

Exercício sobre Backlog

Aula 09 - Parte 2

Disciplina: Ambiente de Desenvolvimento e Operação

Curso: Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Turma: 2B

Prof. Tomaz Mikio Sasaki

2º semestre de 2017



Exercício

- Dentro do repositório GitHub **devops-aula09**, crie um projeto (***project***) chamado **CampeonatoFutebol**.
- Dentro do projeto **CampeonatoFutebol**, crie um *board* chamado **Backlog**.
- Faça de conta que você é o ***Product Owner*** e crie cartões (***cards***) dentro do *board* **Backlog** para o desenvolvimento do **Organizador de Campeonatos de Futebol** cujas principais ideias estão descritas no próximo slide.

Descrição do Organizador de Campeonatos de Futebol

- O **Organizador de Campeonatos de Futebol** deverá permitir o cadastro de times e a criação de campeonatos de futebol.
- Quando um campeonato é cadastrado, deve-se informar qual sistema será utilizado para a organização dos seus jogos (**todos contra todos em turno único, todos contra todos com turno e retorno** ou **mata-mata**) e quais times farão parte do campeonato.
- Após o término do cadastro, o sistema deverá gerar e apresentar a lista de jogos do campeonato, com o local onde ocorrerá cada jogo.
- À medida que ocorrerem os jogos do campeonato, o sistema deverá permitir o cadastro dos resultados dos jogos.
- O sistema deverá permitir consultar o número de pontos e a classificação de cada time no campeonato, bem como o número de vitórias, gols marcados, gols tomados, número de cartões vermelhos e o número de cartões amarelos.



F a c u l d a d e
IMPACTA
T E C N O L O G I A
