- Playground:

<https://codepen.io/rodrigorssa/pen/vQxjpy>

Introdução

Vue (pronuncia-se /vju:/, como **view**, em inglês)
é um **framework progressivo** para a construção
de interfaces de usuário. Ao contrário de
outros *frameworks* monolíticos, Vue foi
projetoado desde sua concepção para ser adotável
incrementalmente.

<https://br.vuejs.org/v2/guide/>

Introdução

A biblioteca principal é focada exclusivamente na camada visual (*view layer*), sendo fácil adotar e integrar com outras bibliotecas ou projetos existentes.

<https://br.vuejs.org/v2/guide/>

Introdução - DOM (Document Object Model)

O DOM (Document Object Model) é uma interface que representa como os documentos HTML e XML são lidos pelo seu browser.

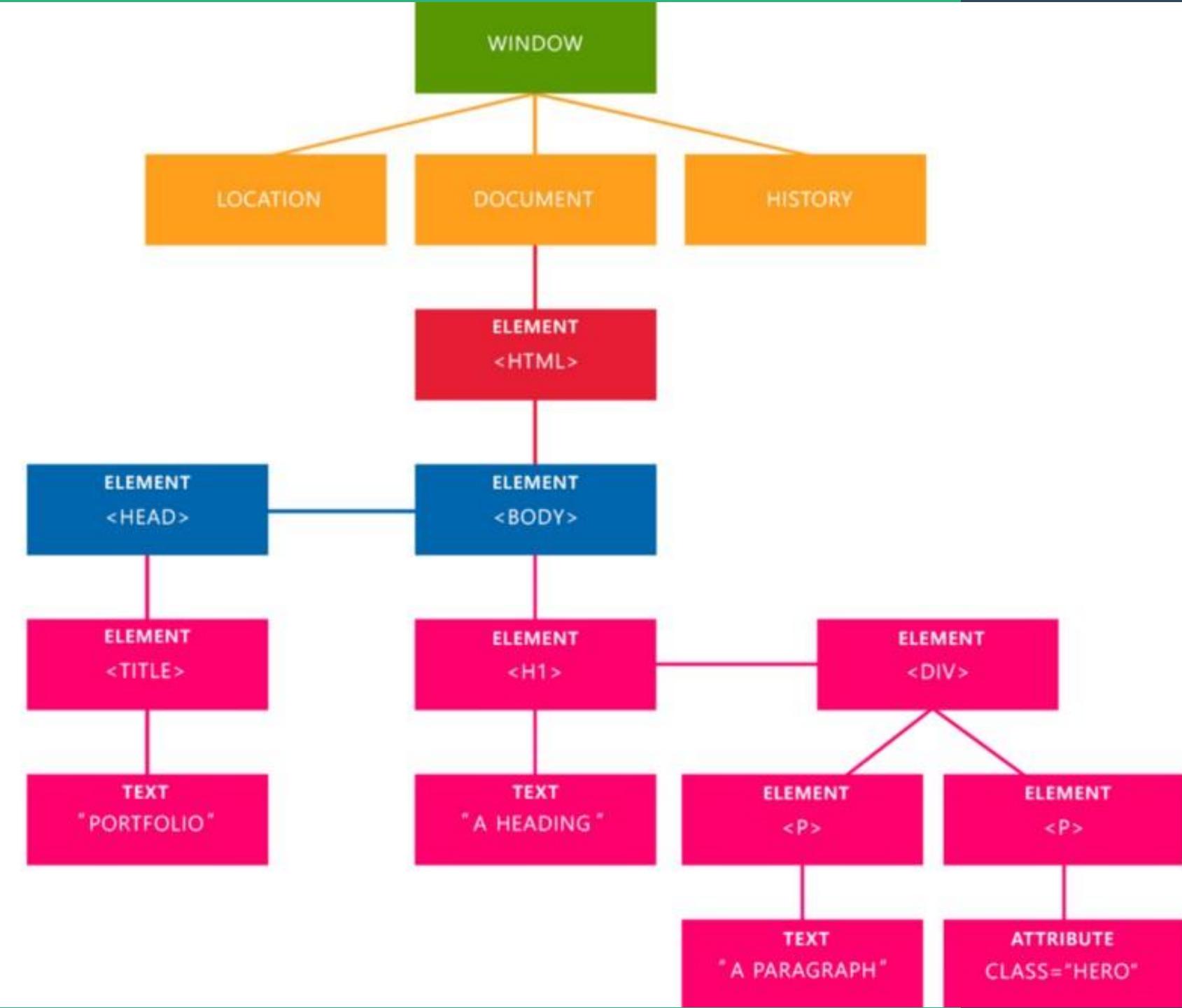
<https://tableless.com.br/entendendo-o-dom-document-object-model/>

Introdução - DOM (Document Object Model)

Após o browser ler seu documento HTML, ele cria um objeto que faz uma representação estruturada do seu documento e define meios de como essa estrutura pode ser acessada. Nós podemos acessar e manipular o DOM com JavaScript, é a forma mais fácil e usada.

