

Curso: Sistemas da Informação

Ambiente de Desenvolvimento e Operação DevOps

Prof. Edson Benites





Repassando Aula passada

Exercício 2

Vamos dar continuidade à atividade iniciada na aula passada.

- **a)** Escolha um membro da área de operação para hospedar o projeto. Este membro deverá criar um repositório na sua conta do GitHub com o nome devops-aula01.
- **b)** O dono do repositório deverá adicionar os demais membros como colaboradores no projeto. Para isso, deverá:
- 1 acessar o repositório e clicar em Settings; clicar em Collaborators e
- 2 adicionar os usuários GitHub dos demais membros do projeto.
- c) Cada membro da equipe deverá criar o(s) seu(s) arquivo(s) no repositório. Os membros da área de operação deverá criar os arquivos dentro de uma pasta chamada docs no repositório.



Repassando Aula passada

Exercício 2

- d) O dono do repositório deverá habilitar o GitHub Pages para o repositório. Para isso, deverá: acessar o repositório e clicar em Settings; procurar a seção GitHub Pages e, no campo Source, selecionar a opção master branch /docs folder, e a seguir pressionar o botão Save.
- **e)** Acessar o site pela URL: https://usuario.github.io/devops-aula01/index.html substituindo usuario pelo username do dono do repositório.
- f) Apresente o resultado para o professor.





Aula 2

Controle de versão, branches e merges

Disciplina: Ambiente de Desenvolvimento e Operação Curso: Sistemas da Informação

Turma: 2A
Prof. Edson Benites
2º semestre de 2017





Referência desta aula

GitHub. GitHub Guides. Disponível em

<https://guides.github.com>.





Controle de versão

Gerenciamento do **histórico** de todas as modificações realizadas nos artefatos de um projeto.

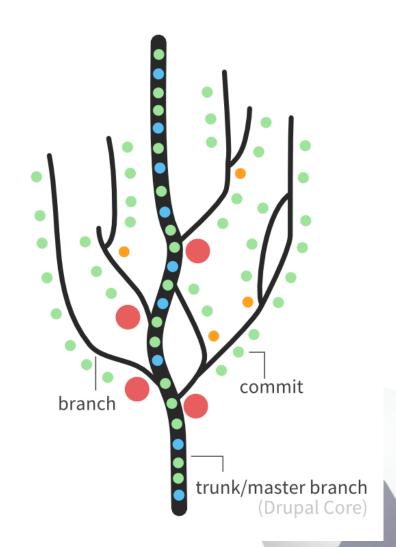




Controle de versão

Árvore de versões

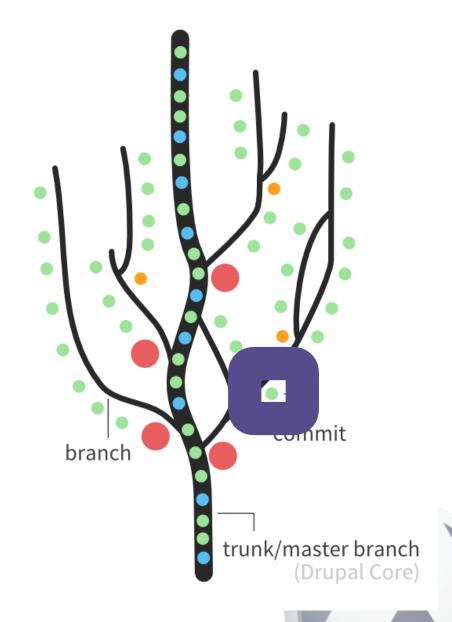
Fonte:





Commit

Registro de modificações no histórico.

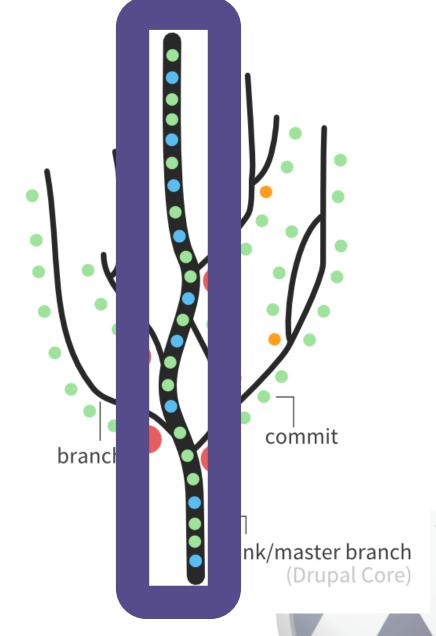


Fonte: http://www.drupal.org/node/991



Tronco (trunk)
ou
ramo master
(branch master)

Histórico principal de modificações.

