



POKEDOC

*GUÉRIR AVEC AMOUR, SOIGNER AVEC PASSION
VOTRE POKEDOC MÉDECIN DE CONFIANCE!*

By Group
Borcelle



CONTENU



1

le schéma de la
base

2

les requêtes SQL

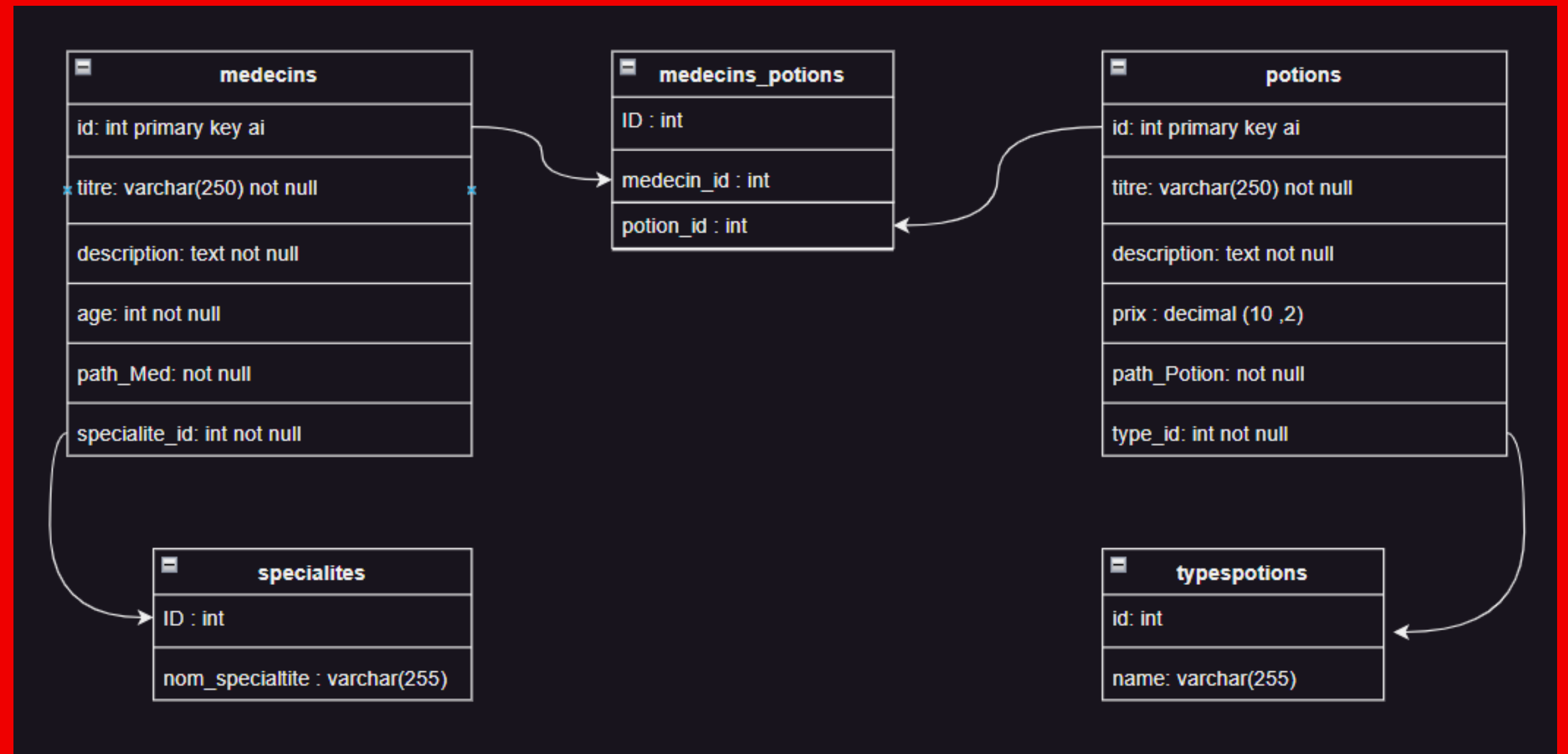
3

code PHP

SCHEMA

BDD

- 1 / Medecins
- 2 / Potions
- 3 / Medecins_Potions
- 4 / Specialites
- 5 / typespotions



