

## MÉTODO DA BISSEÇÃO

**Algoritmo** 

Curso de Ciência da Computação

Dr. Rodrigo Xavier de Almeida Leão

Cientista de Dados

```
#@title MÉTODO DA BISSEÇÃO
                                                               ----- Implementação do método da bisseção
                                                     25
                                                     26 def bissecao(f, a, b, tol, max iter=100):
import numpy as np
                                                     27
import matplotlib.pyplot as plt
                                                            if f(a) * f(b) >= 0:
                                                     28
                                                                print("\t\t!!!ATENÇÃO!!!\n-> f(a) e f(b) não possuem opostos."
                                                     29
    ---- Definir a função f(x)
                                                                      "\n-> Não á raízes no intervalo ou há mais de uma raíz."
                                                                       "\n-> Verifique o gráfico.\n")
                                                     31
def f(x):
                                                     32
    return x**2 - 4
                                                     33
                                                            tabela = []
                                                            it = 0
         -EXEMPLOS-
                                                            c = (a + b) / 2
                                                     36
 \#x^{**4} - 10^*x^{**2} + 9
                                                     37
                                                            while abs(f(c)) > tol and it < max iter:
 \#(x^{**2})-((np.cos(x)^{**2}))-(np.sin(x)^{**3})
                                                     38
                                                                c = (a + b) / 2
 \#(np.sin(x)**2)-np.sin(x)
                                                                tabela.append([it, a, b, c, f(c)])
                                                     39
 \#(np.cos(x)**2)-np.cos(x)
                                                                if f(c) == 0:
 \#(x^{**2})-(2^{*}(np.cos(x)^{**2}))-(2^{*}np.sin(x)^{**3})
                                                                    break
 \#(np.cos(x)**2)-np.cos(x)
                                                                elif f(a) * f(c) < 0:
 \#(x^{**2})-(3^{*}(np.cos(x)^{**2}))-(np.sin(x)^{**3})
                                                                    b = c
                                                     44
                                                                else:
 \#(np.cos(x)**2)-np.sin(x)
                                                     45
                                                                    a = c
                                                     46
                                                                it += 1
```

