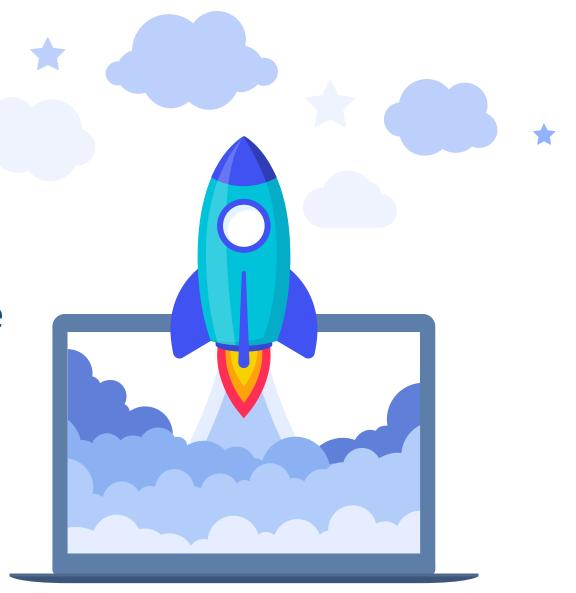


Missão

Alavancar os processos de teste dentro de sua jornada/ tribo/ squad, desde o planejamento até a esteira.





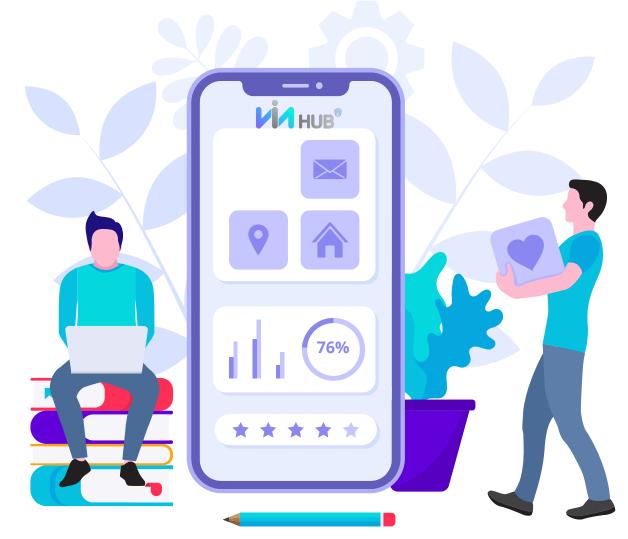
Como vai funcionar

- Pré-requisito: Vontade de aprender e colaborar;
- Aulas todas as terças de manhã, das 9 as 12hs;
- Desafio a cada final de aula;
- Só serão aceitos colaboradores que se comprometerem a ir até o fim;
- Aberto para todos (CLT e Parceiros), QAs, Devs, Suporte, SRE, etc.
- Framework: Cypress (Para esta edição).



Como aproveitar ao máximo

- Não existe senioridade aqui;
- Façam todos os exercícios;
- Façam além do pedido;
- Anotem / comentem tudo;
- Estudem sempre que puderem, aplicando outros exemplos;
- Somos uma comunidade!



Cronograma



Início: 9 agosto as 9hs

1º Semana: 09 de agosto

• Estratégia, planejamento, mapeamento de risco e Setup do ambiente

2º Semana: 16 de agosto

 Automação Web, arquitetura, elementos CSS, asserções, dados dinâmicos, Comandos customizados, Page Objects, Hooks

3º Semana: 30 de agosto*

Conceitos sobre API, Documentação Swagger, Postman, CRUD na prática,
 Token automático, Asserções, Testes independentes

4º Semana: 06 de setembro

 DevTools, Intercept, App Actions, Cucumber, Variáveis de ambiente, Refatoração do projeto

5º Semana: 13 de setembro

• Cypress Dashboard, Execuções Headless, Github Actions, Estratégia de execuções (smoke test, regressivo, etc.)

6º Semana: 27 de setembro

• Demo Day: Entrega e correção dos desafios



Desafio final



- Planejamento de teste, com mapa de risco dos principais fluxos do seu produto;
- Automação de API e WEB do seu produto;
- Automação dos fluxos identificados como alto risco/impacto;
- Job no Git Actions.





