



Collaborate. Innovate. Transform.

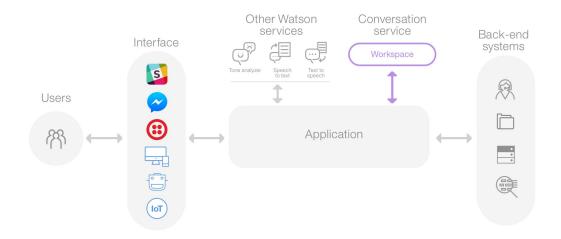
Comunicação de Sinistros

Com IBM Watson Conversation

Rodrigo Sclosa Março 2017

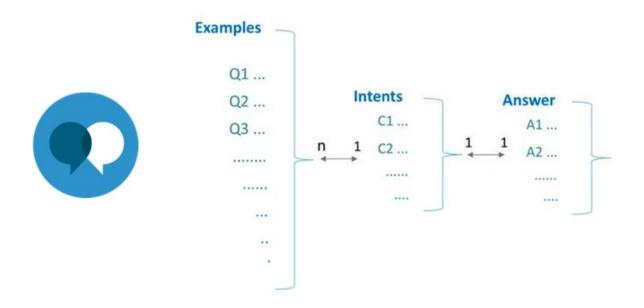
API capaz de entender um input em linguagem natural, através de técnicas de aprendizagem de máquina, e responder ao usuário de uma maneira que simule uma conversa entre humanos através do componente de Diálogo.

Principalmente utilizado para criar Assistentes Virtuais (Bots) e possui logs para verificar a qualidade do Assistente Virtual, possibilitando correções e melhorias.





Relação entre Exemplos x Intenções x Respostas





Ferramenta de criação/edição: https://www.ibmwatsonconversation.com

Watson Conversation	
Workspaces	
facebook_chat Integração com o Facebook Portuguese (Brazilian)	
Last modified: 28 days ago	
IN.	



Composto por 4 componentes principais:

1. Intenções:

 Contém todas perguntas e suas respectivas variações agrupadas de acordo com a intenção.

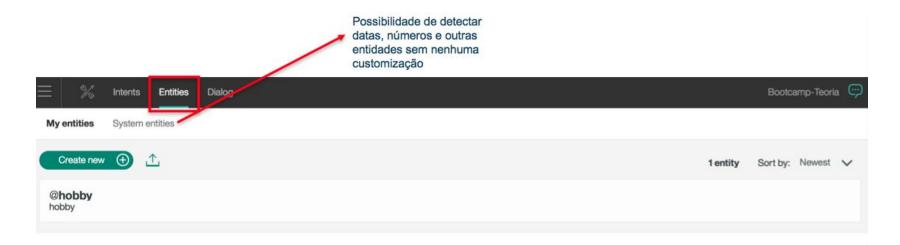




Composto por 4 componentes principais:

2. Entidades:

 Responsável por detectar entidades (fragmentos de texto, dados relevantes) e suas variações em cada mensagem recebida.

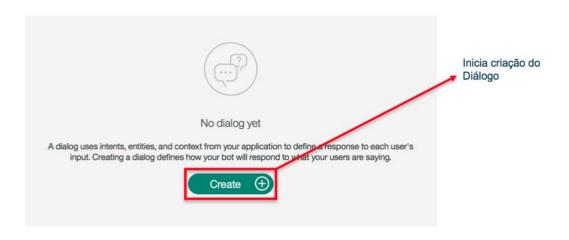




Composto por 4 componentes principais:

3. Diálogo:

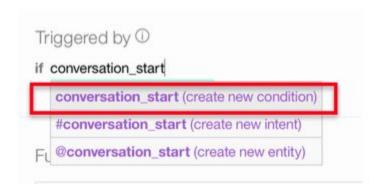
- Responsável por todas mensagens enviadas ao usuário, desde boas vindas, respostas e perguntas de desambiguação.

