**APUNTES 1 DE HTML**

**-**es un lenguaje de marcas de hipertexto (lenguaje de etiquetas)

-**permite hacer la estructura BASICA de una pagina web**

**-** con solo crear un fichero .html ya tenemos una pagina web

-<!--comentario-→ :asi se comenta en html

-**el signo de admiracion solo va en la apertura**

**NOTAS IMPORTANTES**

-**html es un lenguaje seccuencial**

-para utilizar una variable **tenemos que importarla o declararla primero**

**-**en caso de solo declararla sin asignarle un valor y la usamos nos dara “undifined”

var a <!-- asi solo se declara-→

var a = 1 <!--asi se da un valor-->

EJECUTAR

- solo ponemos el path del programa .html en el buscador (chrome)

**-**una vez ejecutado

-clik derecho>ver codigo fuente de la pagina

-nos mostrara el codigo .html que escribimos

**INICIO**

- etiqueta : la etiqueta va entre <>, la apertura y el cierre de la etiqueta tiene que tener el mismo nombre

<etiqueta> : asi se abre la etiqueta

</etiqueta> : asi se cierra la etiqueta

- es para poner texto o datos dentro

- atributo: son los que modifican el comportamiento o personalizan el contenido de una etiquetas

-los valores de los atributos se ponen **siempre** entre comillas

<etiqueta atributo=”valor”> texto </etiqueta>

<etiqueta lang=”es”> : decimos que estamos usando el lenguaje espanol

**ETIQUETAS**

<strong>contenido</strong> : hace que su contenido este en negritas

<em></em> : pone el texto en cursiva(inclinado)

-<i></i>: esta etiqueta tambien nos pone en cursiva

<h3>contenido</h3> : hace que el contenido sea un encabezado de nivel 3

-los niveles de encabezado solo son **los niveles de importancia**

-1 (uno) es **el mas importante** y se **reduce la importancia** hasta 6(seis)

**-h1 solo debe haber 1 en la pagina web**

-**NO usar para cambiar el tamano de letra**

<title>texto</title> : esto nos pone nombre a la pestana de la pagina web

<p></p> : esta es una etiqueta de parrafo y poner texto

<span id=”resaltado” class=”rojo amarillo”></span>

-es una etiqueta de texto

-id es un identificador

-class son para poder cambiar los estilos ya sea con css u otro

<blockquote></blockquote>:esto pone el texto en formato de cita

-pondra tabulacion (tab) especial y un espaciado especial

**ETIQUETAS DE LISTAS**

<ol></ol> :creamos el objeto lista **enumerada**

<li></li>:para cada elemento dentro de la lista

<ul></ul>:creamos una lista con solo simbolos (punto) por elemento

<li></li> : para poner los elmentos dentro de la lista

- poniendo otro <ol></ol> o <ul></ul> dentro de otro hace ublistas

-poner una lista dentro de otra

**ETIQUETA DE IMAGEN**

**-**no tiene contenido pero atrivutos

<img src=”texto” alt=”texto” title=”texto” width=”100px” height=”200px”/>

-src : aquí ponemos el path a la imagen

-puede ser ruta relativa o absoluta

-relativa : es la ruta desde donde esta el script

-absoluta : es la ruta desde la raiz

- no es aconsejable poner este poq si se ejecuta el script desde otro lado no funcionara

-alt: este texto sale cuando no se pudo cargar la imagen por el motivo que sea

-title: es una pestana que sale cuando pasamos el mouse por la imagen

-width : es la anchura de la imagen en pixeles

-heigth : es la altura de la imagen

**ETIQUETAS DE TABLAS**

<table border=”1”> asi creamos la tabla y con border decimos el grosor en pixeles que tendra el porde exterior de la table

<tr>asi creamos la fila

<td colspan=”2” rowspan=”2”> asi creamos las columnas, colspan dice que la celda ocupara 2 columnas y con rowspan decimos que la celda ocupara 2 filas

</td>

</tr>

</table>

**buscar sobre:**

<thead></thead>

<tbody></tbody>

<tfoot></tfoot>

**ETIQUETAS SIN CONTENIDO**

<br/> : esto hace un salto de linea

-no se cierra

-si en el codigo ponemos “enter” en el texto se mostrara continuo

<hr/> : dibuja una linea y hace un salto de linea

**ESTRUCTURA BASICA**

-esta es la estructura basica de una pagina web

**ver ejemplo /programas₁/index.html**

<!DOCTYPE HTML> : esto va en la primera linea

-nos dice la version de html que estamos usando

-al poner este decimos que es la version **HTML5**

<html> </html> : tenemos que tener esta extructura “principal”