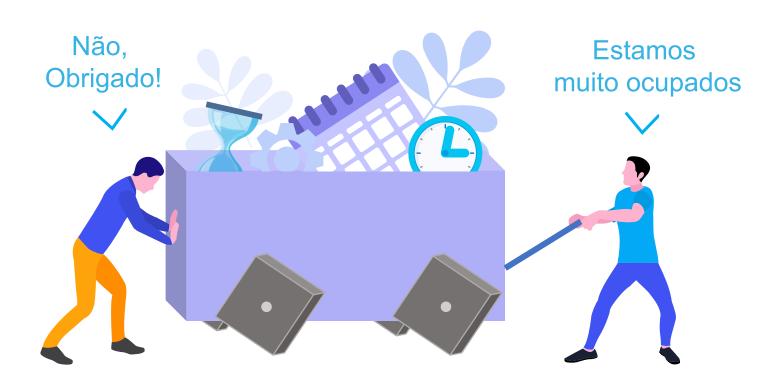
Agenda da Semana 1:

- Estratégia de teste;
- Boas práticas;
- Planejamento / plano de teste;
- Mapeamento de risco
- Setup do ambiente





Você está muito ocupado melhorar?

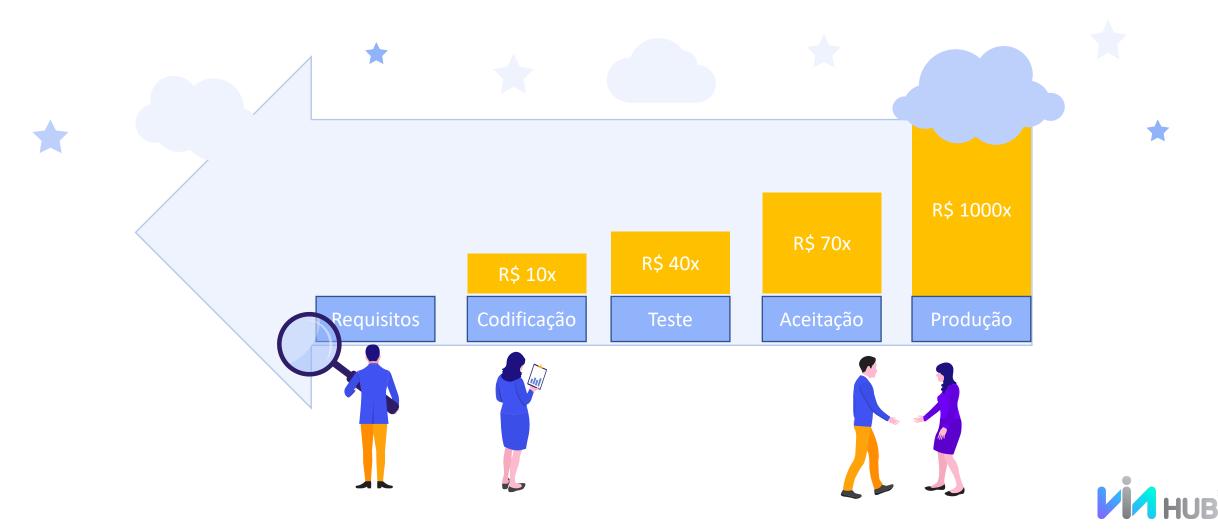




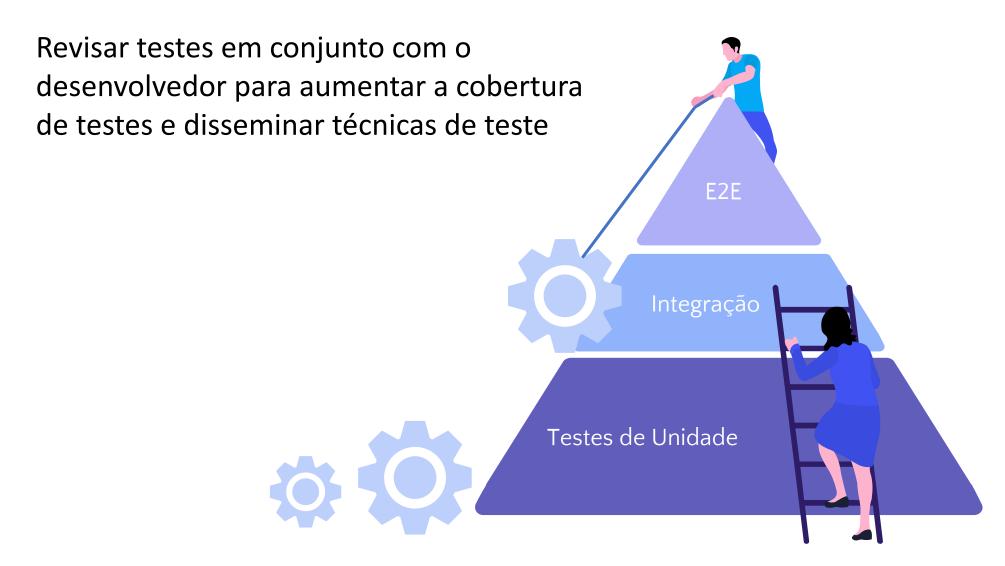


Shift left testing

Trazer o teste para o mais cedo possível, começando a testar os requisitos do produto antes de testar o produto



Pareamento

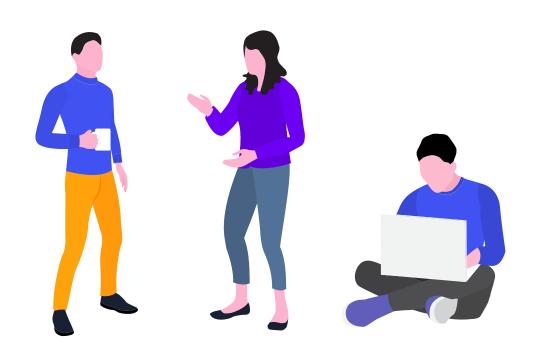




BDD - Além do Gherkin

Dev, QA, PO, UX...

Todos juntos sempre que necessário para conversar sobre os requisitos e definir os critérios de aceitação



