



I.E.S. "ÁGORA"

CICLO FORMATIVO DE GRADO SUPERIOR EN DESARROLLO DE

APLICACIONES WEB

Departamento de Informática

PROYECTO



TodoMiga

Manual Usuario

Autor/es: Rodrigo Barriga Guerra

Tutor: Serna Martín, Alberto

Cáceres, a 10 de Abril de 2025

Curso Académico: 2024 - 2025

Análisis Funcional y Propuesta Técnica – Aplicación Todomiga

1. Introducción

La aplicación web 'Todomiga' es una tienda en línea que permite a los usuarios autenticarse, visualizar productos, añadirlos a una cesta de compra, y finalizar la compra. El objetivo de este documento es definir los requisitos funcionales, describir las pantallas de la aplicación, mostrar el esqueleto del proyecto y presentar la propuesta técnica definitiva con las tecnologías utilizadas.

1

2. Requisitos Funcionales

Los siguientes son los requisitos funcionales desde la perspectiva del usuario:

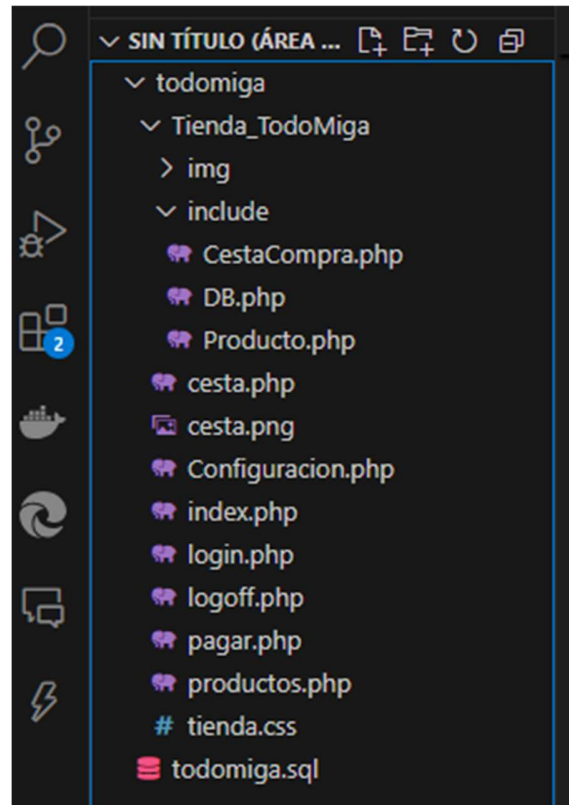
- Registro e inicio de sesión de usuarios.
- Control de sesión activa; acceso restringido a funcionalidades si no hay sesión iniciada.
- Visualización de productos disponibles con su imagen, nombre y precio.
- Visualización amigable mediante tabla con colores, iconos y estilos definidos.
- Añadir productos a la cesta de compra.
- Eliminar productos de la cesta de compra.
- Vaciar toda la cesta de compra.
- Proceder al pago de los productos seleccionados.
- Cierre de sesión del usuario.
- Guardado automático de la cesta sino se procede a su pago.

3. Pantallas de la Aplicación Web

Las pantallas principales de la aplicación son:

- Página de inicio de sesión.
- Página de listado de productos.
- Vista de la cesta de la compra.
- Página de pago.

Ejemplo de estructura del proyecto:



4. Esqueleto del Proyecto

La estructura del proyecto es la siguiente:

```
/Tienda_TodoMiga
|
├── include/
|   ├── Producto.php
|   ├── CestaCompra.php
|   └── Configuracion.php
├── index.php
├── login.php
├── logoff.php
├── productos.php
├── pagar.php
├── cesta.php
├── tienda.css
└── todomiga.sql
```

5. Propuesta Técnica Final

5.1 Arquitectura de la Solución

La arquitectura propuesta se basa en una aplicación web cliente-servidor clásica, con HTML, CSS y PHP para el backend, y una base de datos MySQL para la persistencia de datos.

5.2 Tecnologías Utilizadas

➤ Frontend

- ✓ Tecnologías: HTML 4.01, CSS (con estilo retro).
- ✓ Responsabilidad: Presentar los productos y cesta, manejar formularios de envío.
- ✓ Archivos clave: tienda.css, productos.php.

➤ Backend

- Tecnología principal: PHP (versión moderna, compatible con sesiones).
- Responsabilidad: Manejo de sesiones, lógica de la cesta, interacción con la BD.
- Clases principales: Producto.php, CestaCompra.php, DB.php.
- Archivos clave: productos.php, login.php, cesta.php, pagar.php, logoff.php.

➤ Base de Datos

- ✓ Tecnología: MySQL (definido en todomiga.sql).

Estructura:

- ✓ Tabla productos: Contiene código, nombre, precio e imagen.
- ✓ Posible tabla futura para usuarios o pedidos.

Manejo de conexión: Definida en Configuracion.php y utilizada por DB.php.

5.3 Herramientas y Entorno de Desarrollo

- ✓ IDE: Visual Studio Code
- ✓ Servidor Local: XAMPP / MAMP / WAMP
- ✓ PHP: Compatible con versiones 7.4+ / 8.x
- ✓ Base de datos: MySQL 5.7 o superior
- ✓ Control de versiones: Git (opcional)

6. Repositorio GitHub

Repositorio disponible en: <https://github.com/rodriguai70/todomiga.git>