

Accede a apuntes, guías, libros y más de tu carrera

ejercicios-resueltos

18 pag.

EJEMPLOS Y EJERCICIOS

ALGORITMIA

Desarrolle un algoritmo que permita leer dos valores distintos, determinar cual de los dos valores es el mayor y escribirlo.

Pseudocódigo Diagrama de Flujo 1.Inicio Inicio 2. Inicializar variables: A = 0, B = 03. Solicitar la introducción de dos "Introduzca dos valores distintos valores distintos" 4. Leer los dos valores 5. Asignarlos a las variables A y B 6.Si A = B Entonces vuelve a 3 A, B porque los valores deben ser distintos Si 7.Si A>B Entonces A = BEscribir A, "Es el mayor" No Si No 8. De lo contrario: Escribir B, "Es A > Bel mayor" 9.Fin_Si B "Es el mayor" A "Es el mayor" 10. Fin Fin

- a. Realizar un algoritmo que permita leer dos valores, determinar cual de los dos valores es el menor y escríbalo
- b. Realizar un algoritmo que sume dos números.

Desarrolle un algoritmo que permita leer tres valores y almacenarlos en las variables A, B y C respectivamente. El algoritmo debe imprimir cual es el mayor y cual es el menor. Recuerde constatar que los tres valores introducidos por el teclado sean valores distintos. Presente un mensaje de alerta en caso de que se detecte la introducción de valores iguales.

Pseudocódigo Diagrama de Flujo 1. Inicio Inicio 2. Inicializar las variables A, B y C 3. Leer los tres valores 4. Almacenar en las variables A, B A, B, C y C 5. Si A > B y A > C Entonces No Si A > B y A > C6. Escribir A "Es el mayor" A "Es el mayor" 7. Sino Si B>A y B>C 8. Si B > A y B > C Entonces No B "Es el mayor" 9. Escribir B "Es el mayor" C "Es el mayor" 10. Sino 11. Escribir C "Es el mayor" 12. Fin Si Fin 13. Fin Si 14. Fin

- a. ¿Es este algoritmo la solución perfecta al ejercicio anterior? Razone su respuesta.
- b. De ser necesario ¿qué cambios deberá realizar? Indíquelos.
- c. Desarrolle un algoritmo que permita leer tres valores y almacenarlos en las variables A, B, y C respectivamente. El algoritmo debe indicar cual es el menor. Asumiendo que los tres valores introducidos por el teclado son valores distintos.
- d. Desarrolle un algoritmo que lea cuatro números diferentes y a continuación imprima el mayor de los cuatro números introducidos y también el menor de ellos.

Desarrolle un algoritmo que realice la sumatoria de los números enteros comprendidos entre el 1 y el 10, es decir, $1 + 2 + 3 + \dots + 10$.

Pseudocódigo	Diagrama de Flujo
1. Inicio	
2. Declaración de variables: N= 0, Suma = 0	Inicio
3. Asignación Contador : N = N + 1	N = 0 Suma = 0
4. Asignación Acumulador: Suma = Suma + N	N = N + 1 Suma = Suma + N
5. Si N = 10 Entonces	No
6. Escribir Suma	N = 10
7. De lo contrario , Repetir desde el paso 3	Si Suma
8. Fin_Si	
8. Fin	Fin
Fiorniciae propuestas.	

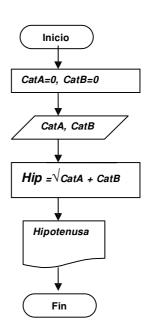
- a. Desarrolle un algoritmo que realice la sumatoria de los números enteros múltiplos de 5, comprendidos entre el 1 y el 100, es decir, 5 + 10 + 15 +.... + 100. El programa deberá imprimir los números en cuestión y finalmente su sumatoria
- b. Desarrolle un algoritmo que realice la sumatoria de los números enteros pares comprendidos entre el 1 y el 100, es decir, 2 + 4 + 6 +.... + 100. El programa deberá imprimir los números en cuestión y finalmente su sumatoria
- c. Desarrolle un algoritmo que lea los primeros 300 números enteros y determine cuántos de ellos son impares; al final deberá indicar su sumatoria.

