
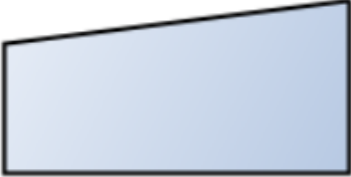




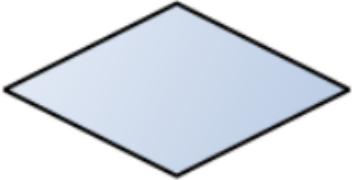
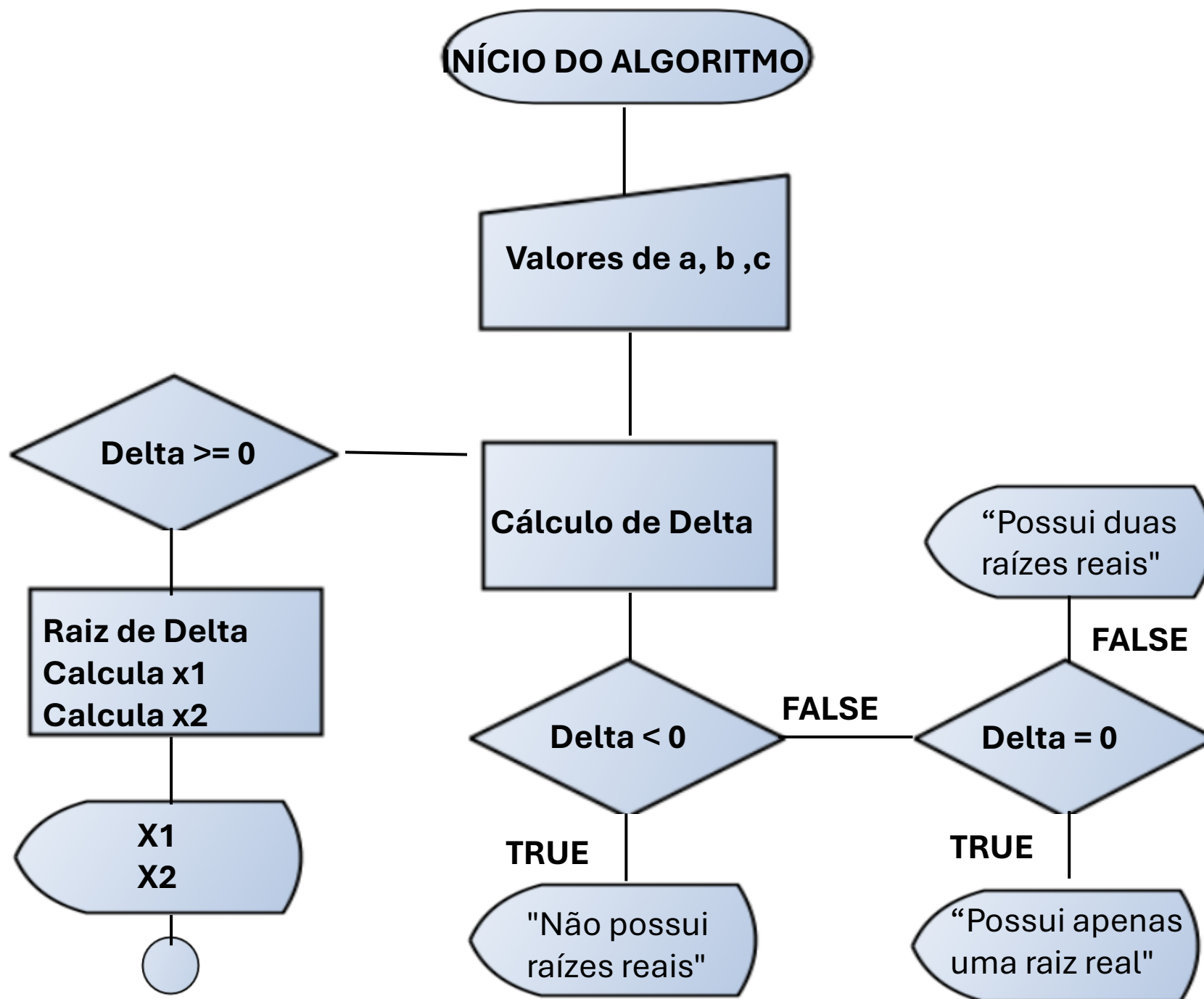


	Símbolo	Significado	Símbolo	Significado
		<b>Terminador Início/Fim</b>		<b>Entrada de Dados</b>
		<b>Processamento (Instrução)</b>		<b>Saída de Dados (display)</b>
		<b>Processo pré-definido (subrotina)</b>		<b>Terminador Início/Fim</b>
		<b>Decisão</b>		



## #Algoritmo para calculo de unção de 2 grau

1. Recebe os valores de a, b e c do usuário.
2.  $\text{delta} \leftarrow (b^2 - 4ac)$
3. Se  $(\text{delta} < 0)$  --> Escreva ("Não possui raízes reais")
4. Se Não Se  $(\text{Delta} == 0)$  --> ("Possui apenas uma raiz")
5. Se não --> "Possui duas raízes reais"
6. Se  $(\text{delta} \geq 0)$  --> raizdelta  $\leftarrow \text{sqrt}(\text{delta})$   
     $x1 \leftarrow (-b + \text{raizdelta}) / 2a$   
     $x2 \leftarrow (b + \text{raizdelta}) / 2a$
7. Escreva ("x1" e "x2")
8. Fim