

INF1301 – TRAB04 - LRDCRC

ARQUITETURA DO SOFTWARE

“JOGO DE LUDO”

(VERSÃO 2)

Lucas Rodrigues

Daniel Cunha Rios

Rodrigo V. Cortezi

Rio de Janeiro, 01 de dezembro de 2016

Aprovação

Aprovamos a Arquitetura de Software da versão 2.0 do projeto INF1301 – TRAB04 – LRDCRC do software Jogo de Ludo.

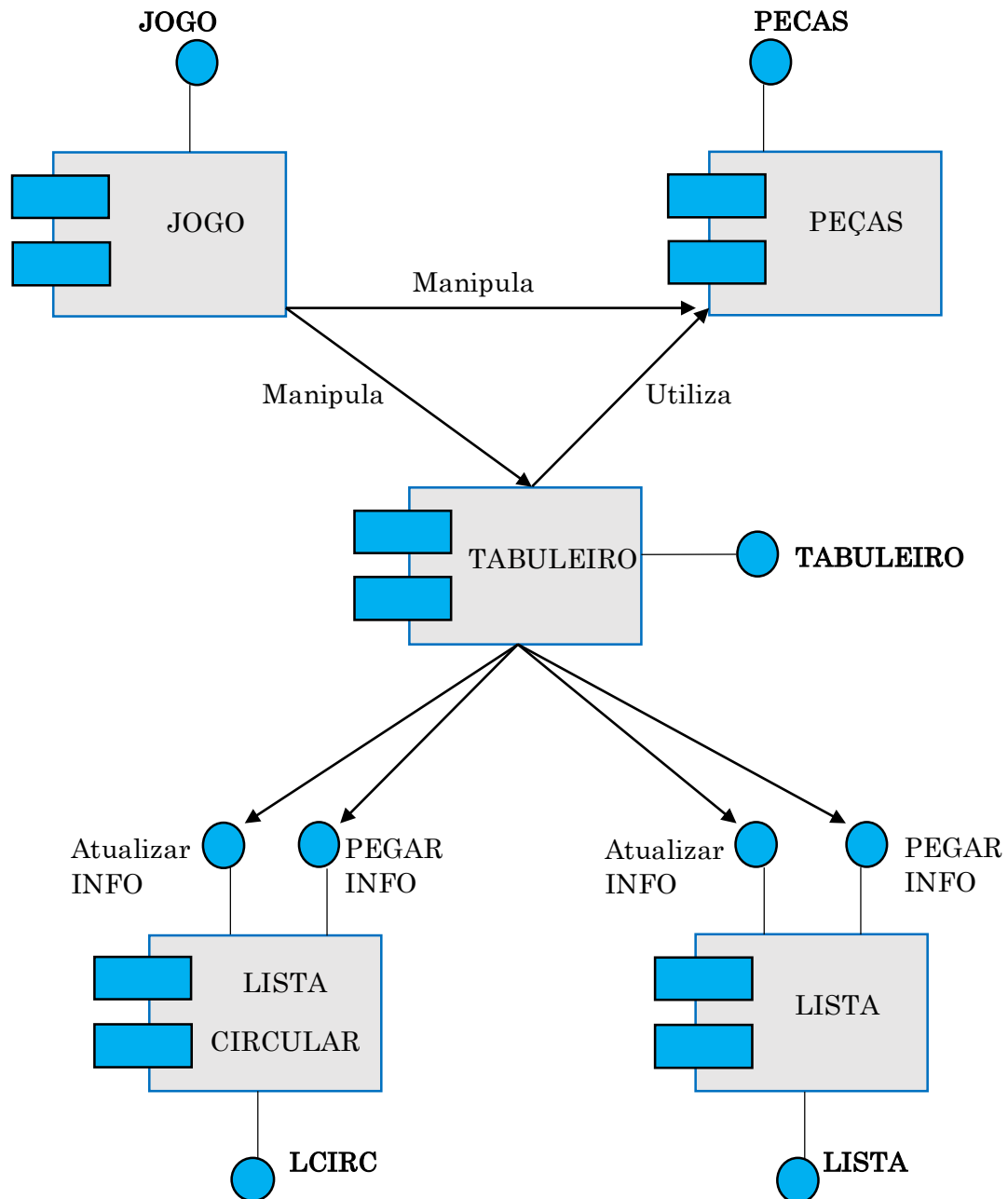
| | | |
|--------------------|------------|--------------------------|
| Lucas Rodrigues | 01/12/2016 | Lucas Rodrigues |
| Rodrigo V. Cortezi | 01/12/2016 | Rodrigo Villardi Cortezi |
| Daniel Cunha Rios | 01/12/2016 | Daniel Cunha Rios |

Versões Revisadas Anteriores

| <i>Versão</i> | <i>Data</i> | <i>Comentário</i> |
|----------------------|--------------------|--------------------------|
| <i>1.0</i> | 09/10/2016 | Início da Arquitetura |
| <i>1.0</i> | 09/10/2016 | Revisão da Arquitetura |
| <i>1.0</i> | 09/10/2016 | Término da Arquitetura |
| <i>2.0</i> | 01/12/2016 | Revisão e Ajustes |

1 Diagrama de Módulos

No seguinte diagrama serão mostrados como os módulos se interligam e quais requisitos e funções exercem entre si.



2 Visão Extendida de Interfaces

Agora que vimos como os módulos se interligam, veremos uma visão extendida da interface dos mesmos, ou seja, veremos que funções de carácter “público” os módulos exportam para que sejam utilizadas por outros módulos.