Determinar la hipotenusa de un triángulo rectángulo conocidas las longitudes de sus dos catetos. Desarrolle el algoritmo correspondiente.

Pseudocódigo

Diagrama de Flujo

- 1. Inicio
- 2. Declaración de Variables: CatA= 0, CatB=0
- 3. Leer el valor de cada cateto
- 4. Almacenarlo en la variable CatA y CatB
- 5. **Calcula**r el valor de Hip con la formula indicada
- 6. Escribir el valor de la Hipotenusa
- 7. Fin



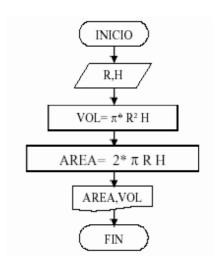
- a. ¿Qué falta en este algoritmo? ¿ Qué errores presenta?
- b. Desarrollar un algoritmo que calcule el área de un cuadrado.

Desarrolle un algoritmo que permita determinar el área y volumen de un cilindro dado su radio (R) y altura (H).

Pseudocódigo

Diagrama de Flujo

- 1. Inicio
- 2. Declaración de variables: R = 0, H = 0
- 3. Leer el valor de Radio (R) y Altura (H)
- 4. Calcular el Volumen aplicando la fórmula
- 5. **Calcular** el valor del área aplicando la fórmula respectiva
- 6. Escribir el valor del Área y del Volumen
- 7. Fin



Ejercicio:

a. Realiza un algoritmo que le permita determinar el área de un rectángulo.

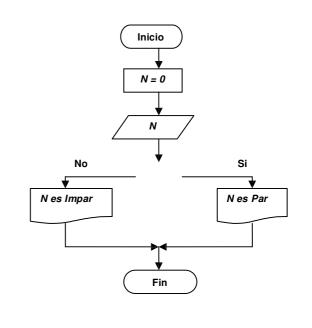
Desarrolle un algoritmo que permita leer un valor cualquiera N y escriba si dicho número es par o impar.

Pseudocódigo

1. Inicio

- 2. Declaración de variables: N
- 3. Leer un número
- 4. Asignarlo a la variable N
- 5. **Si** el residuo de dividir a N entre 2 es igual a cero
- 6. Si es Si: Entonces: Escribir "Es par"
- 7. Sino: Escribir "Es impar"
- 8. **Fin_Si**
- 9. **Fin**

Diagrama de Flujo



Ejercicios propuesto:

- a. Complete el algoritmo con la instrucción o instrucciones necesarias.
- b. Desarrolle un algoritmo que le permita determinar de una lista de números:
 - b.1. ¿Cuántos están entre el 50 y 75, ambos inclusive?
 - b.2. ¿Cuántos mayores de 80?
 - b.3. ¿Cuántos menores de 30?

El algoritmo debe finalizar cuando n (el total de números de la lista), sea igual a 0.

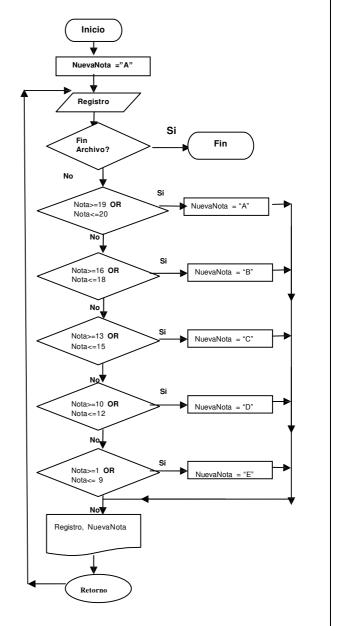
Desarrolle un algoritmo que permita convertir calificaciones numéricas, según la siguiente tabla: A = 19 y 20, B =16, 17 y 18, C = 13, 14 y 15, D = 10, 11 y 12, E = 1 hasta el 9. Se asume que la nota está comprendida entre 1 y 20.

