MIND HUB.



JavaScript Loops (I)

'for' loop

A menudo necesitamos *realizar acciones similares* uchas veces seguidas.

Por ejemplo, cuando necesitamos imprimir productos de una lista uno tras otro. O simplemente ejecutar el mismo código para cada número del 1 al 10.

Los loops son una forma de repetir la misma parte del código varias veces.

El loop **for** es el más utilizado.

```
for (initialization; condition; step) {

// ... loop body ... 
}
```

Una sola ejecución del cuerpo del loop se llama iteración.

JS Loops: 'for' loop explicado

Partes de un 'for' loop: initialization, condition, step, body.

Aprendamos el significado de estas partes con un ejemplo. El loop a la derecha ejecuta **console.log(i)** para **i** desde 0 hasta (pero no incluyendo) 3:

```
▼ for (var i = 0; i < 3; i = i + 1) {
    // shows 0, then 1, then 2
    console.log(i);
}</pre>
```

Examinemos la declaración for parte por parte:

parte	código	acción
initialization	vari=0	Se ejecuta una vez al ingresar al loop.
condition	i < 3	Comprobada antes de cada iteración del loop, si falla el loop se detiene .
step	i = i + 1 (or i++)	Se ejecuta después del body en cada iteración, pero antes de la verificación de condición.
body	console.log(i)	Corre una y otra vez mientras la condición sea verdadera

parte	código	acción
initialization	vari = 0	Se ejecuta una vez al ingresar al loop.
condition	i < 3	Comprobada antes de cada iteración del loop, si falla el loop se detiene.
step	i = i + 1 (or i++)	Se ejecuta después del body en cada iteración, pero antes de la verificación de condición.

JavaScript Loops (II)

'while' loop

El while loop tiene la siguiente sintaxis:

Reproduzcamos la versión 'while' del ejemplo previo con 'for' loop:

Mientras (while) condición sea verdadera, el código del body del loop es ejecutado.

Por ejemplo, el loop a la derecha imprime i mientras i < 3:

```
while (condition) {
// code
// so-called "loop body"
}
```

```
var i = 0;

console.log(i ); // shows 0, then 1, then 2
    i++;
}
```

Qué pasaría si no ponemos i++ dentro del loop?