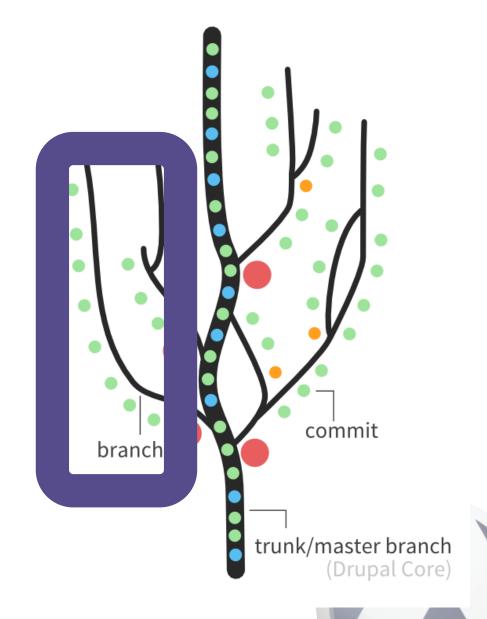


Fonte:



Ramo (branch)

Histórico de modificações que se originam de outro histórico.

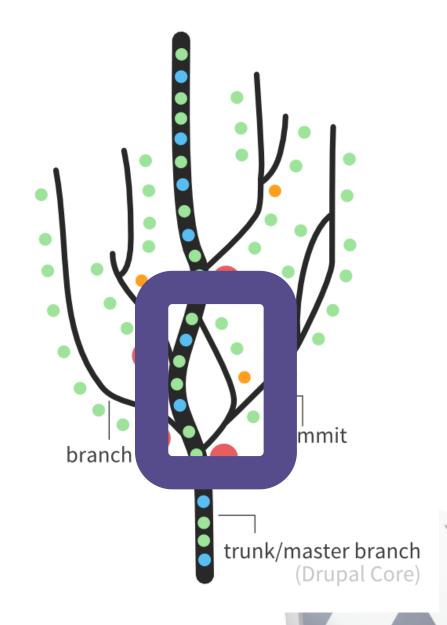


Fonte:



Merge

Incorporação das modificações de um *branch* em outro.



Fonte:

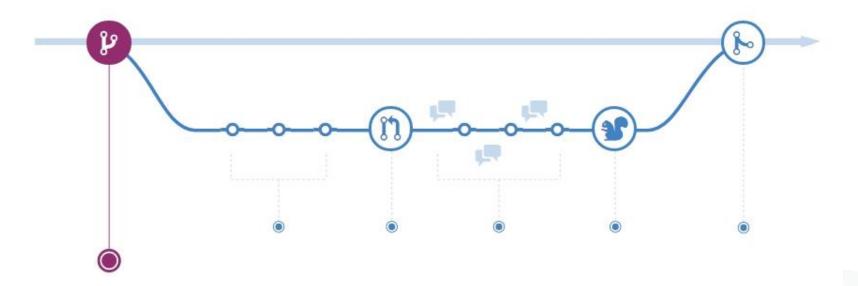


Workflow recomendado pela Github

- 1. Criar um branch.
- 2. Realizar os commits desejados no branch criado.
- 3. Criar um pull request.
- 4. Discutir e revisar suas alterações com outros colaboradores.
- 5. Realizar o merge no branch master.

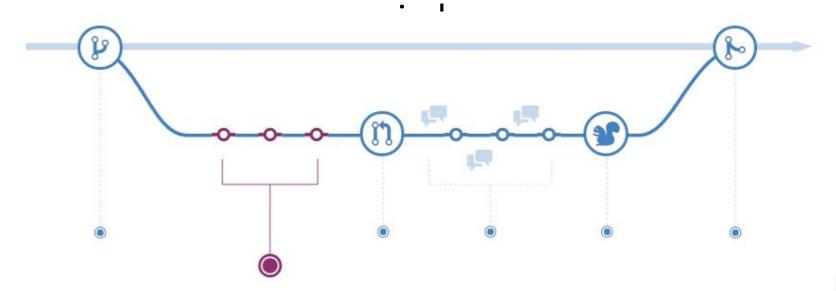


1. Criar um branch..





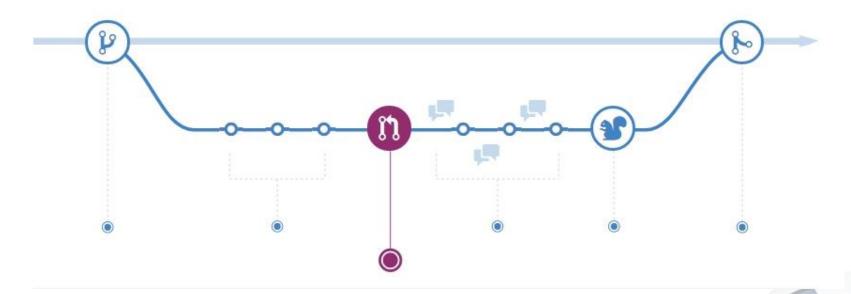
2. Realizar os commits desejados no branch