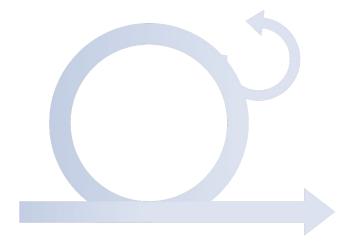




Critérios de entrega



Definition of Ready DOR

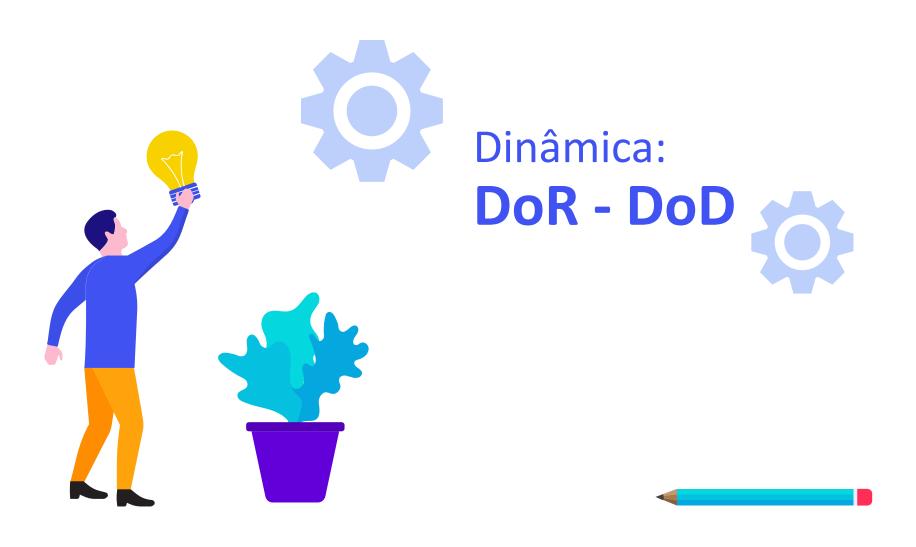


Desenvolvimento
Sprint/Ciclo



Definition of Done











Definition of Ready

Todas as premissas necessárias para que o time comece o desenvolvimento (preparada):

Exemplo de DoR:

- Histórias de interface gráfica com Protótipo desenhado e anexado;
- Histórias de API de parceiros, com a URL da documentação;
- Todos os itens com critérios de aceite;
- Histórias devem ser INVEST;
- Histórias tem que ter sido refinada;
- Todos os itens acordados com a área de negócio.