Pseudocódigo

1. Inicio

- Declaración de variables: NuevaNota = Carácter
- 3. Leer registros hasta fin de archivo
- 4. Si Nota>=19 OR Nota<=20 Entonces
- 5. NuevaNota= "A"
- 6. Si no (De lo contrario)
- 7. Si Nota>=16 OR Nota<=18 Entonces
- 8. NuevaNota= "B"
- 9. Si no (De lo contrario)
- 10. Si Nota>=13 OR Nota<=15 Entonces
- 11. NuevaNota= "C"
- 12. Si no (De lo contrario)
- 13. Si Nota>=10 OR Nota<=12 Entonces
- 14. NuevaNota= "D"
- 15. Si no (De lo contrario)
- 16. Si Nota>=1 OR Nota<=9 Entonces
- 17. NuevaNota= "E"
- 18. Si no (De lo contrario)
- 19. Fin Si

Diagrama de Flujo



Ejercicio propuesto:

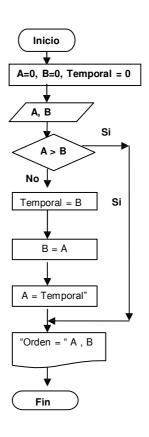
a. Realiza el mismo algoritmo utilizando Mientras (While); también hazlo utilizando En Caso (Case)

Desarrolle un algoritmo que permita leer dos números y ordenarlos de menor a mayor, si es el caso.

Pseudocódigo

- 1. Inicio
- 2. Declaración de Variables: A = 0, B = 0, Temporal = 0
- 3. Leer A y B
- 4. Si A<B Entonces
- **5.** Asignar a Temporal = B
- 6. Asignar a B = A
- 7. Asignar a A = Temporal
- 8. Si no (De lo contrario)
- 9. Fin_Si
- 10 Escribir "Orden = ", A, B
- 11. Fin

Diagrama de Flujo



Ejercicio Propuesto:

 Desarrolle un algoritmo que permita realizar la escritura de los primeros 100 números naturales utilizando la estructura Mientras (While).

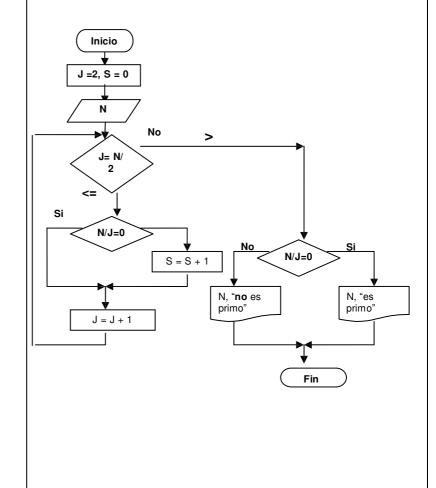
Desarrolle un algoritmo que permita leer un valor entero positivo N y determinar si es primo o no.

Pseudocódigo

1. Inicio

- 2. Declaración de variables: J = 2, S = 0
- 3. Leer N
- 4. Mientras J<= N / 2 hacer
- 5. **Si** N / J = 0
- 6. S=S+1
- 7. J=J+1
- 8. **Fin Si**
- 9. Fin del ciclo mientras
- 10. Si S = 0 Entonces
- 11. Escribir N "es primo"
- 12. **Sino** (De lo contrario)
- 13. Escribir N "no es primo"
- 14. **Fin_Si**
- 15. **Fin**

Diagrama de Flujo



- a. ¿Qué falta en este algoritmo? ¿ Qué errores presenta?
- b. Realice un algoritmo que determine los veinte primeros números, ¿Cuáles son múltiplos de 2?.
- c. Realice un algoritmo que determine cuantos minutos hay en 5 horas.

