<pre>void f1(void); void f2(int);</pre>	Frame para main()	Frame para main()	Frame para main()	Frame para main()	Frame para main()
<pre>int main(void) { f1(); return 0; } void f1(void) { int imidate = 3; char broiled = 'c'; f2(imidate); imidate = 10; } void f2(int a) { int b = a; }</pre>		Frame para f1() Retorno para main() Espaço para: int Espaço para: char Espaço para: void*		· ·	
			Frame para f2() Retorno para f1() Espaço para: int Armazena parâmetros		