-dentro de esto va a ir toda la pagina web

<head></head> : son metadatos que no se vana mostrar en la pagina web

-aqui podremos la codificacion de caracteres estilos y demas

-va dentro del <html></html>

<body></body> : aquí va el contenido en si de la pagina web

-lo que se mostrar en pagina web

- va despues de <head> y dentro de <html>

**ETIQUETA DE BOTON**

<button onclick=”funcion o tarea que ocurra”>texto en boton</button>

-asi creamos un boton en html

-onclick es la funcion o tarea que se ejecutara cuando se oprima el boton

**ETIQUETAS DE FORMULARIOS**

<form action=”direccion http” method==”post”></form>

-esta etiqueta sirve para enviar datos a un servidor

-action dice la direccion http a donde enviaremos los datos

-dice que metodo http vamos a usar

<label for=”identificador”>etiqueta de objeto</label>

-asi ponemos una etiqueta que se mostrara en la pagina

-for espesifica para que objeto sera la etiqueta

-y el contenido es lo que se mostara como etiqueta

<input type=”text” name=”identificador” placeholder=”introduce algo” size=10/>

-asi ponemos una caja para introducir datos que se mostara en la pagina

-text especificamos que la caja sera de tipo texto

-name ponemos un identificador a la caja

-placeholder es un mensaje que se mostrara en la caja mientras no intruscamos naa en ella

-size dice el tamano con el que se dibujara el cuadro

<textarea name"descripcion"></textarea>

-asi creamos una caja para meter arto texto

-podemos poner su identificador

<input type="radio" name="genero" value="hombre" checked=”checked”>Hombre<br/>

-asi ponemos un boton de obsiones

-value nos dice el valor que tendra esa opsion

-checked es un atributo que si lo ponemos checkea esta opsion por defecto

-y su contenido es lo que se mostrara en la pagina web

-podemos poner verias botones de este tipo **con el mismo identificador pero con valor distinto**

**-solo se podra marcar 1 opsion del grupo de botones con el mismo identificador**

**-**para poder marcar varios tenemos que poner otros con distinto identificador

-existen todos estos tipos de <input>

<input type="checkbox">, <input type="file">, <input type="password">, <input type="radio">, <input type="range">, <input type="search">, <input type="text">

<select name=”seleccionar” onchange=funcion(this.value)></select>

-asi ponemos un objeto de opsiones en forma de lista

-podemos poner identificador

-**onchange** es un atributo que especifica el script o metodo de JS que se ejecutara cuando se cambie de seleccionar

-**tenemos que importar** el script del JS con <script src=”path al script”><script/>

-**this.value** : con esto espeficamos que queremos mandar la opsion seleccionada a la funsion

<option value=”hombre”>contenido</option>

-asi creamos una opsion de la lista de select

-**tiene que estar como contenido dentro de select**

**-**value es el valor que retornara esta opsion

-contenido es el texto que se mostara en la pagina web

BOTON DE ENVIAR

<input type=”submit” value=”enviar formulario”/>

-asi se genera un boton de resumen de formulario

-value es el texto que msotrara en el boton de la pagina web

-en caso de no poner destino

-**los datos llenados en el formulario se mostara en la url de la misma pagina web**

**-**con los identificativos y los datos

**ENLACES**

<a href=”url destino” target=”\_blank”>contenido</a>

-href es la url de la pagina que queremos abrir o el path relativo de la pagina nuetra que querramos abrir

-si ponemos target=”\_blank” abrira la nueva pagina en una nueva pestana

-si no ponemos target abrira la nueva pagina el pastanana donde estamos

**ETIQUETA PARA IMPORTAR SCRIPTS**

<script src=”path” type=”application/javascript”></script>

-**para poder utilizar cualquier metodo del un script JS, tenemos que importar este al html**

-esta etiqueta sirva para inserta un script en su contenido o para importar un script

-asi importamos un codigo de un fichero distinto

-ya sea html o unjavascript

-src dice la ruta relativa al fichero a importar(incluyendo el nombre del fichero)

-type especifica el lenguaje de scripting en el contenido o en caso de usar src del script externo

-**PONER ESTO SOLO PARA HTML4**

**-EN CASO DE USAR HTML5 NO SE LO PONE**