



POKÉMON LEGACY

MUSEO DE REALIDAD VIRTUAL

Integrantes: Iván Latasa Sancha, Angelo
Gabriel Manrique Rangel y Rodrigo
Martinez Roncero

Backlog Sprint 1

Problemas:

- Mitad de las HUs sin completar.
- Poco conocimiento de Unity.
- Demasiado optimistas al estimar el tiempo.

ID ▾	Nombre ▾	Imp ▾	Sprint ▾	Estimado	Realizado	Estado
		85	1	24	31	50,00%
ID0001	Como Usuario quiero que modelos 3D se carguen desde GitHub para facilitar un repositorio	100	1	10	12	finished
ID0002	Como Usuario quiero visualizar estatuas de pokémons, objetos y cartas para reconocer emblemas de la saga	90	1	7	12	not finished
ID0003	Como Usuario quiero interactuar con poké balls para sentirme inmerso en la experiencia	80	1	5	3	not finished
ID0004	Como Usuario quiero cada objeto escalado adecuadamente para poseer una percepción realista	70	1	2	4	finished

Backlog Sprint 2

Lo que hicimos:

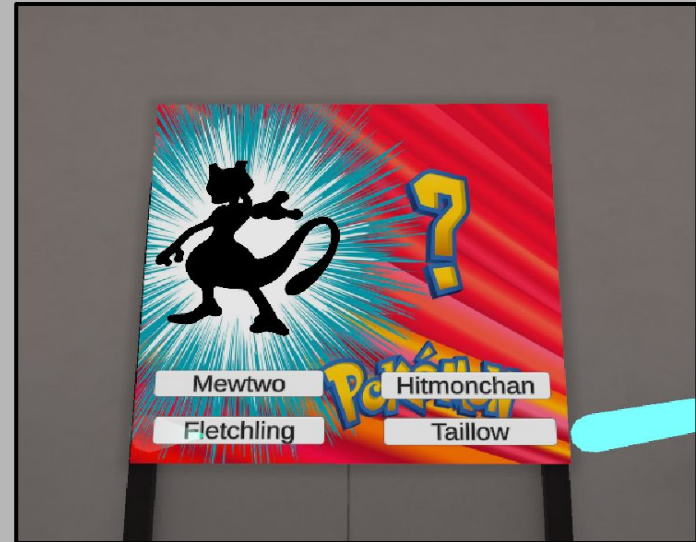
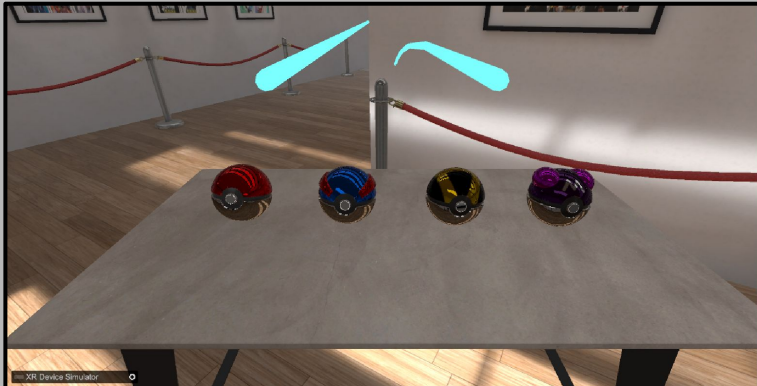
- Pasamos las HUs no completadas al sprint 2 con una nueva estimación.
- Tomamos en cuenta que no dominamos Unity.
- Replanificamos las HUs que habíamos pensado para el sprint 2.

Resultado: Todas las HUs completadas gracias a una mejor estimación.