Definition of Done

Todas as premissas necessárias para a história ser considerada como entregue (pronta)

Exemplo de DoD:

- Cobertura de testes de unidade mínima de 80%;
- Testes automatizados dos cenários críticos;
- Testes automatizados do que foi definido nos critérios de aceitação;
- Todos os cenários de testes (funcionais e não funcionais) executados e aprovados;
- Funcionalidade documentada no Confluence;
- Histórias de API's devem estar com Health Check;
- Funcionalidade publicada em Produção;
- Monitoria da aplicação.





História de usuário

Título da História de Usuário

Como cliente

Quero alguma coisa

Para atingir um objetivo

- -Critérios de aceitação:
- -Outras informações para ajudar o time:

Importante:

- O foco é o cliente, portanto deve-se exercitar a empatia;
- Escrever sob o ponto de vista do cliente;
- Exprimir o negócio e não a solução;
- Deve gerar valor;
- Critérios de aceitação não é opcional;
- Sempre pensar no impacto (riscos) se a história não for cumprida.



Qualidade nas Histórias

Para termos boas histórias usamos um conceito que dá suporte para nivelar a qualidade, vem do acrônimo inglês **INVEST.**



Independente (Independent)

Deve ser autônoma, não dependem de outras



Negociável (Negotiable)

Sempre podem ser alteradas e reescritas.



Valiosa (Valuable)

Deve agregar valor ao produto desenvolvido.



Estimável (Estimable)

Deve sempre poder estimar o tamanho.



Pequena (Small)

Deve ser pequena. Facilita as estimativas



Testável (Testable)

Deve fornecer informações necessárias para os testes.



Critérios de aceitação

- É um conjunto de declarações, cada uma com um resultado de aprovação/falha, que especifica requisitos funcionais e não funcionais aplicáveis no projeto;
- Esses requisitos representam as "condições de satisfação" do solicitante;
- Não há aceitação parcial: Ou o critério é cumprido ou não é.



Microsoft

"Condições que um produto de software deve satisfazer para ser aceito por um usuário, cliente ou qualquer outro envolvido".

Google

"Padrões ou requisitos pré-estabelecidos que um produto ou projeto deve atender".











Diretriz

- Critérios devem ser sucintos;
- Escritos de forma clara;
- Um critério por tópico;
- Não ser ambíguo;
- Precisam ser demonstráveis;
- Devem ser testáveis;
- Podem identificar tarefas funcionais e não funcionais;
- Devem indicar a intenção, mas não uma solução;
- Podem ser apoiado por um anexo (protótipos, arquitetura, segurança, banco de dados, etc);
- Podem ser escritos com Gherkin (Dado, Quando, Então).



Exemplo de História de usuário

ID + Título

TES-381: Tela de Cadastro – Casas Bahia

Desejo do cliente

Como usuário das Casas Bahia

Quero fazer meu cadastro

Para fechar um pedido de compra

Critérios de aceitação

Critérios de Aceitação:

- 1 Deve permitir o preenchimento de todos os dados obrigatórios;
- 2- Somente usuário novo pode fazer cadastro, usuários antigos deve informar mensagem para recuperar cadastro;
- 3- Quando o usuário não preencher os campos obrigatórios, deve exibir uma mensagem de alerta;
- 4- só deve permitir usuário com CPF válido, consultado na Receita.



Critérios de aceitação com Gherkin

ID + Título

TES-381: Tela de Cadastro – Casas Bahia

Desejo do cliente

Como usuário das Casas Bahia

Quero fazer meu cadastro

Para fechar um pedido de compra

Critérios de Aceitação:

Critérios de aceitação

Cenário: Mensagem de alerta

Dado que eu esteja no formulário de cadastro

Quando eu deixar de preencher algum campo obrigatório

Então deve exibir uma mensagem de alerta: "Preencha todos os campos"

Cenário: Usuário existente

Dado ...

Quando ...

Então ...



