

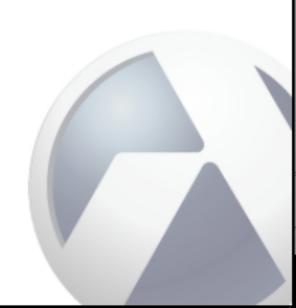
Exercício sobre Backlog

Aula 09 - Parte 2

Disciplina: Ambiente de Desenvolvimento e Operação Curso: Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Turma: 2B

Prof. Tomaz Mikio Sasaki 2º semestre de 2017



Exercício

- Dentro do repositório GitHub devops-aula09, crie um projeto (project) chamado CampeonatoFutebol.
- Dentro do projeto CampeonatoFutebol, crie um board chamado Backlog.
- Faça de conta que você é o *Product Owner* e crie cartões (*cards*) dentro do *board* Backlog para o desenvolvimento do Organizador de Campeonatos de Futebol cujas principais ideias estão descritas no próximo slide.

Descrição do Organizador de Campeonatos de Futebol

- O Organizador de Campeonatos de Futebol deverá permitir o cadastro de times e a criação de campeonatos de futebol.
- Quando um campeonato é cadastrado, deve-se informar qual sistema será utilizado para a organização dos seus jogos (todos contra todos em turno único, todos contra todos com turno e returno ou mata-mata) e quais times farão parte do campeonato.
- Após o término do cadastro, o sistema deverá gerar e apresentar a lista de jogos do campeonato, com o local onde ocorrerá cada jogo.
- À medida que ocorrerem os jogos do campeonato, o sistema deverá permitir o cadastro dos resultados dos jogos.
- O sistema deverá permitir consultar o número de pontos e a classificação de cada time no campeonato, bem como o número de vitórias, gols marcados, gols tomados, número de cartões vermelhos e o número de cartões amarelos.