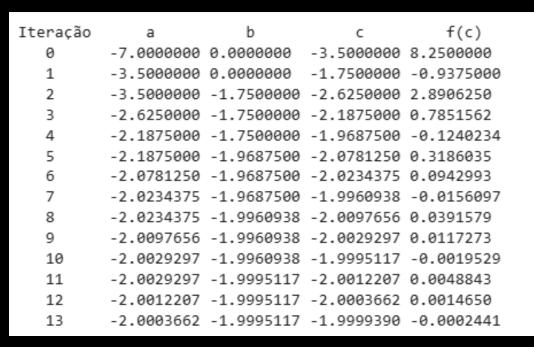
47

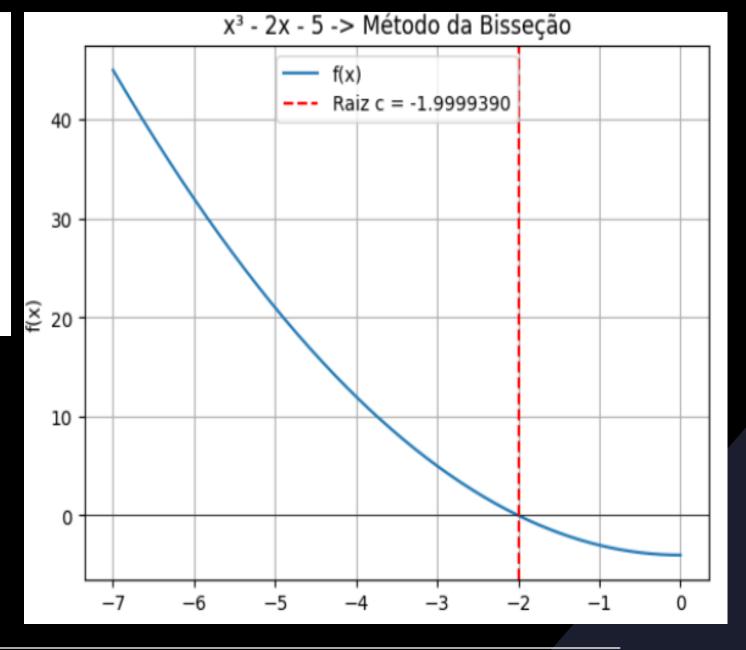
48

return c, tabela

```
----- Parâmetros iniciais-
a = -7
b = 0
tol = 1e-3
      -----Executa o algoritmo
raiz, tabela = bissecao(f, a, b, tol)
     ----- Mostra a tabela
print(f"{'Iteração':^10} {'a':^10} {'b':^10} {'c':^10} {'f(c)':^10}")
for linha in tabela:
    print(f"{linha[0]:^10} {linha[1]:^10.7f} {linha[2]:^10.7f}",
          f"{linha[3]:^10.7f} {linha[4]:^10.7f}")
```

```
----- Plotagem gráfica
66 x_vals = np.linspace(a, b, 400)
67 \text{ y_vals} = f(x_vals)
69 plt.plot(x_vals, y_vals, label="f(x)")
70 plt.axhline(0, color="black", linewidth=0.5)
71 plt.axvline(raiz, color="red", linestyle="--",
               label=f"Raiz c = {raiz:.7f}")
74 plt.title("x³ - 2x - 5 -> Método da Bisseção")
75 plt.xlabel("x")
76 plt.ylabel("f(x)")
77 plt.legend()
78 plt.grid(True)
79 plt.show()
```

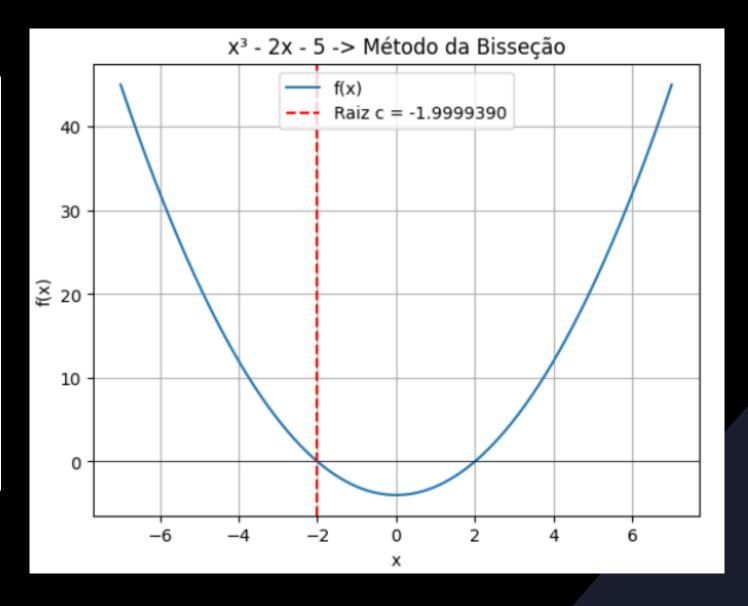




## !!!ATENÇÃO!!!

- -> f(a) e f(b) não possuem opostos.
- -> Não á raízes no intervalo ou há mais de uma raíz.
- -> Verifique o gráfico.

Iteração	а	b	С	f(c)
0	-7.0000000	7.0000000	0.0000000	-4.0000000
1	-7.0000000	0.0000000	-3.5000000	8.2500000
2	-3.5000000	0.0000000	-1.7500000	-0.9375000
3	-3.5000000	-1.7500000	-2.6250000	2.8906250
4	-2.6250000	-1.7500000	-2.1875000	0.7851562
5	-2.1875000	-1.7500000	-1.9687500	-0.1240234
6	-2.1875000	-1.9687500	-2.0781250	0.3186035
7	-2.0781250	-1.9687500	-2.0234375	0.0942993
8	-2.0234375	-1.9687500	-1.9960938	-0.0156097
9	-2.0234375	-1.9960938	-2.0097656	0.0391579
10	-2.0097656	-1.9960938	-2.0029297	0.0117273
11	-2.0029297	-1.9960938	-1.9995117	-0.0019529
12	-2.0029297	-1.9995117	-2.0012207	0.0048843
13	-2.0012207	-1.9995117	-2.0003662	0.0014650
14	-2.0003662	-1.9995117	-1.9999390	-0.0002441



## TRABALHO À MÃO

APRESENTAR A TABELA DE ITERAÇÃO DO MÉTODO DA BISSEÇÃO PARA ENCONTRAR AS RAÍZES DA FUNÇÃO:

 $X ^4 - 10 X^2 + 9$ 

NO INTERVALO [ -7, 0].

COMPARAR O ERRO DO RESULTADO PARA TOLERÂNCIAS DE:

0,001 - 0,01 - 0,1 - 1