Teste baseado em risco



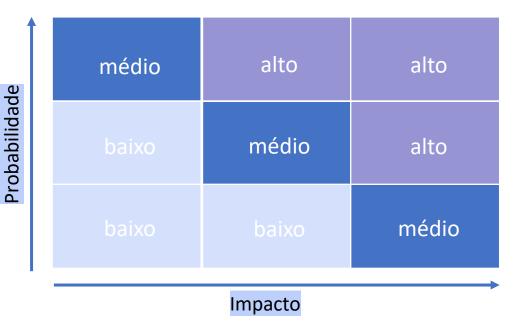
- O risco é usado para concentrar o esforço necessário durante o teste;
- Ajuda a decidir por onde e quando começar a testar e identificar áreas que precisam de mais atenção;
- O teste é usado para reduzir a probabilidade da ocorrência de um evento adverso ou para reduzir o seu impacto.



Probabilidade e Impacto

- A probabilidade consiste na medição de o quão provável é a ocorrência do risco.
- A probabilidade deve ser medida em níveis: Ex.: baixo, média e alta.
- O **impacto** refere-se às consequências do risco caso ele vier a ocorrer, ou seja, quais serão os prejuízos ou danos causados caso o risco incida de fato.
- O impacto também é medido em níveis: Ex.: baixo, médio e alto.

Matriz 3x3





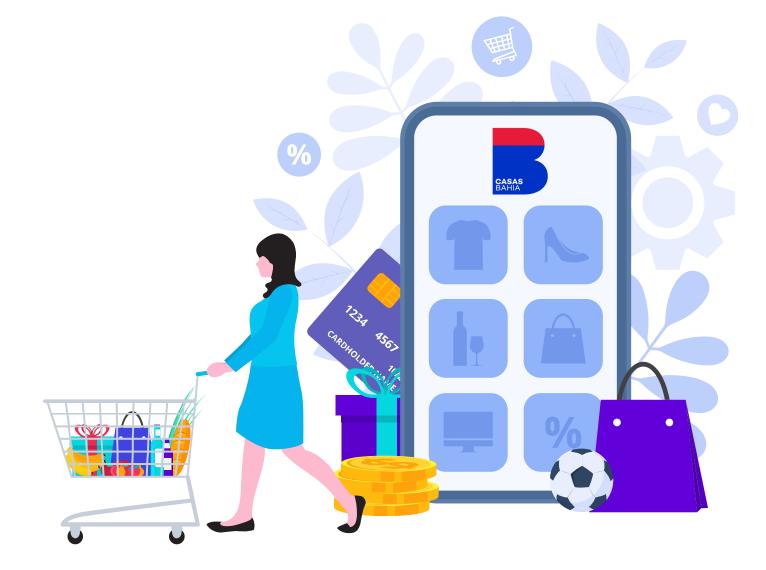






Áreas do site

- Grupo 1: PDP
- 2 Home
- 3 Cadastro / Login
- 4 Carrinho
- 5 Pagamento
- 6 -Meus pedidos





Risco de produtos e projetos

- O software pode não executar as funções de acordo com a sua especificação ou necessidade do usuário;
- Uma infraestrutura pode não suportar adequadamente alguns requisitos "não funcionais";
- Os **tempos de resposta podem ser inadequados** para um sistema de processamento de transações de alta performance;
- Um cálculo específico pode ser executado incorretamente em algumas circunstâncias;
- Uma estrutura de controle de loop pode ser codificada incorretamente;

https://bstqb.org.br/b9/doc/syllabus_ctfl_2018br.pdf



Diretriz

- Faça reuniões de brainstorming envolvendo o time todo;
- Mapeia o histórico de falhas e ou Riscos já conhecidos;
- Pergunte o que pode dar errado;
- Identifique o impacto se o item não for atendido;
- Identifique a complexidade do código ou funcionalidade.



