

Desafío

Introducción al Pensamiento Computacional

Integrantes del grupo

Rodrigo Carrillo

Fecha

14/09/2022

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- ☒ Comprender el problema
- ☒ Elaborar el plan
- ☒ Ejecutar el plan
- ☒ Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

- ☒ Reflexión
- ☒ Análisis
- ☒ Diseño
- ☒ Programación
- ☒ Aplicación

Actitudes aplicadas

- ☒ Perseverancia
- ☒ Experimentación
- ☒ Creatividad

Tipo de pensamiento utilizado y cómo

CONVERGENTE



SOLUCIÓN

DIVERGENTE



PROBLEMA

¿Qué aprendieron?

Se aprendió que reducir las fallas no es una mejora, ni mucho menos una solución correcta, además de aprender que una solución correcta es la que reduce el tiempo de trabajo y la tiene una gran efectividad.

¿Qué fue interesante?

Me pareció muy interesante como un gran procedimiento puede pasarse a un lenguaje computacional mucho mas corto y simple, realizando menos trabajo y teniendo mejores resultados.

¿Qué dudas quedan?

¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?

La práctica me ayudo a ver que no todos los procedimientos tienen que ser complejos, además de que una solución que tenga pocos errores no significa que sea correcta, dándome soporte así de los temas pasados de pensamiento computacional y conseguir así la solución correcta.

Por el momento todo me ha quedado claro