## PRACTICA No. 6

Para el siguiente enunciado:

- I. Generar una propuesta de diseño conceptual a través de un modelo ER, notación Chen
- II. A partir del diseño conceptual, realizar ahora el diseño lógico empleando un modelo relacional.
- III. Realizar la transformación a un modelo relacional empleando notación Crow's Foot. Indicar en el modelo cardinalidad, valores opcionales y requeridos, tipos de datos empleando el estándar SQL.
  - 1. En un Centro de Investigación se llevan a cabo varios proyectos. Cada Proyecto dr investigación es llevado a cabo por una serie de investigadores. Si hay un proyecto, al menos, hay un investigador trabajando en el. Cada investigador trabaja solo en un proyecto en el centro obligatoriamente, el que se le asigno. De cada proyecto nos interesa su nombre (que es único por proyecto) y la fecha en la que se inició el proyecto.

Proyectos de investigación hay únicamente de dos tipos: nuevos y de revisión. De los proyectos nuevos nos interesaría registrar el presupuesto económico (en dólares) del que se dispone para poder llevar a cabo, mientras que de los proyectos de revisión nos interesaría guardar un texto explicativo del motivo que provoco la revisión del mismo (por ejemplo "error de cálculo inicial" o "Adaptación a las nuevas necesidades del mercado").

Entre los investigadores hay **jefes** e **investigadores** que no son jefes. Cada investigador que no es jefe es supervisado por un jefe, mientras que los que son jefes no tienen ningún jefe superior que los supervise. De cada investigador nos interesa registrar su nombre completo (aunque separado en nombres y apellidos), **DNI**, dirección, localidad, y teléfono.

Además, los investigadores realizarán conferencias en otros centros sobre sus investigaciones, aunque no todos lo investigadores las harán. Cada conferencia será realizada por uno o varios investigadores. Los investigadores, más dotados podrán participar incluso en mas de una conferencia. De cada conferencia no interesa su nombre identificativo, fecha y hora del inicio de la conferencia, numero de horas de la exposición y el lugar donde se realizara ( por ejemplo, en la facultad de Ciencias y Tecnología).

2. Se pretende llevar a cabo un control sobre la energía eléctrica que se produce y consume en Bolivia. Se parte los siguientes supuestos:

Existen productos básicos de electricidad que se identifican por un nombre, de los cuales interesa su producción media, producción máxima y fecha de entrada en funcionamiento. Estos productores básicos lo son de una de las siguientes categorías: Hidroeléctrica, Solar, Nuclear o Térmica. De una Central Hidroeléctrica o presa nos interesa saber su ocupación, c capacidad máxima y numero de turbinas. De una Central Solar nos interesa saber la superficie total de paneles solares, la media anual de horas de sol y tipo (fotovoltaica o termodinámica). De una Central Nuclear, nos interesa saber el número de reactores que posee, el volumen de plutonio consumido y el de residuos nucleares que produce. De una Central térmica, nos interesa saber el número de hornos que posee, el volumen de carbón consumido y el volumen de su emisión de gases.

Por motivos de seguridad nacional interesa controlar el plutonio de que se provee una <u>central nuclear</u>, este control se refiere a la cantidad de plutonio que compra a cada uno de sus posibles <u>suministradores</u>, (<u>nombre y país</u>), y que porta un determinado <u>transportista</u> (<u>nombre y matricula</u>), Ha de tenerse en cuenta que el mismo suministrador puede <u>vender</u> plutonio a distintas <u>centrales nucleares</u> y que cada porte, (un único porte por compra), puede <u>realizarlo</u> un <u>transportista</u> diferente.

Cada día los productores entregan energía producida a una o varias estaciones primarias, las cuales pueden recibir diariamente cantidad distinta de energía de cada uno de estos productores. Los productores entregan siempre el total de su producción. Las estaciones primarias se identifican por su nombre y tienen un numero de transformadores de baja y alta tensión y son cabecera de una o varias redes de distribución.

