Clase 1 – Actividad 1

Autor: Santesteban, Rodrigo

Guía de Ejercicios:

public class Clase1 {

public static class ejercicio1A {

public static void main(String[] args) {

int a = 10;

int b = 20;

int i = a;

while (i <= b) {

System.out.println(i);

i++;

}

}

}

public static class ejercicio1B {

public static void main(String[] args) {

int a = 10;

int b = 20;

int i = a;

while (i <= b) {

if (i % 2 == 0)

System.out.println(i);

i++;

}

}

}

public static class ejercicio1C {

public static void main(String[] args) {

int a = 10;

int b = 20;

int i = a;

String tipo = "pares"; // "pares" o "impares"

while (i <= b) {

if ((tipo.equals("pares") && i % 2 == 0) || (tipo.equals("impares") && i % 2 != 0)) {

System.out.println(i);

}

i++;

}

}

}

public static class ejercicio1D {

public static void main(String[] args) {

int a = 10;

int b = 20;

for (int i = b; i > a; i--) {

if (i % 2 == 0) {

System.out.println(i);

}

}

}

}

public static class ejercicio2 {

public class miVehículo {

private int cantidad;

private int antigüedadDelMasViejo;

public miVehículo(int cantidad, int antigüedadDelMasViejo) {

this.cantidad = cantidad;

this.antigüedadDelMasViejo = antigüedadDelMasViejo;

}

public int getCantidad() {

return cantidad;

}

public void setCantidad(int cantidad) {

this.cantidad = cantidad;

}

public int getAntigüedadDelMasViejo() {

return antigüedadDelMasViejo;

}

public void setAntigüedadDelMasViejo(int antigüedadDelMasViejo) {

this.antigüedadDelMasViejo = antigüedadDelMasViejo;

}

}

miVehículo miAuto = new miVehículo(3, 5);

public static void main(Double ingresos, miVehículo vehiculos, int inmuebles, boolean embarcaciónOAvión) {

Double máximo = 489.083;

if (ingresos >= máximo || (vehiculos.cantidad >= 3 && vehiculos.antigüedadDelMasViejo <= 5) || inmuebles >= 3 || embarcaciónOAvión == true) {

System.out.println("Esta persona pertenece al segmento de ingresos altos");

} else {

System.out.println("esta persona no pertenece al segmento de ingresos altos");

}

}

}

}

Diagrama de Flujo:

El flujo sería el siguiente: ingresar en nuestra función los parámetros equipo local(String), equipo visitante(String), goles del equipo local (int) y goles del equipo visitante (int).

Posteriormente comparar los resultados de los goles para determinar qué equipo fue el ganador o si hubo un empate.

Finalmente, retornar un String que diga qué equipo fue el ganador y cómo terminó el resultado.

public class partido {

    public static String resultadoPartido(String equipoLocal, String equipoVisitante, int golesLocal, int golesVisitante) {

        String resultado = "";

        if (golesLocal > golesVisitante) {

            resultado = equipoLocal + " ganó " + golesLocal + "-" + golesVisitante + " contra " + equipoVisitante;

        } else if (golesVisitante > golesLocal) {

            resultado = equipoVisitante + " ganó " + golesVisitante + "-" + golesLocal + " contra " + equipoLocal;

        } else {

            resultado = "El partido entre " + equipoLocal + " y " + equipoVisitante + " terminó en empate " + golesLocal

                    + "-" + golesVisitante;

        }

        return resultado;

    }

}

Ejemplo (dentro de la misma clase “partido”):

   public static void main(String[] args) {

        String nuevoResultado = resultadoPartido("boca", "river", 3, 4);

        System.out.println(nuevoResultado);

    }

Retornaría:

river ganó 4-3 contra boca