**Ejercicio de nivel en Java**

**Moisés Rodriguez Hernández**

1*Universidad Politécnica de Puebla, Departamento de Posgrado, 3er carril del Ejido Serrano S/N,San Mateo Cuanalá, Juan C. BonillaPuebla, México, 72640,*

*Email: jordi.cruz413 @uppuebla.edu.mx*

*Compiled February 05, 2021*

**PROBLEMA:**

Un programa que muestre las características de un arma

1. **Prueba de escritorio)**

El programa manda a pantalla las características de cada arma

**Primera arma**

El material del arma es de: Cobre

con una disponibilidad de: Alta

con una municion de: 5

con una velocidad de disparo: 10.5

con un danio de: 5.0

y con un precio de: 10.0

**Segunda arma**

El material del arma es de: Diamante

con una disponibilidad de: Baja

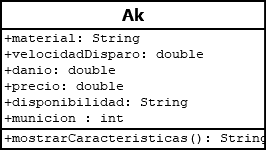
con una municion de: 20

con una velocidad de disparo: 13.0

con un danio de: 15.0

y con un precio de: 12000.0

1. **Diagrama UML**



1. **Código creación de la clase, atributos y métodos**

public class Ak {

//Atributos

public String material,disponibilidad;

public int municion;

public double velocidadDisparo, danio, precio;

//Metodos

public String mostrarCaracteristicas(){

return "El material del arma es de: " +material+ "\n con una disponibilidad de: " +disponibilidad+ "\n con una municion de: " +municion+ "\n con una velocidad de disparo: "+velocidadDisparo+ "\n con un danio de: "+danio+ "\n y con un precio de: "+precio;

}

}

**Código de creación del objeto**

public class TestAk {

public static void main(String[] args) {

//Crear un objeto(Instanciar una clase)

Ak cobre = new Ak();

cobre.material = "Cobre";

cobre.disponibilidad = "Alta";

cobre.municion = 5;

cobre.precio = 10;

cobre.velocidadDisparo = 10.5;

cobre.danio = 5;

System.out.println(cobre.mostrarCaracteristicas());

Ak diamante = new Ak();

diamante.material = "Diamante";

diamante.disponibilidad = "Baja";

diamante.municion = 20;

diamante.precio = 12000;

diamante.velocidadDisparo = 13;

diamante.danio = 15;

System.out.println(diamante.mostrarCaracteristicas());

}

}

}

}

1. **Liga de Github**