Una <u>red de distribución</u> se identifica por un <u>numero de red</u> y solo puede <u>tener</u> una <u>estación primaria</u> como cabecera. La propiedad de una <u>red</u> puede ser <u>compartida</u> por varias <u>compañías eléctricas</u>, a cada compañía eléctrica se le identifica por su <u>nombre</u>.

La energía sobrante en una de las redes puede enviarse a otra red. Se registra el volumen de energía intercambiada entre dos redes.

Una <u>red</u> esta compuesta por una serie de <u>líneas</u>. Cada línea se identifica por un <u>numero secuencial</u> dentro del numero de red y tiene una determinada <u>longitud</u>. >La menor de las líneas posibles <u>abastecerá</u> al menos a dos <u>subestaciones</u>.

Una <u>subestación</u> es <u>abastecida</u> solo por una <u>línea</u> y distribuye a una o varias <u>zonas de servicio</u>, a tales efectos, las <u>provincias</u> (<u>código y nombre</u>), se encuentran divididas en tales <u>zonas de servicio</u>, aunque no puede haber <u>zonas de servicio</u> que <u>pertenezcan</u> amas de una <u>provincia</u>. Cada <u>zona de servicio</u> pude ser <u>atendida</u> por más de una <u>subestación</u>.

En cada <u>zona de servicio</u> se desea registra el <mark>consumo medio</mark> y el <u>número de consumidores finales</u> de cada una de las siguientes <u>categorías</u>: particulares, empresas e instituciones.

3. El club de Ajedrez de VillaOlimpica de Sucre, ha sido encargada por la Federación Internacional de Ajedrez de la organización de los próximos campeonatos mundiales que se celebraran en Sucre. Por este motivo, desea llevar a una base de datos toda la gestión relativa a participantes, alojamientos y partidas. Teniendo en cuenta que:

En el campeonato participan jugadores y árbitros; de ambos se requiere conocer el número de asociado, nombre, dirección, teléfono de contacto y campeonatos en los que han participado (como jugador o como árbitro). De los jugadores se precisa además el nivel de juego en una escala de 1 a 10.

Ningún arbitro puede participar como jugador.

Los países envían al campeonato un conjunto de jugadores y árbitros, aunque no todos los países envían participantes. Todo jugador y arbitro es enviado por un único país. Un país puede ser representado por otro país.

Cada <u>país</u> se identifica por un <u>numero correlativo</u> según su orden alfabético e interesa conocer además de su <u>nombre</u>, el <u>número de clubes</u> de ajedrez existentes en el mismo.

Cada partida se identifica por un numero correlativo (Cod\_P), la juegan dos jugadores y la arbitra un árbitro. Interesa registrar las partidas que juega cada jugador y el color (blancas o negras) con el que juega. Ha de tenerse en cuenta que un árbitro no puede arbitrar a jugadores enviados por el mismo País que le ha enviado a él.

Todo participante participa en al menos una partida.

Tanto jugadores como <u>árbitros</u> se alojan en uno de los <u>noteles</u> en los que se <u>desarrollan</u> las <u>partidas</u>, se desea conocer en que hotel y en que <u>fechas</u> se ha alojado cada uno de los participantes. Loa participantes pueden no permanecer en VillaOlimpica durante todo el campeonato, sino acudir cuando tienen que jugar alguna partida. Alojándose en el mismo o distinto hotel. De cada hotel se desea conocer el <u>nombre</u>, la <u>dirección</u> y el número de <u>teléfono</u>.

El Campeonato se desarrolla a lo largo de una serie de jornadas (año. Mes, día) y cada partida tiene lugar en una de las jornadas, aunque no tengan lugar partidas todas las jornadas.

Cada jornada se celebra en una de las salas de las que pueden disponer los hoteles, se desea conocer el numero de entradas vendidas en la sala para cada partida. De cada sala se desea conocer la capacidad y medios de que dispone 8radio, televisión, video...) para facilitar la retransmisión de los encuentros. Una sala puede disponer de varios medios distintos.