Tanto el Pseudocódigo como el Diagrama de flujo presentan errores; encuéntrelos y corrijalos. Realice un algoritmo que calcule el monto a pagar por el servicio de estacionamiento, teniendo en cuenta que por la primera hora de estadía se tiene una tarifa de 1000 bolívares y las restantes tienen un costo de 600 bolívares. Se tiene como datos: hora de entrada, hora de salida (formato militar), iniciada una hora se contabiliza como hora total.

Diagrama de Flujo

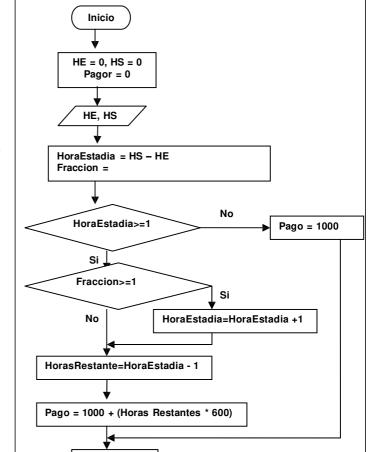
Pseudocódigo

- 1. Inicio
- 2. Declaración de Variables

HE = 0 (Hora Entrada) HS = 0 (Hora Salida)

Pago = 0

- 3. Leer Datos: HE, HS
- 4. HoraEstadia = HS HE
- 5. HoraFracción = HoraEstadia-HoraEstadia
- 6. Si HoraEstadia>= 1 Entonces
- 7. Si HoraFraccion >= 1 Entonces
- 8. HoraEstadia=HoraEstadia + 1
- 9. Fin_SI
- 10. Hora Restante = HoraEstadia 1
- 11. Pago = 1000 + (HoraRestante * 600)
- 12. De lo contrario
- 13. Pago = 1000
- 14. Imprimir resultado
- 15. Fin



Ejercicio propuesto:

a. Realice un algoritmo que determine el pago a realizar por la entrada a un espectáculo donde se pueden comprar sólo hasta cuatro entrada, donde al costo de dos entradas se les descuenta el 10%, al de tres entrada el 15% y a la compra de cuatro tickets se le descuenta el 20 %.

"Paga", Pago

Fin

_					
-14	erci		, N	\sim	77
-10	71 C	CIL	JIN	u.	

hora.

Realice un algoritmo que a partir de proporcionarle la velocidad de un automóvil, expresada en kilómetros por hora, proporcione la velocidad en metros por segundo.

Pseudocódigo		Elabore Diagrama de Flujo			
1.	Inicio				
2.	Declaración de Variables: Vel = 0				
3.	Leer Datos: Vel				
4.	Versal = (Vel * 1000) / 3600				
5.	Imprimir resultado				
6.	Fin				
Fig'	la manualta				
⊏jercio	Ejercicio propuesto:				

a. Desarrolle un algoritmo que lea la velocidad en metros por segundo y la convierta a kilómetros por

Desarrolle un algoritmo que permita calcular Promedio de Notas; finaliza cuando N=0.

Pseudocódigo

1. Inicio

2. Declaración de Variables:

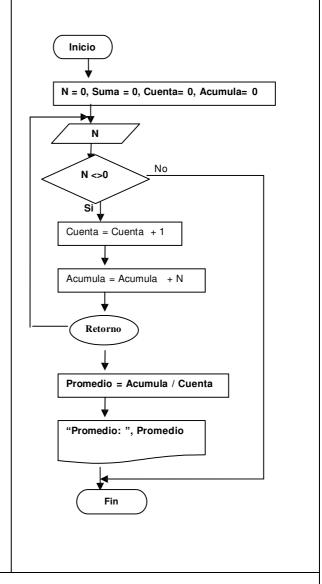
$$N = 0$$
, Promedio = 0, Acumula= 0

- 3. Leer N
- 4. Mientras N <> 0 hacer
- 5. Cuenta = Cuenta + 1
- 6. Acumula = Acumula + N

7. Fin Mientras

- 8. Promedio = Acumula/Cuenta
- 9. Imprimir "Promedio:"; Promedio
- 10. Fin

Diagrama de Flujo



Ejercicio propuesto:

a. Desarrolle un algoritmo que permita calcular la media aritmética.