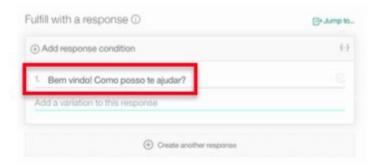




3. Diálogo:

- Esse nó (**conversation_start**) é responsável por enviar a primeira mensagem ao usuário acessar o Bot.

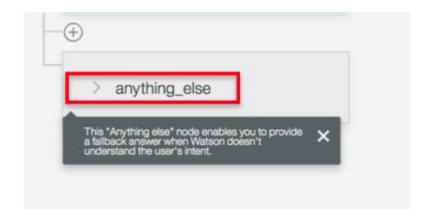


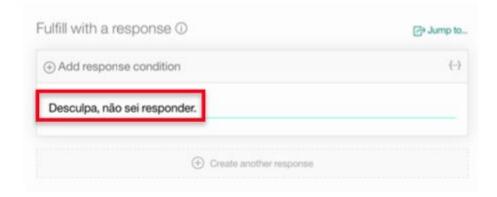




3. Diálogo:

- Automaticamente, o nó **Anything else** é criado e utilizado para quando nenhuma condição for verdadeira dado uma certa pergunta do usuário.







3. Diálogo:

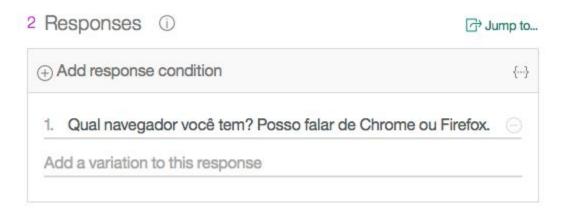
Para criar um nó cuja regra é baseada em uma intenção, selecione a opção com o símbolo # na frente. Agora se a regra for baseada em entidades, selecione a opção com @ na frente.





3. Diálogo:

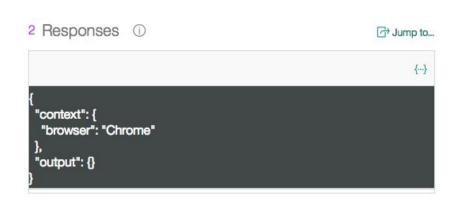
 As respostas para cada nó devem ser adicionadas ao campo Responses.





3. Diálogo:

- Variáveis de **contexto** podem ser adicionadas utilizando a edição Avançada da resposta e também utilizada como condições em nós.



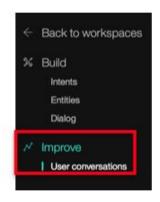




Composto por 4 componentes principais:

4. Melhorias:

 Responsável por guardar os logs das conversas com o serviço e analisar quais intenções podem ser melhoradas.







API Rest para integração:

https://gateway.watsonplatform.net/conversation/api/v1

Documentação:

https://www.ibm.com/watson/developercloud/doc/conversation/index.
 html

SDK Oficial (Node.js, Python e Java):

- https://www.ibm.com/watson/developercloud/conversation/api/v1/

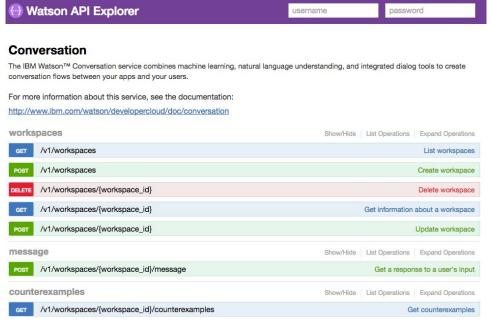
App de Exemplo em Node.js:

https://github.com/watson-developer-cloud/conversation-simple



API Explorer:

