Conceitos de 3D



- Introdução das ferramentas mais usadas

POR QUE BLENDER?

 O que torna o Blender uma boa ferramenta

MINHA EXPERIÊNCIA

Minha trajetória como animador 3D



Esqueleto e Rigs



- Rodar, mover, aumentar
- Kinematics
- Inverse Kinematics
- Expressões faciais
- Técnicas de animação

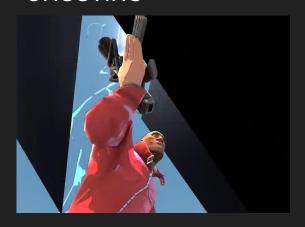
Técnicas de animação: Smearing



- O que os olhos não vêem, seu cérebro completa ou ignora
- Diversas formas de implementação
- Extremamente artístico

Tipos de Smearing

GHOSTING



EXAGERO



DUPLICATA