Desarrolle un algoritmo para la empresa Constructora Tecnovivir Casas C.A., que le permita calcular e imprimir la nómina para su cancelación a un total de 50 obreros calificados a quienes debe cancelar por horas trabajadas. La hora trabajada se pautó en 30.000 Bolívares.

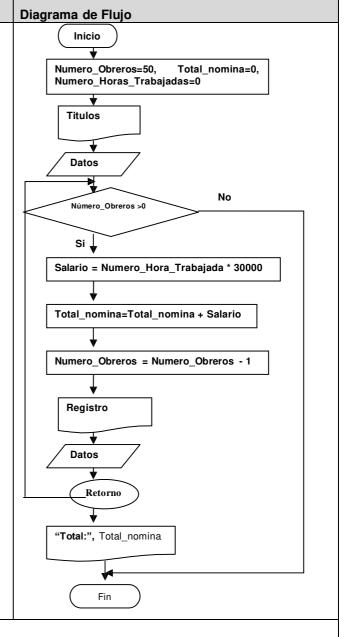
Pseudocódigo

1. Inicio

2. Declaración de Variables:

Numero_Obreros =50 Numero_Hora_Trabajadas = 0 Total_nomina = 0

- 3. Imprimir líneas de títulos de la nómina
- 4. Leer Datos
- 5. Mientras Numero_Obreros>0
- 6. Salario = Numero_Hora_Trabajada * 30
- 7. Total_nómina= Totalnómina + Salario
- 8. Numero_Obreros = Numero_Obreros 1
- 9. **Imprimir** Registro
- Leer Datos
- 11. Fin_Mientras
- 12. **Imprimir "Total : "**, Total_nómina
- 13. Fin



- a. ¿Qué pasaría si no se decrementa al número de obreros en uno?
- b. Realice el mismo algoritmo utilizando la herramienta FOR,
- c. Realice el mismo algoritmo utilizando la herramienta REPEAT.

Desarrolle un algoritmo que funcione como caja registradora,

Pseudocódigo

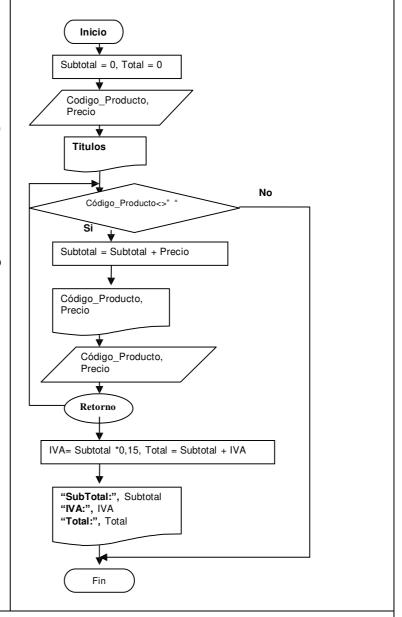
1. Inicio

- 2. Declaración de Variables: Sub_total=0,Total = 0
- 3. **Ingrese** "Código de Producto y Precio:"
- 4. Almacenar Codigo_Producto, Precio
- 5. **Imprimir** líneas de títulos del recibo de pago
- 6. Mientras Código_Producto <> " '
- 7. Subtotal = Subtotal + Precio
- 8. **Imprimir** Codigo_Producto, Precio
- Ingrese "Código de Producto y Precio:"

10. Fin_Mientras

- 11. IVA = Subtotal * 0,15
- 12. Total = Subtotal + IVA
- 13. Imprimir "Sub Total: ", Subtotal
- 14. Imprimir "IVA: ", IVA
- 15. **Imprimir "Total:** ", Total
- 16. **Fin**