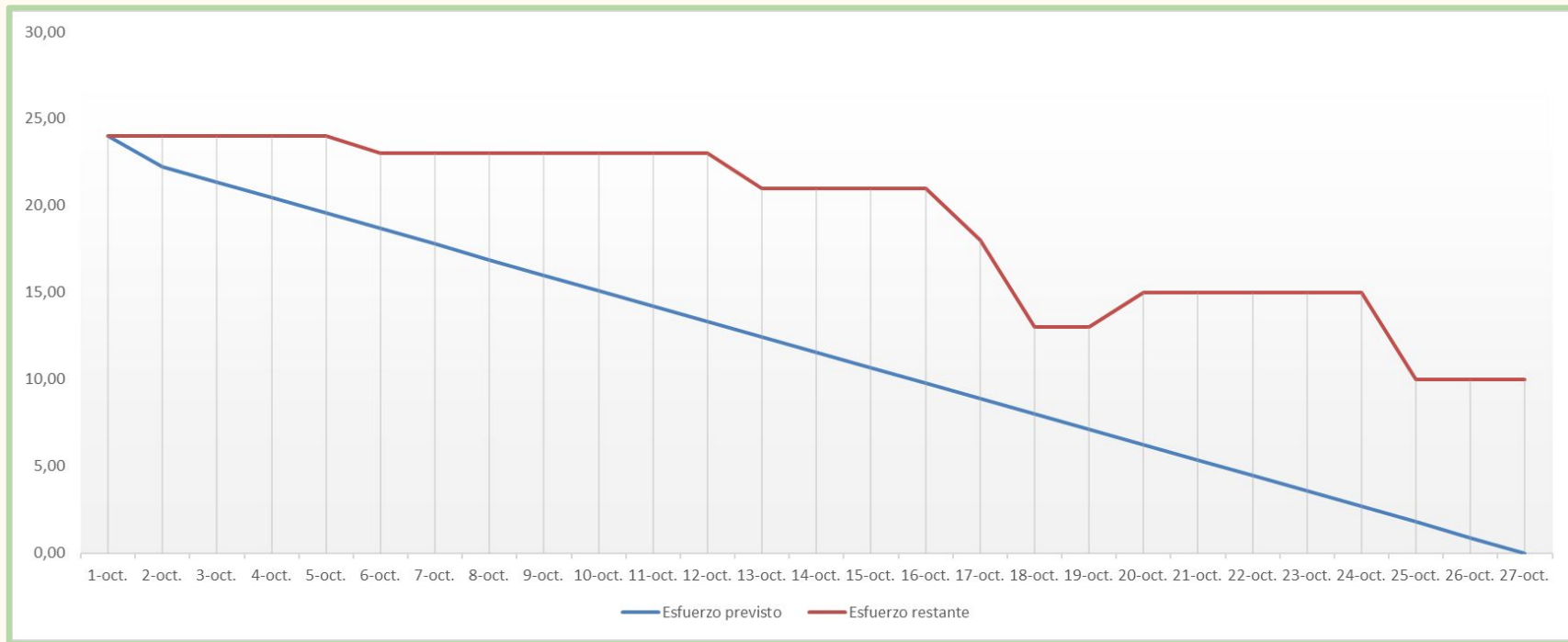
		63	2	37	31	100,00%
ID0002	Como Usuario quiero visualizar estatuas de pokémons, objetos y cartas para reconocer emblemas de la saga	90	1	5	4	finished
ID0003	Como Usuario quiero interactuar con poké balls para sentirme inmerso en la experiencia	80	1	5	6	finished
ID0005	Como Usuario quiero visualizar cuadros que contextualicen la saga para entender su evolución	80	2	5	4	finished
ID0006	Como Usuario quiero disponer de un botón que reproduzca música para ambientar la experiencia	60	2	7	6	finished
ID0007	Como Usuario quiero iluminar estatuas al acercarme para llamar mi atención	40	2	5	4	finished
ID0008	Como Usuario quiero añadir mini-quiz internacional para probar mis conocimientos	30	2	10	7	finished

Meta: Una experiencia inmersiva

- **Objetivo:** Pasar de un entorno visual básico a uno **interactivo**.
- **El factor nostalgia:** Interactuar con objetos icónicos y aprender detalles.
- **Nuevas funcionalidades:**
 - ◆ Pokeballs interactivas y tooltips.
 - ◆ Sistema de iluminación y música.
 - ◆ Evolución de la saga y quiz.



BURNDOWN CHART - SPRINT 1



BURNDOWN CHART - SPRINT 2

