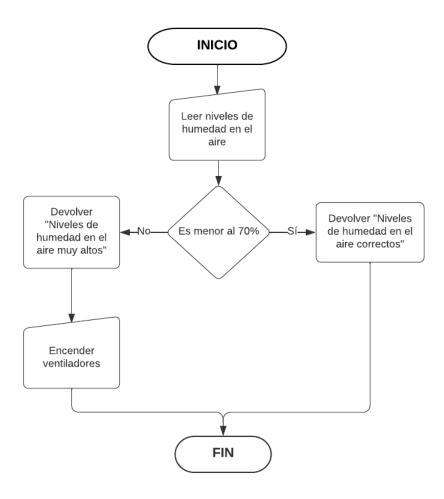
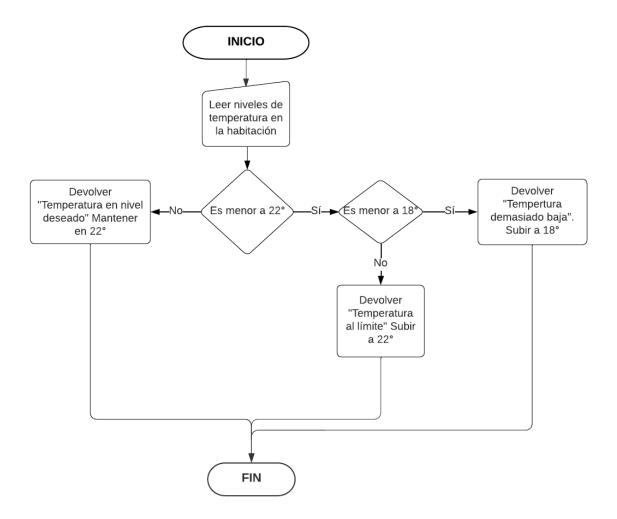
### Diagrama Ventilación



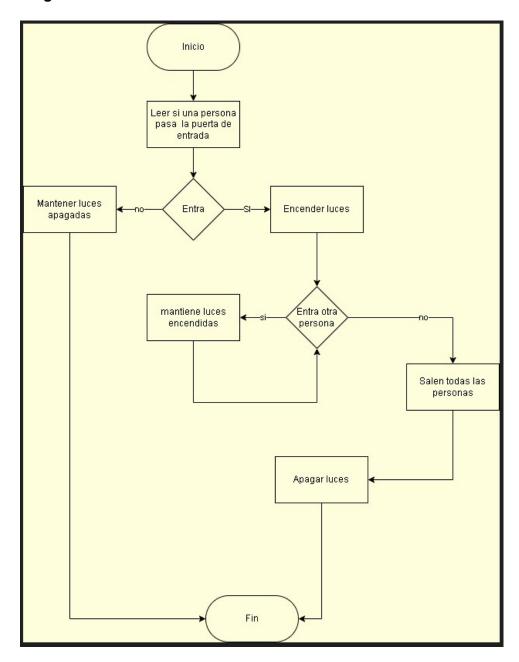
En este diagrama se observa el algoritmo realizado con su respectiva condicional para el funcionamiento del sistema de ventilación. Leyendo el porcentaje de humedad en el aire para luego si es menor al 70% encender el ventilador y sino es menor mantenerlo apagado.

### Diagrama Calefacción



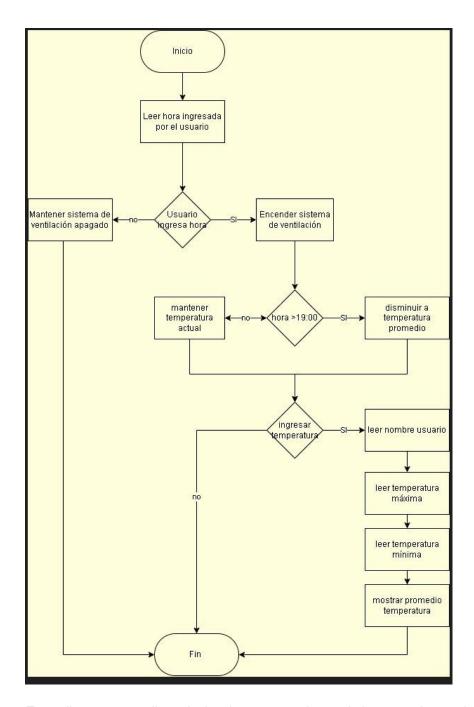
El diagrama expone el algoritmo a seguir para el sistema de calefacción, dependiendo de la temperatura ambiental es menor a 22 grados debe pasar por otra condicional que si es menor a 18 grados debe subirse a 18 grados y si no es menor a 18 grados subir a 22 grados, mientras que si desde un principio era mayor a 22 debe mantenerse en 22.

