## Introducción a la Programación

ACADEMIA DE INFORMÁTICA Prof. M. en TC. Rodrigo Vázquez López e-mail: rodrigo.vazquez.lopez@uacm.edu.mx

## Tarea 1. Sistemas numéricos

**Instrucciones:** Resuelva los siguientes ejercicios en hojas blancas, engrapadas y <u>a mano</u> colocando su nombre completo y matrícula en la primera página. En cada inciso <u>debe</u> incluir procedimiento y los cálculos realizados o en caso que lo amerite, justificar su resultado.

procedimiento y los cálculos rea	lizados o en caso q	ue lo amerite, j	ustificar su resultado.
Valor: 2.5 puntos por inciso.			
1. Utilice el Teorema fundame números:	ental de la numera	ción para calcu	lar el valor de los siguientes
(a) $78658_{10}$	(c) $55757_6$	(e)	95653547
(b) $11100101_2$	(d) $21012_3$	(f)	$78518257_9$
2. Convierta los siguientes núr	neros binarios a su	equivalente en	decimal:
(a) 1001101.1001	(c) 100011	(e)	10101.00000000100001
(b) 11010110	(d) 1011.111100	0101 (f)	11110000
3. Convierta los siguientes núr	neros decimales a s	su equivalente e	n binario:
(a) 97.7509765625	(c) 128.1582031	253 (e)	12750.75
(b) 115200	(d) 16536	(f)	4225678
4. Convierta los siguientes núr	neros hexadecimale	es a su equivale	nte en decimal:
(a) FFFFF	(c) 1000	(e)	524C
(b) $4FA21$	(d) $1DBC9$	(f)	CD25AA
5. Convierta los siguientes núr	neros decimales a s	su equivalente e	n hexadecimal:
(a) 65535	(c) 150	(e)	245
(b) 125000	(d) 12501	(f)	8635758
6. Convierta los siguientes nús sponda:	meros a su equival	ente en binario	o hexadecimal según corre-
(a) 10001110110101	(f	FF00256C	
(b) $1111001011111000101001$ (g) $6D1A00^{\circ}$		6D1A0077	
(c) 11001101110100110110		,	
(d) 10000101000010001001	`	,	
(e) 10010001101000101011	0011110001001 (j	) ABCDEF01	22