

# Avaliação continuada

# 4

Aula 07 - Parte 2

Disciplina: Ambiente de Desenvolvimento e Operação

Curso: Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Turma: 2B

Prof. Tomaz Mikio Sasaki

2º semestre de 2017



# Enunciado

- Esta atividade irá utilizar o mesmo grupo e repositório (**devops-aula07**) da primeira parte da aula.
- Execute o mesmo **workflow de gestão de mudanças** da primeira parte da aula para atingir o milestone v1.1 (verificação da validade das jogadas).
- Para cumprir este milestone, na funcionalidade de efetuar uma jogada (posicionar um símbolo em uma determinada posição do tabuleiro) seu sistema deverá informar se é possível ou não efetuar a jogada. A jogada não poderá ser efetuada caso já haja um símbolo naquela posição do tabuleiro.



F a c u l d a d e  
**IMPACTA**  
T E C N O L O G I A

---