

# Desafío 1

## Introducción al Pensamiento Computacional

Integrantes del grupo

Rodrigo Antonio José Carrillo López

Fecha:

22 de septiembre del 2022

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- ☒ Comprender el problema
- ☒ Elaborar el plan
- ☒ Ejecutar el plan
- ☒ Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

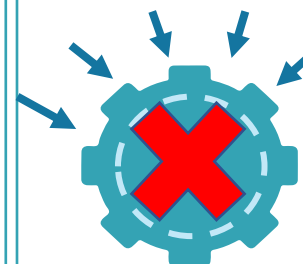
- ☐ Reflexión
- ☒ Análisis
- ☒ Diseño
- ☒ Programación
- ☐ Aplicación

Actitudes aplicadas

- ☐ Perseverancia
- ☒ Experimentación
- ☒ Creatividad

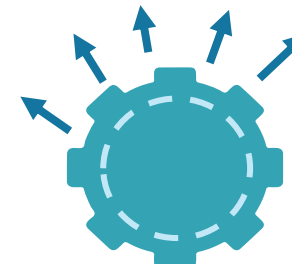
Tipo de pensamiento utilizado y cómo

CONVERGENTE



SOLUCIÓN

DIVERGENTE



PROBLEMA

¿Qué aprendieron?

Se aprendió a usar la herramienta de Visual Studio con el lenguaje de programación C#. Además de eso se aprendió a usar los diagramas para expresar un algoritmo o un código.

¿Qué fue interesante?

Fue interesante por fin programar como tal, me gusto y siento que se me hizo fácil poner en practica lo aprendido anteriormente.

¿Qué dudas quedan?

No quedo ninguna duda por resolver, el tema quedo bastante claro.