Introdução ao Python

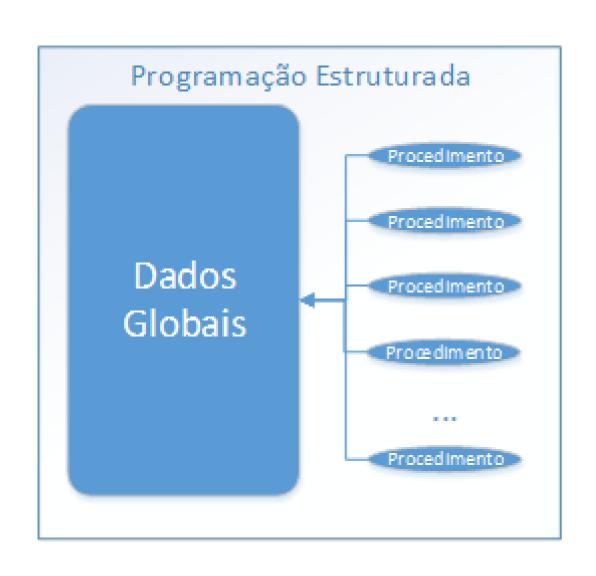
2. Python – Comandos básicos II

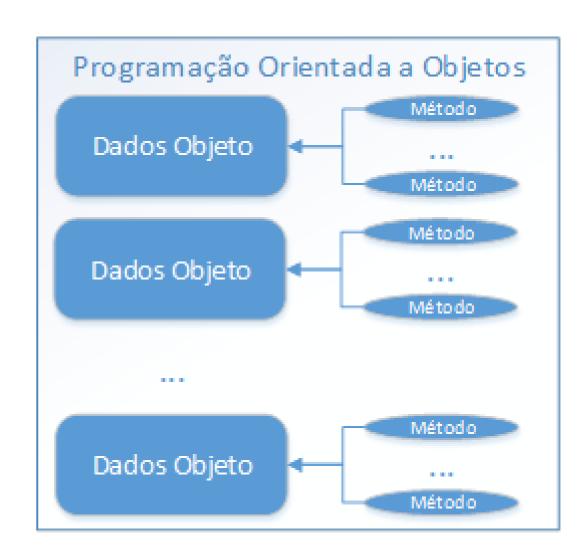
Rodrigo Barbosa de Santis

Sumário

- Porgramação Estruturada vs Orientada a Objeto
- Classes
- Propriedades

Programação Estruturada x Orientada a Objetos





O que é uma Classe?

Representa-se a classe como um projeto do objeto, ou seja, objeto é a instância de uma classe. Antes de ser criado um objeto, deve-se definir a classe a qual ele pertence. A partir da classe podemos construir objetos na memória do computador que executa a aplicação.



Tamanho: int Raça: string Latir() método



Fundamentos

- Abstração definição da identidade, propriedades e métodos da classe.
- Encapsulamento esconde-se as propriedades e classe do objeto. O uso dos objetos em geral é feito utilizando-se métodos públicos.
- Herança e polimorfismo uma classe pode ser reescrita a partir de outra pré-existente (pai-filho), e métodos podem ser sobrescritos.

Vantagens e Desvantagens

- Reutilização do código
- Leitura e manutenção
- Facilita a criação de bibliotecas
- Diagramação de classes
- Desvantagem: execução requer mais desvios, tornando-a mais lenta