De cada partida se pretende registrar todos los movimientos que la componen, la identificación de movimiento se estable en base a un numero de orden dentro de cada partida: para cada movimiento se guardan la jugada (5 posiciones) y un breve comentario realizado por un experto.

4. Se desea controlar los resultados de un experimento acerca del rendimiento de ciertos cultivos. De cada cultivo se conoce su código, que lo identifica, su nombre científico, su nombre vulgar y su país de origen. De un cultivo se tienen distintas variedades y una variedad lo es de un cultivo.

De cada <u>variedad</u> se tiene su <u>número</u>, que puede repetirse para diferentes cultivos, pero no para el mismo cultivo (por ejemplo, puede existir la variedad 2 del cultivo cuyo código es C-5 y la variedad 2 del cultivo cuyo código es C-7), su <u>resistencia</u> y su <u>descripción</u>.

De cada tipo de terreno se conoce su código, que lo identifica, su nombre y su descripción. Una variedad se siembra en distintos tipos de terrenos y en un tipo de terreno se siembran distintas variedades. Una variedad sembrada en un tipo de terreno dado constituye una muestra y para esta se conoce la extensión sembrada. A una muestra se le pueden aplicar diferentes abonos y un abono se le puede aplicar a diferentes muestras. Se sabe el rendimiento esperado con la aplicación de un abono dado a una muestra determinada y se conoce también el rendimiento real conseguido con la aplicación de un abono dado a una muestra determinada. De cada abono se conoce su código, que lo identifica, su nombre y su costo por unidad de medida.

Un <u>tipo de terreno</u> está compuesto por diferentes <u>minerales</u> y un <u>mineral</u> forma parte de distintos <u>tipos de terreno</u>, y se sabe en qué <u>proporción</u> un mineral determinado forma parte de un <u>tipo de terreno</u> dado. Para la realización de este experimento en una <u>provincia</u> se <u>tomaron</u> distintos <u>tipos de terrenos</u>, pero un tipo de terreno dado se tomó en una sola <u>provincia</u>. De cada <u>provincia</u> se tiene su <u>código</u>, que la identifica, su <u>nombre</u> y su <u>extensión territorial</u>.

5. En un taller de mantenimiento de equipos de computación se desea controlar los servicios brindados. En el taller laboran varios <mark>trabajadores</mark>. De cada uno se conoce su <mark>número de identidad</mark>, su <mark>nombre</mark>, <mark>categoría labora</mark>l y tipo de mantenimiento (Tipo1, Tipo2) que se encarga de realizar a los equipos. El mantenimiento de los equipos de computación se ejecuta por órdenes de servicio que son presentadas por las empresas usuarias de este taller. Una <mark>empresa usuaria</mark> puede presenta<mark>r muchas <mark>órdenes de</mark> <mark>servicio</mark> y cada</mark> <u>orden de servicio</u> es presentada por una <u>empresa usuaria</u>. De cada <u>orden de servicio</u> se conoce su <mark>número</mark>, que la identifica dentro de la empresa que la presenta, por lo que puede repetirse ese número para diferentes empresas, y la fecha en que se presenta. De cada empresa usuaria se sabe su código, que la identifica, su nombre y la rama económica a la que pertenece. Una <u>orden de servicio</u> puede contener la solicitud de mantenimiento de varios equipos y puede solicitarse el mantenimiento de un equipo en diferentes órdenes de <u>servicio.</u> De cada <u>equipo</u> se sabe su <mark>código</mark>, que lo identifica, su <mark>descripción</mark>, su <mark>marca</mark> y su <mark>tipo</mark> (solo se toman en cuenta dos tipos: Computadoras y Otros). El mantenimiento de las Computadoras solo puede ser realizado por los trabajadores que realizan mantenimientos Tipo1 y el mantenimiento de los Otros equipos solo puede realizarse por trabajadores encargados de hacer los mantenimientos Tipo2. En ambos casos el mantenimiento de un equipo es realizado por un solo trabajador, aunque un trabajador puede realizar el mantenimiento de varios equipos.

FECHA ENTREGA: MARTES 30-04-2024 HORAS 16:00 pm.