- https://watson-api-explorer.mybluemix.net/apis/conversation-v1



/v1/workspaces/{workspace_id}/counterexamples	Create counterexample	
/v1/workspaces/{workspace_id}/counterexamples/{text} Delete co		
/v1/workspaces/{workspace_id}/counterexamples/{text}	Get counterexample	
/v1/workspaces/{workspace_id}/counterexamples/{text}	Update counterexample	
tents	Show/Hide List Operations Expand Operations	
/v1/workspaces/{workspace_id}/intents	List intent	
ost /v1/workspaces/{workspace_id}/intents		
/v1/workspaces/{workspace_id}/intents/{intent}	Delete inter	
/v1/workspaces/{workspace_id}/intents/{intent}	Get intent	
/v1/workspaces/{workspace_id}/intents/{intent}	Update intent	
kamples	Show/Hide List Operations Expand Operation	
/v1/workspaces/{workspace_id}/intents/{intent}/examples	Get user input example	
/v1/workspaces/{workspace_id}/intents/{intent}/examples Create use		
/v1/workspaces/{workspace_id}/intents/{intent}/examples/{text}	Delete user input example	
/v1/workspaces/{workspace_id}/intents/{intent}/examples/{text}	Get user input example	
/v1/workspaces/{workspace_id}/intents/{intent}/examples/{text}	Update user input examp	



DICAS AVANÇADAS



- Variáveis globais:

Variável	Definição
intents[]	Lista de intenções encontrada para o input do usuário
entities[]	Lista de entidades encontrada para o input do usuário
input	JSON object que guarda o input do usuário
output	JSON object que será enviado para a interface (Usualmente contem as respostas)
context	JSON object que mantém o estado da conversa
conversation_start	Variável "true" durante a primeira interação do usuário
anything_else	Último nó do Diálogo e utilizado quando nenhum outro nó foi encontrado como resposta para o usuário



ATENÇÃO!

O Conversation é **stateless**, ou seja, você é responsável por manter o estado da conversa armazenando o objeto context e enviando de volta. em cada interação com a API. Você pode incluir variáveis e objetos próprios, mas não modifique os objetos do Conversation!

```
"context": {
 "conversation id": "ed8e90f4-be95-4aea-968e-7233982ee48f",
 "system": {
   "dialog stack": [
       "dialog node": "node 5 1490203216504"
   "dialog turn counter": 3,
   "dialog request counter": 3,
   " node output map": {
     "node 3 1487877118514": [
       0,
     "node 5 1490124766209": [
     "node 5 1490203216504": [
 "acao": "vidro quebrado"
```



Usando SpEL (Spring Expression Language)

- As funcionalidades do WCS podem ser melhoradas utilizando SpEL. Permite consultar e manipular objetos em tempo de execução.

- Algumas funcionalidades:

- Literal/boolean/expressões relacionais
- Expressão regular
- Acesso a propriedades, arrays, listas, mapas
- Operadores relacionais e manipulação de métodos
- Manipulação de Array
- Operador ternário (Elvis operator)
- Referência: http://docs.spring.io/spring/docs/current/spring-frameworkreference/html/expressions.html



Abreviações:

Abreviação	Sintaxe SpEL completa	Objetivo	
#intent_name	intent == 'intent_name'		
! #intent_name	intent != 'intent_name'	Intent	
NOT #intent_name	intent != 'intent_name'		
#intent_a or #intent_b	(intent == 'intent_a' intent == 'intent_b')		
@entity_name	entities['entity_name']?.value		
@entity_name == entity_value	entities['entity_name']?.value == entity_value	Fatte.	
@entity_name != entity_value	entities['entity_name']?.value != entity_value	Entity	
@entity_name:entity_value	entities['entity_name']?.contains('entity_value')		
\$context_var_name:context_var_value	context['context_variable_name'] == 'context_var_value'	Context	



SpEL, como usar?

- Condições dos nós são SpEL!
- Também possível de usar nos output e nas variáveis de contexto:
 - <? Expressão SpEL ?>
- Por exemplo, como acessar a confiança das intenções retornadas?
 - As intenções preditas estão no array intents[]
 - Estão ordenadas da intenção de maior confiança para a menor
 - Cada elemento tem duas propriedades: intent & confidence:
 - A confianção da intenção <? intents[0].intent ?> e <? intents[0].confidence ?>!