Testes E2E

- Testes **End to End** ou **Ponta a ponta**, é um método para testar um fluxo de uma aplicação do começo ao fim;
- Diferente do teste da funcionalidade que foca no comportamento de uma única funcionalidade;
- Pode aproveitar os testes das funcionalidades para montar seu fluxo e2e;



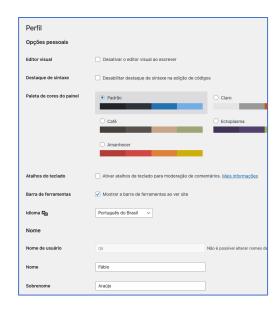


Testes Funcionais vs Testes E2E



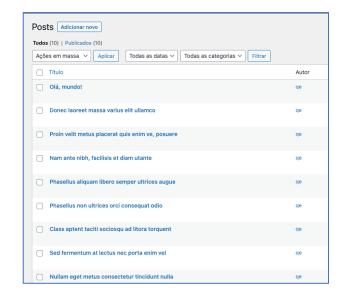
Funcionalidade: Login

- Login com sucesso
- Login com usuário ou senha inválido
- Login com CNPJ
- Recuperar senha



Funcionalidade: Perfil

- Adicionar perfil
- Selecionar perfil
- Editar perfil
- Excluir perfil

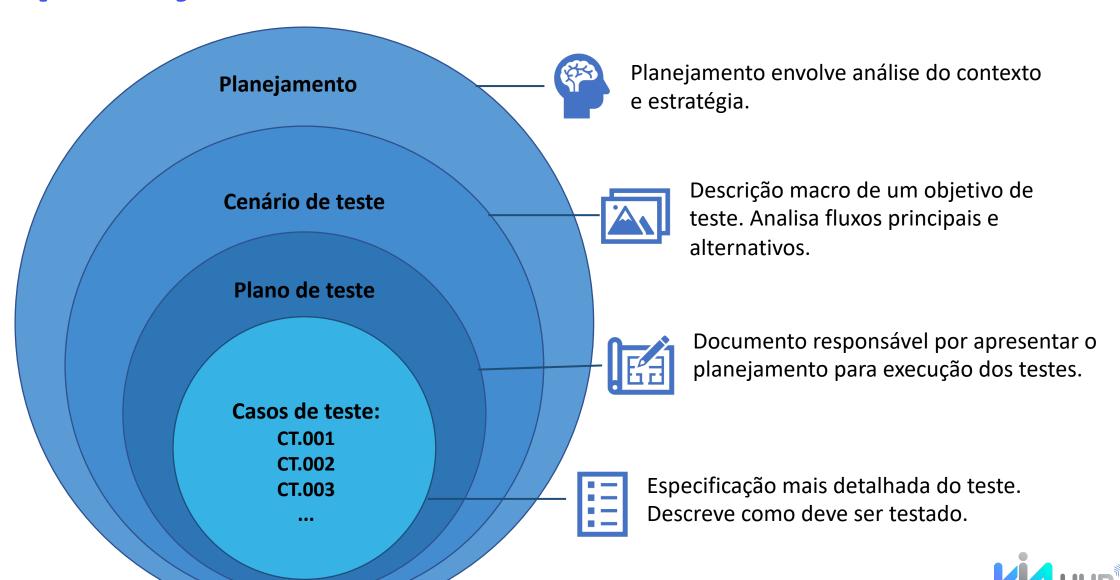


Funcionalidade: Publicação

- Adicionar publicação com sucesso
- Editar publicação
- Excluir publicação
- Adicionar publicação em massa



Do planejamento ao caso de teste



Planejamento

- Planejamento significa o ato ou efeito de criar um plano para otimizar a alcance de um determinado objetivo
- Portanto, "planejamento de testes" é a atividade para estabelecer um objetivo de teste.

