

RODRIGO SANCHEZ TORRES

rodsan2602@gmail.com | Madrid, 28047 | 644353057 | github.com/rodsan05
linkedin.com/in/rodrigo-sanchez-torres | rodsan05.github.io/gamedev-portfolio/

EXPERIENCIA LABORAL

Desarrollador en Unity

Mayo 2023 – Agosto 2023

Role Productions

- Desarrollé proyectos de Realidad Aumentada y Realidad Virtual, destacando una experiencia de piragüismo en VR creada con Unity y C#.
 - Refactoricé código aplicando principios de arquitectura de software y patrones de diseño.
 - Realicé pruebas de QA y optimicé la experiencia para Meta Quest 2, mejorando el rendimiento a 60 FPS.
 - Creé una herramienta para editar textos del juego desde Excel, utilizando JSON.
 - Documenté la estructura del proyecto y realicé investigaciones sobre nuevas tecnologías para diversos proyectos.
-

PROYECTOS PERSONALES

Vanguard Music

Mayo 2023 – Junio 2024

Herramienta de composición de música para videojuegos basada en IA

- Desarrollé una herramienta en Python para la composición de música con IA, con una interfaz creada con TkInter.
- Implementé modelos generativos utilizando Keras y SKLearn.
- Elaboré una comunicación entre Python y JavaScript para integrar modelos de Google Magenta.

Crazy U

Abril 2023 – Mayo 2023

- Desarrollé en conjunto con un equipo de 8 personas un videojuego de conducción en 3D utilizando un motor propio, programado en C++ y Lua.

Separity

Febrero 2023 – Mayo 2023

- Desarrollé con un equipo de 8 personas un motor de videojuegos 3D dirigido por datos, programado en C++ con librerías como SDL, Ogre y FMOD.
 - Creé un motor de scripting en Lua, el cual permitía crear scripts para objetos, utilizando la librería de LuaScript.
 - Implementé el motor de colisiones y físicas con Bullet 3D.
 - Planifiqué diversos hitos y sprints utilizando metodologías ágiles como Scrum.
-

EDUCACIÓN

Grado en Desarrollo de Videojuegos

Universidad Complutense de Madrid

Graduado en Junio 2024

APTITUDES

- Carnet de conducir
- Inglés B2 (Preparando C1)
- Japonés A1