- Contador:
 - Contador pode ser uma informação de contexto mantida durante toda interação com o WCS.
 - Use variáveis de contexto:

```
{
    "context": {
        "counter": "<? context.counter + 1 ?>"
    }
}
```

- Para checar o valor em alguma condição:
 - \$counter > 5



Alguns exemplos práticos:

- Manipulando arrays:
 - Considere a seguinte array incializada previamente:

```
"context": {
          "attributes": ["gps", "4g", "black"],
          "size": 3
}
```

- Para adicionar mais atributos de acordo com o input do usuário:

```
"context": {
        "attributes": "<? $attributes.append(input.text) ?>"
        "size": "<? $attributes.size() ?>"
}
```



Alguns exemplos práticos:

- Objetos JSON complexos:
 - Possibilidade de guardar qualquer objeto JSON no contexto.
 - Não é necessário serializar para um valor em String.
 - Mantenha os dados (semi)-estruturados da maneira que desejar.
 - Exemplo:

```
"context": {
    "user": {
        "username": "rodrigogs",
        "first_name": "Rodrigo",
        "last_name": "Sclosa",
        "role": "admin",
        "channel": "facebook_bot"
}
```

Para manipular esse objeto:

- Checar se propriedade existe:
 - \$user.has('username')
- Remover propriedade:
 - \$user.remove('channel')



- Lidando com Strings:
 - String é o objeto mais importante do WCS.
 - Operações suportadas:
 - Sem argumentos: length(), isEmpty(), trim()
 - Argumentos String: toUpperCase('str), toLowerCase('str'), endsWith('str'), startsWith('str')
 - Argumentos Inteiros: substring(startldx, endldx)
 - Argumentos Objeto: append(obj)
 - Regex: matches(regExp), extract(regExp, groupIdx), split(regExp)



- Possibilidade de utilizar expressões regulares:
 - Condição no nó: "input.text.matches('[0-9]+')"

```
- Extraindo e guardando o valor encontrado:
{
     "context": {
         "number": "<?input.text.extract('[o-9]+', o)?>"
      }
}
```



- Convertendo números:
 - Importante para evitar comparar Strings com números.
 - Se a conversão falhar, será retornado null
 - Logo, atenção para não receber nullpointer exceptions!

Operação	Descrição
toInt()	Converte objeto/campo para inteiro
toLong()	Converte objeto/campo para long
toDouble()	Converte objeto/campo para double



DEMONSTRAÇÃO



Demonstração

- Aplicativo de exemplo:
 - https://comunicacao-sinistros-chat.mybluemix.net
- Workspace:
 - https://www.ibmwatsonconversation.com/us-sout h/3f68f108-eadg-43de-851f-d82b68c5db7b/works paces



Demonstração

- Repositório no GitHub
 - https://github.com/rodri gosclosa/cafeconhecime ntowatson







Comunicação de Sinistros

CINT

Com IBM Watson Visual Recognition

Denis de Matos Santaterra Março 2017

Visual Recognition

- API que permite analisar e entender o conteúdo de imagens.
- Utiliza as últimas tecnologias referente a Deep Learning

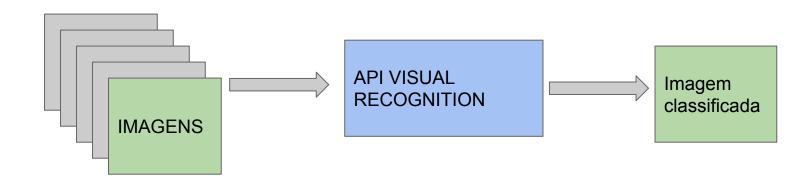
Permite:

- Classificar imagens utilizando os classificadores padrões (out of the box)
- Detecção de faces (posição), atributos como sexo, idade e verificação se a imagem corresponde a alguma pessoa famosa
- Detecção de Textos
- Criação de classificadores customizados
- Busca por similaridade em banco de dados de imagens