Ciclo de desenvolvimento de software

Metodologia

Riscos

Tamanho do time

Restrições

Estratégia da empresa

Experiência

Criticidade

Objetivos de negócio

Escopo

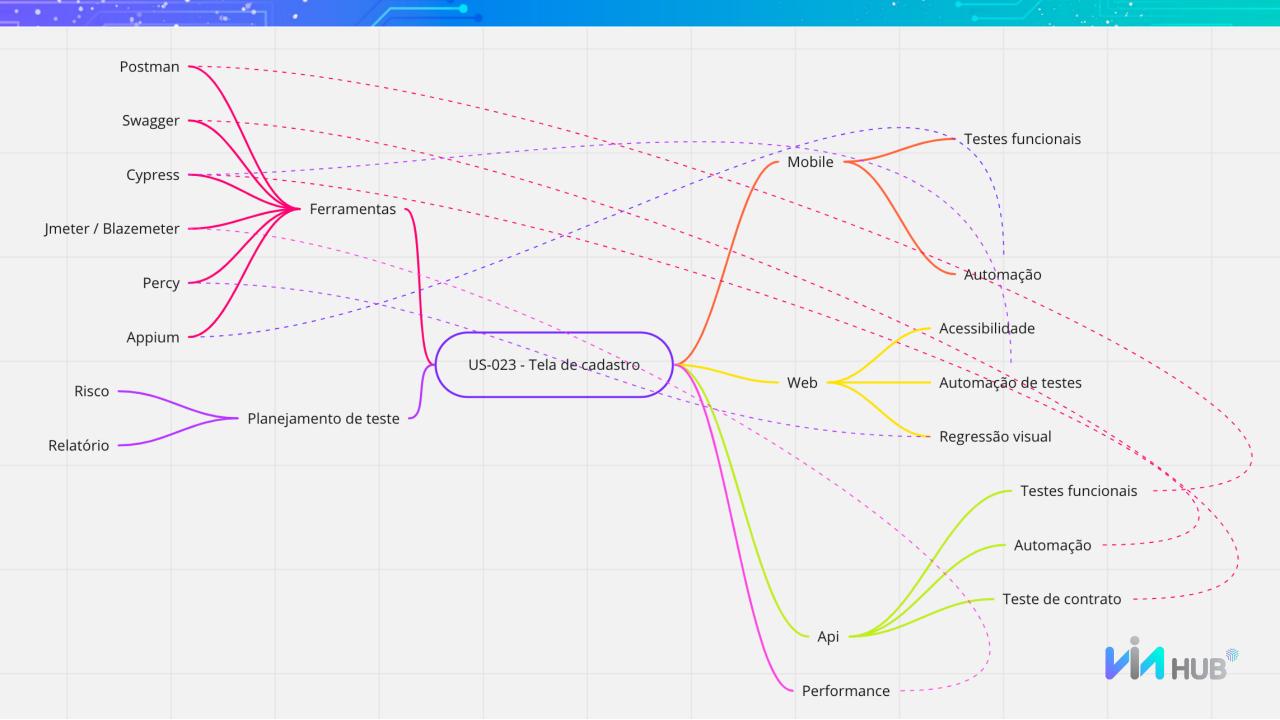
Disponibilidade dos recursos

Política de teste

Ambiente

Testabilidade





Mind Maps

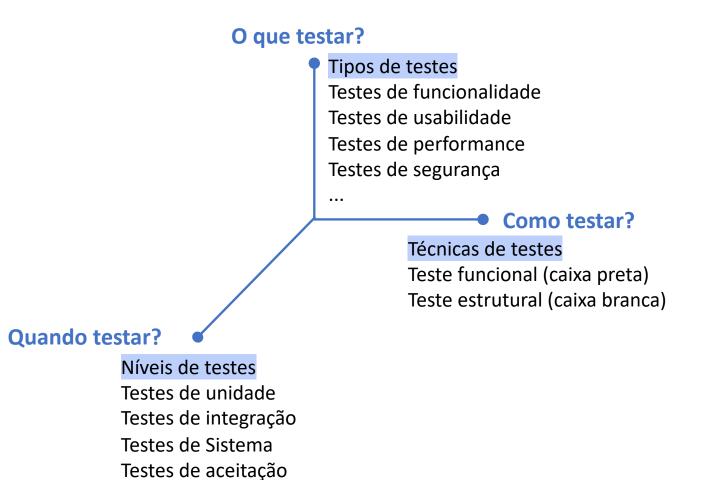
Alguns alicativos para criar mapas mentais:

- O <u>Freemind</u>. Disponível para desktop gratuitamente;
- O <u>Xmind</u>, tem versão pró, mas permite alguns mapas mentais free;
- O <u>MindMeister</u>, tem versão pró, mas permite alguns mapas mentais free
- O Miro, permite, tem versão pró, mas permite alguns mapas mentais free



Plano de teste

- O planejamento pode ser documentado em um plano de teste principal ou em planos de teste separados para cada nível de teste e tipo de testes ou história de usuário;
- Pode ser feito no Mind Map e armazenado na História de usuário ou Confluence.



