

***Tabela LOCAL
de arquivos***

<i>0</i>	
<i>1</i>	
<i>2</i>	
<i>3</i>	
	■ ■ ■

***Tabela GLOBAL
de arquivos***

	<i>PATH/FILE</i>
	■ ■ ■

Blocos de dados



inode

Processo

