# Introdução ao Python

1. Introdução

Rodrigo Barbosa de Santis

### Sumário

- Introdução
- Entrada e saída
- Listas
- Strings
- Estruturas de controle e repetição
- Métodos e funções
- Classes

# Python

- Python é uma linguagem de alto nível, que vem ganhando destaque nas últimas décadas dada sua aplicabilidade e acessibilidade.
- Embora associado a uma serpente, o nome foi escolhido como título do novo "hobby" do criador Guido Van Rossum em homenagem a série britânica "Monty Python's Flying Circus".



### Python

- A linguagem tem foco na simplicidade, produtiva, de fácil manutenção e legibilidade
- A filosofia da linguagem é definida em um documento divulgado PEP 20 – Zen of Python

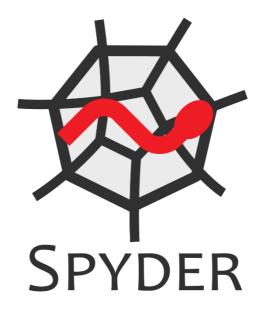
"Bonito é melhor do que feio Explícito é melhor do que implícito Simples é melhor do que complexo Complexo é melhor do que complicado Legibilidade faz diferença (...)"

# Algumas aplicações

- Desenvolvimento web Django e Flask
- Científica e numérica NumPy
- Aplicações desktop
  - Processamento gráfico PySoy
  - Games PyGame
  - GUI PyQt e PyGtk
- Inteligência computacional scikit-learn, keras

#### **IDEs**







# Continuação

Ver material de apoio (apostila e notebooks).