

Introdução ao Python

1. Introdução

Rodrigo Barbosa de Santis

Sumário

- Introdução
- Entrada e saída
- Listas
- Strings
- Estruturas de controle e repetição
- Métodos e funções
- Classes

Python

- Python é uma linguagem de alto nível, que vem ganhando destaque nas últimas décadas dada sua aplicabilidade e acessibilidade.
- Embora associado a uma serpente, o nome foi escolhido como título do novo “hobby” do criador Guido Van Rossum em homenagem a série britânica “Monty Python’s Flying Circus”.



Python

- A linguagem tem foco na simplicidade, produtiva, de fácil manutenção e legibilidade
- A filosofia da linguagem é definida em um documento divulgado PEP 20 – Zen of Python

“Bonito é melhor do que feio
Explícito é melhor do que implícito
Simples é melhor do que complexo
Complexo é melhor do que complicado
Legibilidade faz diferença
(...)”

Algumas aplicações

- Desenvolvimento web – Django e Flask
- Científica e numérica – NumPy
- Aplicações desktop
 - Processamento gráfico – PySoy
 - Games – PyGame
 - GUI - PyQt e PyGtk
- Inteligência computacional – scikit-learn, keras

IDEs



Continuação

- Ver material de apoio (apostila e notebooks).