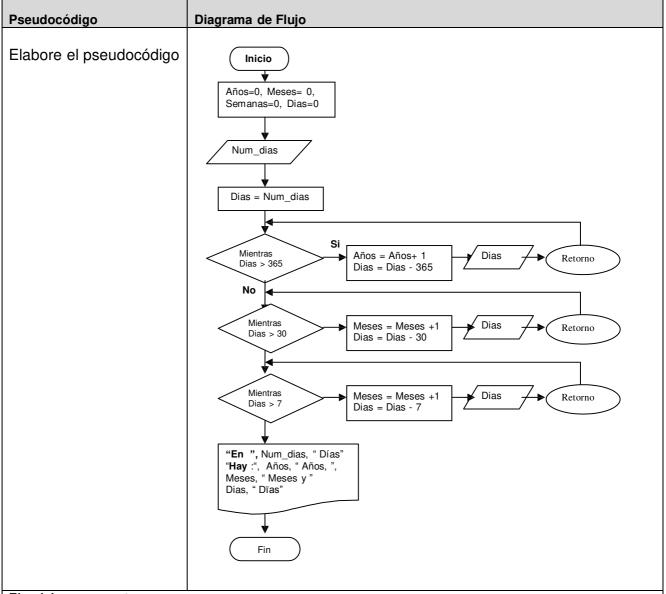
Diagrama de Flujo



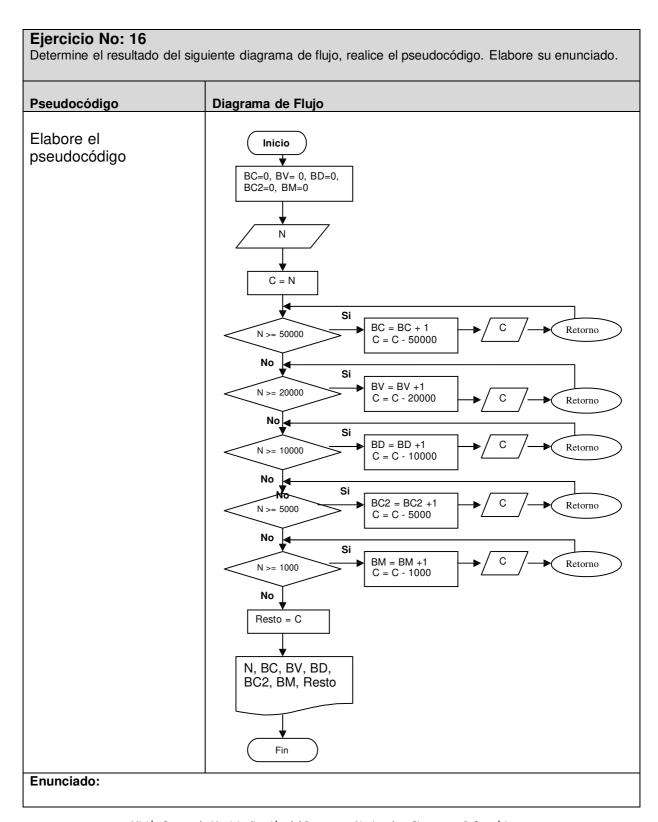
Ejercicios propuestos:

Realice el mismo algoritmo utilizando la herramienta IF-THEN – ELSE.

Desarrolle un algoritmo que permita determinar a partir de un número de días, ingresado por pantalla, ¿Cuántos años, meses, semanas y días; constituyen el número de días proporcionado utilizando la estructura Mientras o While.



- a. Desarrolle el algoritmo anterior utilizando la herramienta Repetir (REPEAT).
- b. Desarrolle el algoritmo anterior utilizando la herramienta Si-Entonces-De lo contrario-Fin_SI (**IF-THEN-ELSE-END-IF**)



Bibliografía

Barcons Gloria T (1991): Cardivillo Carlos J y Ramírez Jesús Alberto, Computación II, Universidad Nacional Abierta, Caracas.

Brassard G. y Bratley P(2000): Fundamentos de Algoritmia, Prentice may.

Joyanes Aguilar, L (2003): Fundamentos de programación, Algoritmos y Estructuras de datos y Objetos, Madrid, McGraw-Hill.

Torrealba Javier (2004): Computación I, Universidad Nacional Abierta, Caracas