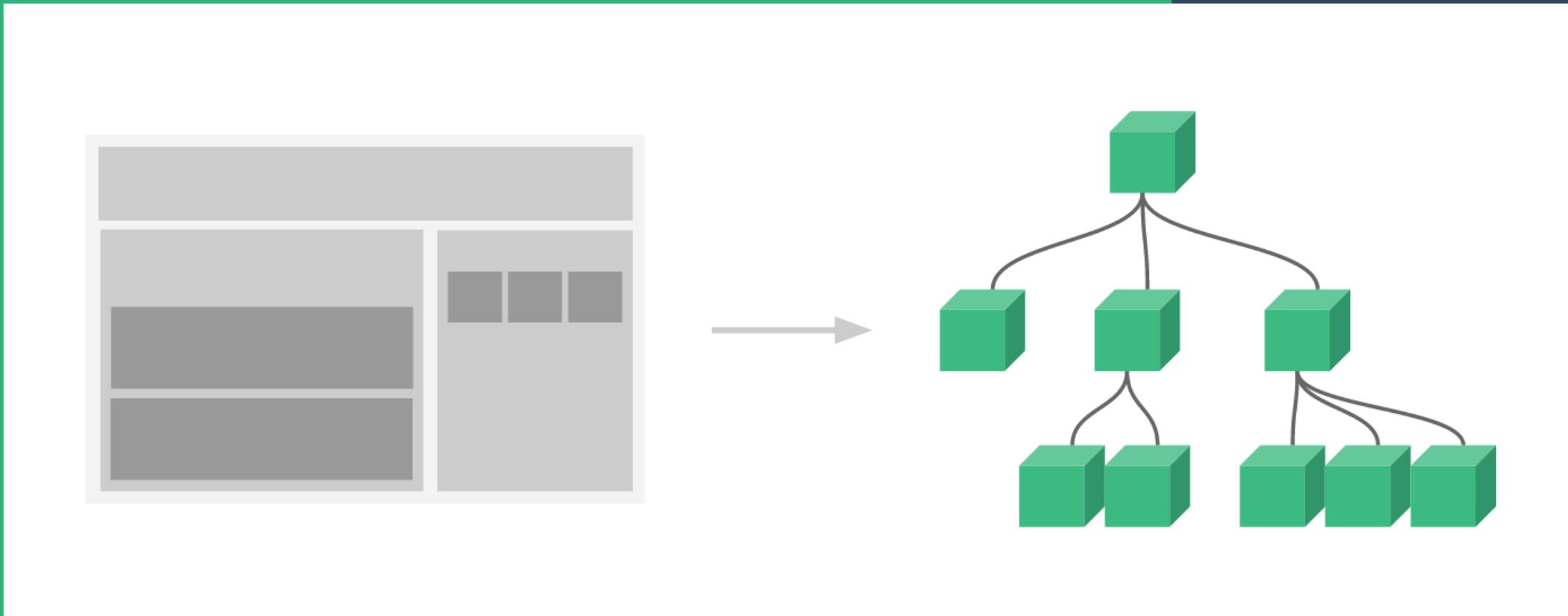
<https://tableless.com.br/entendendo-o-dom-document-object-model/>

Introduction Object Model



dom-object-model/

Introdução



<https://br.vuejs.org/v2/guide/>

Primeiros Passos

```
○ Untitled-1 ●

1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6      <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
7
8      <!-- versão de desenvolvimento, inclui aviso úteis no console -->
9      <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/vue/dist/vue.js"></script>
10
11     <!-- versão de produção, otimizada para tamanho e velocidade -->
12     <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/vue"></script>
13
14     <title>Document</title>
15 </head>
16 <body>
17
18 </body>
19 </html>
20
```

Primeiros

```
15  <div id="app">
16  |
17  |   <p>{{ teste }}</p>
18  |
19  </div>
20
21
22 <script>
23  const app = new Vue({
24  |   el: '#app',
25  |   data: () => ({
26  |     teste: 'Olá, '
27  |   })
28  });
29 </script>
30
31 </body>
32 </html>
33
```

Primeiros passos

- Playground:

<https://codepen.io/rodrigorssa/pen/vQxjpy>

- Renderização declarativa;
- Condicionais e laços;
- Eventos;



Sintaxe de template

- Playground:

<https://codepen.io/rodrigorssa/pen/vQxjpy>

- Abreviações;
- Interpolações;
- Métodos;



Sintaxe de template

- Playground:
<https://codepen.io/rodrigorssa/pen/vQxjpy>
- Dados computados e observadores;
- Classes e estilos;
- V-model.



Try it yourself!

- Link: <https://codepen.io/>
- Crie um elemento HTML que seja referência para a instância Vue; Após isso, crie o objeto Vue;
- Insira dentro do elemento HTML uma tag título e um input do tipo texto, faça a interpolação de dados entre eles.

Try it yourself!

- Link: <https://codepen.io/>
- Após, crie uma variável dentro do objeto Vue com um valor falso. Crie um botão e uma div com um parágrafo. Use o botão para mostrar/ocultar a div.
- Use CSS que quiser.

~~Referências~~ Links mt interessantes sério

- VueRouter - <https://router.vuejs.org/>
- Vuetify - <https://vuetifyjs.com/pt-BR/>
- Nuxt - <https://nuxtjs.org/>
- Webpack - <http://vuejs-templates.github.io/webpack/>
- Vuesax - <https://lusaxweb.github.io/vuesax/>

Desenvolvendo aplicações com Vue.js

Rodrigo Mendes Rosa

