Rodrigo Adolfo **Tamay Moo**

Github rodrigotmy **Linkedin** rodrigo-tmy **Ubicación** Campeche, México Teléfono 981 100 2351 Email rodrigotmy@gmail.com

Maquetador Web

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Mi experiencia laboral lo puedo demostrar mediante las siguientes tres plantillas en las que aplico mis conocimientos actuales.

En cada uno describo las tecnologías y software empleados para su desarrollo, así mismo disponen de un enlace para su visualización.

Las plantillas están en constante desarrollo. Al final de este documento anexo 2 imágenes de estas.

HTML5 + CSS3 **LESS CSS Grid Layout**

Prepros Enlace

Visual Studio Code Git + GitHub

Glasses Shop

https://rodrigotmy.github.io/glasses-shop/

HTML5 + CSS3 SASS

CSS Grid Layout

Prepros

Visual Studio Code Git + GitHub

Metodología BEM

Academic

Plantilla replicada en Adobe XD.

Enlace

https://rodrigotmy.github.io/Template-Academic/

HTML5 + CSS3 SASS **CSS Grid Layout Prepros** Visual Studio Code Git + GitHub

Metodología BEM

Scholar Hotel

Plantilla replicada en Adobe XD.

Enlace

https://rodrigotmy.github.io/TemplateScholarHotel/

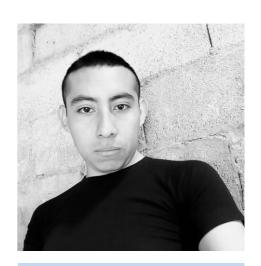
Las plantillas aun no contienen Responsive Design.

ESTUDIOS

Ingeniería en Sistemas Computacionales Mayo 2019 Campeche-México Instituto Tecnológico de Campeche

Técnico en Informática Mayo 2014

Campeche-México Colegio de Estudio Científicos Y Tecnológicos



PROGRAMAS MANEJADOS

Visual Studio Code Adobe Illustrator Adobe XD Adobe Photoshop Zeplin **Prepros** Gitbash

APTITUDES

HTML + CSS. Metodología BEM. Responsive Design. LESS y SASS. CSS Grid Layout. Git + GitHub. Imágenes Vectoriales. Atomic Design. Animaciones Web.

Rodrigo Adolfo **Tamay Moo**

Ubicación Campeche, México **Teléfono** 981 100 2351

Email rodrigotmy@gmail.com

Maquetador Web

EXPERIENCIA PROFESIONAL

El resto de mis aptitudes las estoy poniendo en práctica conforme a mis avances.

- Adobe Illustrator para crear imágenes vectoriales (iconos y
- Adobe XD para crear las plantillas, aplicando la metodología Atomic Design.
- Adobe Photoshop se lo básico en cuanto a su manejo.
- Zeplin para una rápida codificación de la plantilla.
- El uso de un Sistemas de Control de Versiones (Git + GitHub).
- Animaciones para la Web para dar vida a elementos.
- Responsive Design para adaptar la plantilla a diferentes pantallas de los dispositivos.
- Testing de la plantilla en varios navegadores web.

Tambien eh usado Lunacy (para Windows), es un programa muy similar a Sketch que es exclusivo para MAC para crear los Templates web.

Anteriormente (en el colegio) en usado software como CorelDRAW, Adobe AfterEffects, Adobe Premiere.

ÚLTIMO APRENDIDO

Lo último que en aprendido fue Animaciones para la web, Responsive Design y Adobe XD.

En pronto espero aprender más sobre el desarrollo web, en cómo realizar una carga optima del sitio, JavaScript y algún Framework.

No se me da mucho el diseño, pero hago mi esfuerzo en aprender.

Hacer de mi vida un constante aprendizaje.

PROGRAMAS MANEJADOS

Visual Studio Code Adobe Illustrator Adobe XD Adobe Photoshop Zeplin **Prepros** Gitbash

APTITUDES

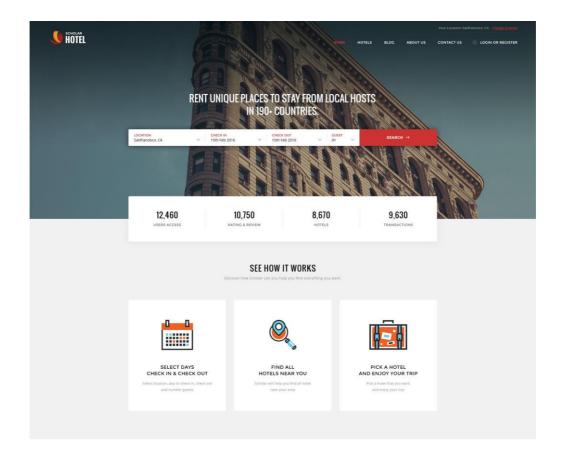
HTML + CSS. Metodología BEM. Responsive Design. LESS y SASS. CSS Grid Layout. Git + GitHub. Imágenes Vectoriales. Atomic Design. Animaciones Web.

INTERESES

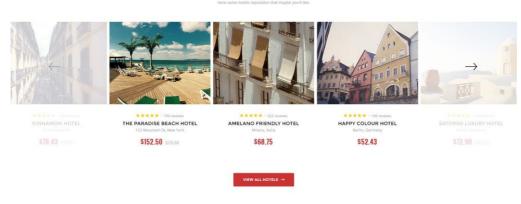
Desarrollo Web

Redes

Github https://github.com/rodrigotmy



TOP HOTELS MAYBE YOU WILL LIKE



SOME TIPS & ARTICLES

15

OUR NEWSLETTER



ENG - USD - |