### Diagrama Iluminación



Este diagrama representa el algoritmo para el sistema de iluminación, dependiendo si entra o no una persona a la habitación debe prenderse la luz, si alguien sale debe apagarse, sin embargo, si alguien sale, pero sigue habiendo alguien adentro debe mantenerse encendida.

### **Diagrama Panel de Control**



Este diagrama explica el algoritmo para el panel de control, en el que el usuario puede ingresar una hora para que el sistema de ventilación funcione, a su vez el usuario puede modificar la temperatura máxima y mínima deseada, estas devolviendo un pomedio.

## **TABLA VENTILACIÓN**

If/ else	Condición	Acción
	Si	Write("niveles de humedad altos")
Humedad menor a 70%		-Encender ventladores-
	no	Write("nivel de humedad correcto")

## TABLA CALEFACCIÓN

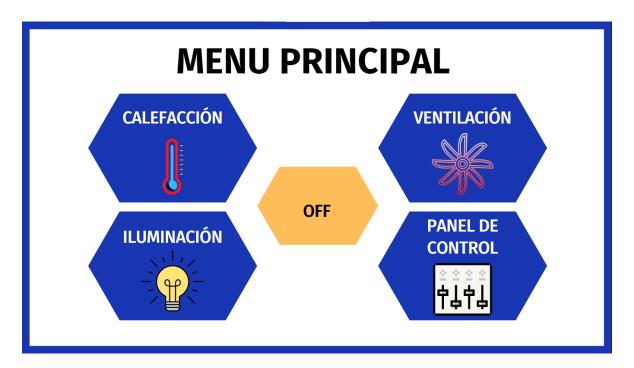
If/ else	Condición	Acción
	no	Write("temperatura a nivel deseado")
Temperatura menor a 22°	Si	evaluar con else < 18°
	no	Write("Temperatura al límite")
Temperatura menor a 18°		- Subir temperatura a 22° -
	si	Write ("Temperatura demasiado baja")
		<ul> <li>Evaluar de nuevo con else &lt; 18°</li> </ul>

# TABLA ILUMINACIÓN

If/ else	Condición	Acción
Persona pasa por entrada	Si	- Encender luces
		<ul> <li>evaluar con if "otra persona entra"</li> </ul>
	No	Mantener luces apagadas
Otra persona entra	Si	<ul> <li>Mantener luces encendidas</li> <li>Evaluar de nuevo con if "otra persona entra"</li> </ul>
	No	<ul><li>Salen todas las personas</li><li>Apaga las luces</li></ul>

## **TABLA PANEL DE CONTROL**

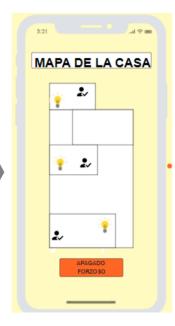
If/ else	Condición	Acción
Hora del día programada para encender	Si	<ul><li>Encender sistema de ventilación</li><li>Evaluar con else if "hora"</li></ul>
	No	<ul> <li>Mantener sistema de ventilación apagado</li> </ul>
Hora mayor a 19	Si	<ul> <li>Disminuir a temperatura promedio</li> <li>Ingresar temperatura</li> </ul>
	No	- Mantener temperatura actual
Ingresar temperatura	Si	<ul> <li>Ingresar temperatura máxima</li> <li>Ingresar temperatura mínima</li> <li>Mostrar el promedio de temperaturas máximas y mínimas</li> <li>Ingresar nombre persona que lo esté usando p/guardar configuración</li> </ul>
	no	- Mantener temperatura actual



# **ILUMINACIÓN**

En la iluminación se puede
visualizar un mapa de las
habitaciones en las que se
encuentran las luces encendidas,
así como un "apagado forzoso" en
caso de emergencia.

También tendra un apartado de los niveles de consumo de luz durante cierrtos intervalos.





# **VENTILACIÓN**



muestra si el porcentaje de numedad en el aire es mayor o menor a 70%, de ser mayor, enciende el ventilador

puede ser un panel de control por todas las habitaciones







# **CALEFACCIÓN**

Lee los niveles de temperatura en las diferentes habitaciones de la residencia Si es menor a 22°, intenta elevarla, lee si es menor a 22° o 18°, en ambos casos eleva la temperatura



# PANEL DE CONTROL

En el panel de control se pueden realizar configuraciones a la hora en la que se desea activar el sistema de ventilación, así como los cambios en la temperatura máxima y mínima deseada, regresando un promedio de las temperaturas registradas.