Possíveis casos de uso

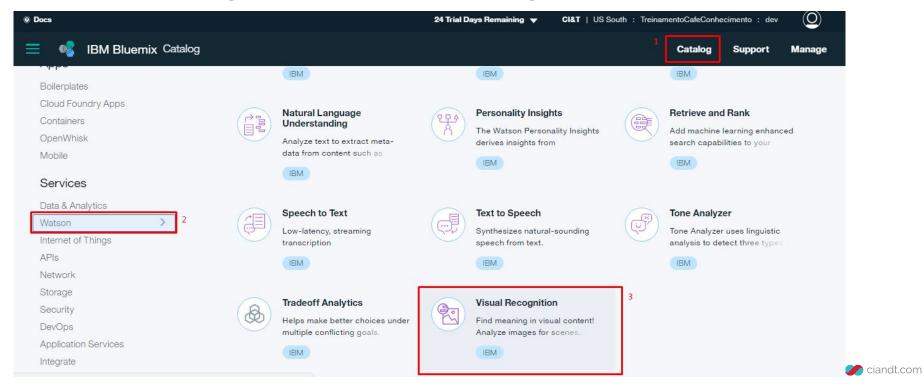
- Possibilidade de identificar automaticamente quem está entrando em um edifício por motivos de segurança
- Monitorar linhas de produção para garantir que está seguindo a especificação
- Categorização de imagens médicas
- Filtragem de conteúdo adulto
- Classificar ocorrências em um Sinistro utilizando imagens





Criando Visual Recognition

- Cadastre-se no Bluemix: https://console.ng.bluemix.net/
- Acesse: Catalog -> Watson -> Visual Recognition



Criando Visual Recognition

- Insira o service name e credential name -> Create
- Para obter a credencial click em Service credentials -> view credentials

Para testar utilize o facilitador (API Explorer):

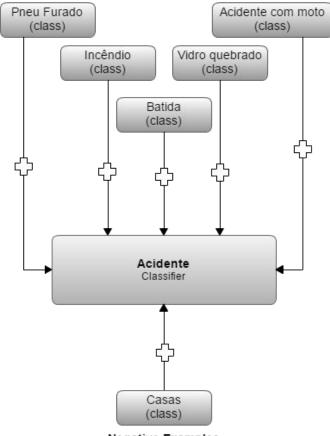
https://watson-api-explorer.mybluemix.net/apis/visual-recognition-v3

Faça um teste para o endpoint POST /classify
Faça um teste para o endpoint POST /detect_faces



Estrutura para criação de um classificador customizado

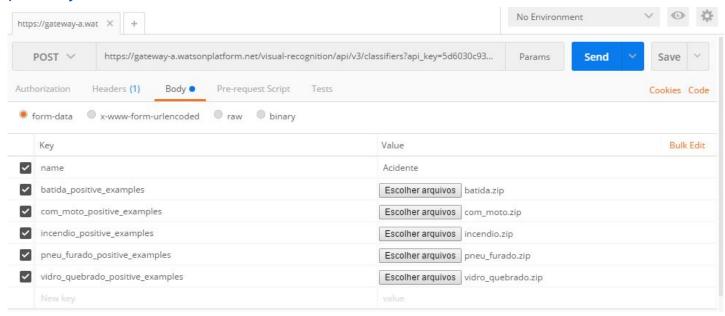
Positive Examples



Classificador customizado

- Classificador customizado: acesse a pasta \Insurance
- Vamos utilizar o Postman

https://gateway-a.watsonplatform.net/visual-recognition/api/v3/classifiers?api_key=<<API_KEY>>&version=2016-05-20





DEMONSTRAÇÃO



Documentação

- Endpoint: https://gateway-a.watsonplatform.net/visual-recognition/api
- Autenticação: API Key obtida pelos detalhes do serviço no Bluemix
 - https://www.ibm.com/watson/developercloud/doc/visual-recognition/
- API: https://www.ibm.com/watson/developercloud/visual-recognition/api/v3/



Temos novidades:)

https://sites.google.com/s/0B_FLHUlEkF4xQUZ1YUF1REJReTg/p/ 0B_FLHUlEkF4xOFR4cU5JMDVVMzA/edit