Schema fait grace a VS Code : uml pokemon.drawio

LES REQUETES SQL

```
CREATE TABLE MEDECINS (  
    id INT PRIMARY KEY,  
    titre VARCHAR(255),  
    description TEXT,  
    age INT,  
    path_Med VARCHAR(255)  
    );
```

```
CREATE TABLE  
specialites (  
    id INT PRIMARY  
KEY,  
    nom_specialite  
VARCHAR(255)  
    );
```

```
SELECT * FROM, specialites.nom_specialite  
FROM medecins  
INNER JOIN specialites ON medecins.id_specialite =  
specialites.id;
```



CODE PHP FUNCTION

```
1 function findPotionByID($db, $currentId){
2
3     // Requête SQL pour sélectionner des informations spécifiques sur une potion par ID
4     $sql = "SELECT
5         p.ID, p.titre, p.description, p.prix, p.path_Potion, tp.nom_type
6     FROM
7         `potions` AS p
8     JOIN
9         `typespotions` AS tp ON p.type_id = tp.id";
10
11     // Exécute la requête sur la base de données
12     $requete = $db->query($sql);
13
14     // Récupère le premier résultat de la requête
15     $potion = $requete->fetch();
16
17     // Retourne les informations de la potion
18     return $potion;
19 }
```

CODE PHP SWITCH

```
1 function getButtonColorClass($type_id) {
2     // Utilisation d'une instruction switch pour déterminer la classe de couleur en fonction de l'identifiant de type
3     switch ($type_id) {
4         case 1:
5             return 'btn-success'; // Retourne la classe de couleur pour le type 1 (Potions Plantes)
6         case 2:
7             return 'btn-primary'; // Retourne la classe de couleur pour le type 2 (Potions Eaux)
8         case 3:
9             return 'btn-danger'; // Retourne la classe de couleur pour le type 3 (Potions Feu)
10        case 5:
11            return 'btn-warning'; // Retourne la classe de couleur pour le type 5 (Potions Electrique)
12        case 4:
13            return 'btn-info'; // Retourne la classe de couleur pour le type 4 (Potions Glace)
14        case 6:
15            return 'btn-danger'; // Retourne la classe de couleur pour le type 6 (Potions Fée)
16        default:
17            return 'btn-secondary'; // Retourne une classe de couleur par défaut si l'identifiant de type n'est pas reconnu
18    }
19 }
20
```

CODE PHP BOUCLE

```
1 <div class="row">
2     <?php foreach ($result as $potion) { ?>
3         <!-- Début d'une carte pour chaque potion -->
4         <div class="col-md-4 mb-4">
5             <div class="card border-0 rounded-4 h-100">
6                 <!-- Image de la potion -->
7                 
8                 <div class="card-body text-center">
9                     <!-- Titre de la potion -->
10                    <p class="fw-bold"><?= $potion['titre']; ?></p>
11                    <!-- Description de la potion -->
12                    <p class="card-text"><?= $potion['description']; ?></p>
13                    <!-- Prix de la potion -->
14                    <p class="card-link2 fw-bold text-decoration-none text-black text-uppercase position-relative"><?= $potion['prix']; ?> Poke$</p>
15                    <!-- Bouton pour ajouter la potion au panier -->
16                    <button type="button" class="btn <?= getButtonColorClass($potion['type_id']); ?> btn-outline-dark text-white fs-5 fw-bold text-uppercase">Ajouter au Panier</button>
17                </div>
18            </div>
19        </div>
20    <?php } ?>
21 </div>
```


Merci de m'avoir écouté



***Guérir avec amour, soigner avec passion
Votre PokéDoc médecin de confiance!***