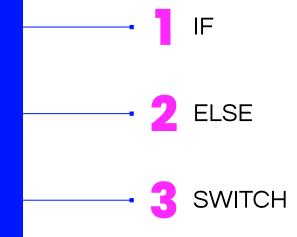
# MIND HUB.



# Índice



### if statement Tomando decisiones!

A veces necesitamos realizar diferentes acciones basadas en una condición. Para eso está el if statement.

El if statement obtiene una condición, la evalúa y, si el resultado es true, ejecuta el código..

```
let edad = 18;

if (edad >= 18) {
    console.log("Esta persona es mayor de edad");
}
```

### else statement Tomando decisiones!

El if statement puede contener un bloque "else" opcional.

Se ejecuta cuando la condición es incorrecta.

```
let edad = 10;

if (edad >= 18) {
   console.log("Esta persona es mayor de edad");
} else {
   console.log("Esta persona es menor");
}
```

## else if statement

#### Tomando decisiones!

¿Necesitas más condiciones? A veces nos gustaría probar varias variantes de una condición. Hay una cláusula *else if* para ese.

```
let edad = 10;
if (edad >= 18) {
  console.log("Esta persona es mayor de edad");
} else if (edad <= 18) {
  console.log("Esta persona es menor de edad");
  else {
  console.log("No puedo comprobar la edad");
```

### switch statement Tomando decisiones!

evalúa una expresión, comparando el valor de esa expresión con una instancia case, y ejecuta declaraciones asociadas a ese case, así como las declaraciones en los case que siguen.

La declaración **break** está asociada con cada etiqueta de **case** y asegura que el programa salga del switch una vez que se ejecute la instrucción coincidente y no continúe la ejecución en la instrucción siguiente

```
let frutaVendida = "Naranjas";
switch (frutaVendida) {
 case "Naranjas":
   console.log("El kilogramo de naranjas cuesta $1 USD");
   break:
 case "Manzanas":
   console.log("El kilogramo de manzanas cuesta $1,5 USD");
   break:
 case "Bananas":
   console.log("El kilogramo de bananas cuesta $2 USD");
   break:
 default:
   console.log("No tenemos " + frutaVendida + " en este
   momento");
   break;
```