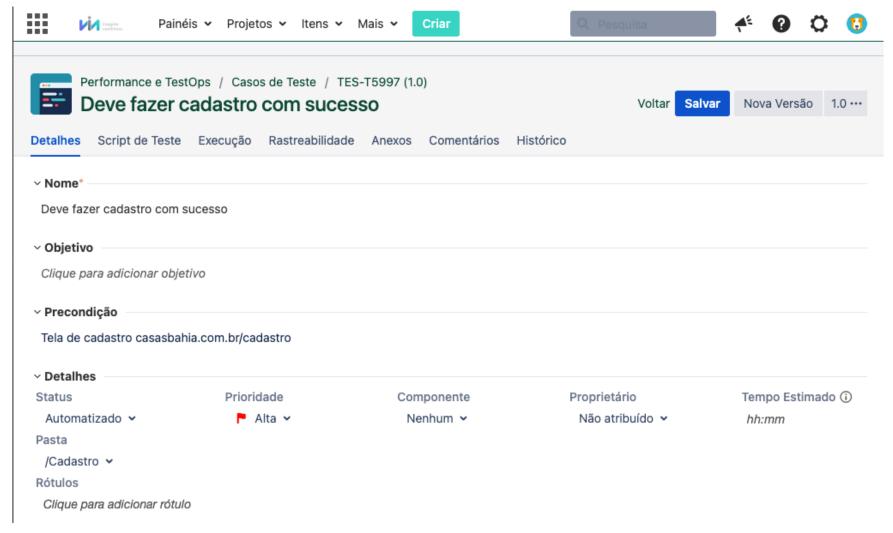


Casos de testes

- Apesar do nome, os casos de testes não serve apenas para testar Casos de uso;
- Os casos de teste descrevem uma ideia específica a ser testada;
- Serve como base para executar os testes manualmente, mas também pode ser criado com o intuito de automatizar os testes;
- Deve cobrir não só caminho feliz, mas os alternativos e negativos também.



Zephyr scale / Jira





Boas práticas

Caso de teste deve...

- Estar de acordo com a documentação;
- Ser objetivos e não exaustivos;
- Tornar evidente as situações de falha;
- Deixar claro o resultado esperado;
- Ser autossuficiente;
- Atingir a maior cobertura possível;
- Estar sempre atualizados;

- Possuir um título claro e explicativo;
- Possuir informações que possam parecer óbvias para você;
- Não possuir informações contradizentes;
- Estar nas suítes corretas;
- Ser bem escritos!



Frameworks: Qual escolher

Deve usar o catalogo de framework para analisar qual dos frameworks, atende a necessidade do projeto e esteja homologado conforme padrões e normas definidas pelo COE para a Via.

A escolha de um framework sem estar catalogo, deve ser tomado alguns cuidados e alinhados com os Especialista e o COE.

http://confluence.viavarejo.com.br/pages/viewpage.action?pageId=131906839



CYPRESS.IO RUBY	A web evoluiu, finalmente, o teste também. Testes rápidos, fáceis e confiár				
GALEN FRAMEWORK	FERRAMENTA	STATUS		TIPOS DE TESTE	
			Homologado	SERVIÇO	
WEBDRIVE.IO	SCAFFOLD	ок	ОК	ок	ОК
ROBOT FRAMEWORK	ALLURE REPORT	ок	ОК	ок	ок
	GIT ACTION	ОК	ОК	ок	ОК
JMETTER	CYPRESS DASHBOARD	ОК	ок	ОК	ОК
K6	CONTINUOS TESTS	Em andamento	-	-	-
	MODELO DE USO	CLIQUE AQUI			









Pré-requisito

- Node Js: https://nodejs.org/en/
- Vs Code: https://code.visualstudio.com/download
- Git: https://git-scm.com/downloads



Exercício

- Criar mapa de risco com o produto principal do seu time;
 - Envolva seu time neste mapeamento
 - Crie uma hora para discutir e definir os cenários;
 - Criar uma imagem ou pdf.
 - Pode usar o mural, miro, ou qualquer outra ferramenta de colaboração, até planilha.
- Enviar uma história de usuário com Critérios de aceitação onde você colaborou;
 - Poder ser uma história da Sprint/Ciclo corrente ou uma história legada;
 - Enviar o link da história ou gerar um pfd.
- Obs.: Enviar até sexta-feira: 12 de agosto
 - Enviar para coe-qa@via.com.br







Obrigado!

Qualidade de Software coe-qa@via.com.br