Fonte: https://guides.github.com/introduction/flow



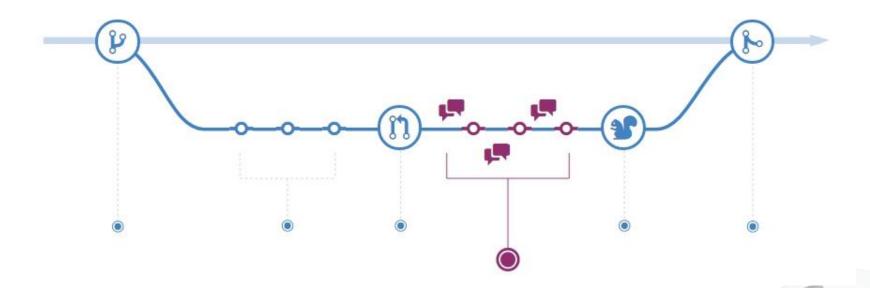
3. Criar um **pull request**.



Fonte: https://guides.github.com/introduction/flow

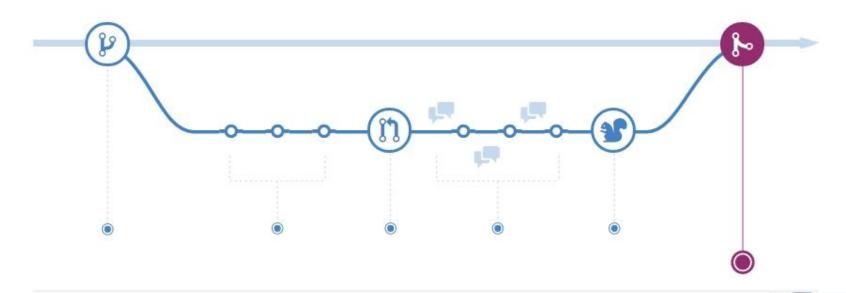


4. Discutir e revisar suas alterações com outros colaboradores.





5. Realizar o merge no branch master.





Exercício 1

- a) Acesse sua conta no GitHub.
- b) Crie um repositório com o nome **devops-aula02**. O reposítório deve ser **público** e inicializado com um arquivo **README.md**.
- c) Escreva neste arquivo os nomes de seus 3 atores/atrizes preferidos e efetue o commit.
- d) Clique no botão que está com o rótulo **Branch: master**. Escreva no campo texto o nome **ramo-musicas** e clique na opção **Create branch: ramo-musicas**.
- e) Edite o arquivo **README.md** (clique no arquivo e depois clique no botão com a figura de um lápis/caneta). Altere o nome do 2º item na sua lista e adicione um item a mais no final da lista.
- f) Efetue o commit após as alterações.
- g) Clique no botão **Create a new file** e crie um arquivo chamado **musicas.md**. Escreva o nome de 3 músicas de que você gosta e efetue o *commit*.
- h) Selecione o branch master e verifique que o conteúdo está diferente do branch ramo-musicas.
- i) Crie um **branch** chamado **ramo-games** a partir do **master**.
- j) Crie neste novo **branch** um novo arquivo chamado **games.md** e escreva nele os nomes de 3 jogos de que você gosta.
- k) Verifique que agora seu repositório possui 3 **branches**, cada um deles com um conjunto de arquivos diferentes.



Exercício 2

- a) Acesse sua conta no GitHub.
- b) Acesse o repositório devops-aula02.
- c) Selecione a aba **Pull requests** e pressione o botão **New pull request**.
- d) Na página **Comparing changes**, selecione no primeiro campo o **branch master**, e no segundo campo o **branch: ramogames**.
- e) Pressione o botão Create pull request.
- f) Preencha o campo com uma mensagem descrevendo a modificação (por exemplo, "inclusão da lista de jogos") e pressione **Create pull request**.
- g) Crie um novo pull request. Desta vez, na página Comparing changes, selecione no primeiro campo o branch master, e no segundo campo o branch: ramo-musicas.
- h) Selecione a opção **Pull requests** que se encontra no topo da página. Verifique se apresenta os dois **pull requests** que você criou.
- i) Selecione o item referente ao ramo-games.
- j) Pressione o botão Merge pull request, e a seguir o botão Confirm merge.
- k) Navegue até o **branch master** e confirme que ele agora possui o arquivo **games.md**.
- l) Selecione a opção **Pull requests** que se encontra no topo da página.
- m) Selecione o item referente ao ramo-musicas.
- n) Pressione o botão Merge pull request e, a seguir, Confirm merge.
- o) Navegue até o **branch master** e confirme se o arquivo **README.md** possui as alterações que você definiu e se o **branch** possui o arquivo **musicas.md**.
- Observação: caso apareca a mensagem de que há um conflito:

