

ACTIVIDAD 3

Una instrucción "if-then", le dice a la computadora que realice una acción si una condición se cumple (es verdadera). ¿Cómo cambiaría esta instrucción para que se ejecute si la condición **NO** se cumple (es falsa)?

Diríjase a la plataforma para subir su actividad en el espacio correspondiente.

Respuesta

En vez del uso de la función "if", puede usarse la función "not" que lo que hace es negar la premisa y colocar una nueva.