

우아한 포트폴리오

간단소개

유민호는 <육각형 개발자>입니다.

각종 대회 참가 및 개인 블로그를 운영으로 1)기획력과 2)디자인 감각을 키웠고, 2년의 장교 생활, 1년의 영업사원 경험, 반년의 스타트업 운영을 통한 3)관리, 4)소통 능력을 키웠으며, 4년의 수학 전공을 통하여 5)응용 능력을 키웠습니다.
마지막으로 6)개발을 통해 성장하는 <육각형 개발자>로 거듭났습니다.

육각형 개발자가 개발을 배우면 나오는 것 ①

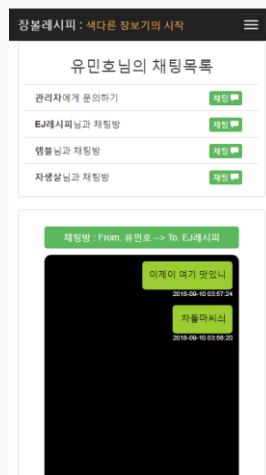
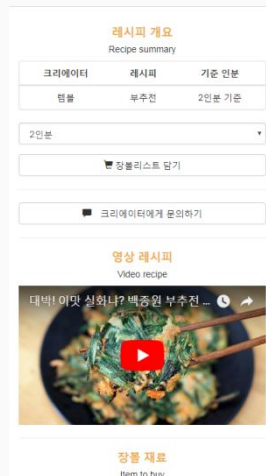
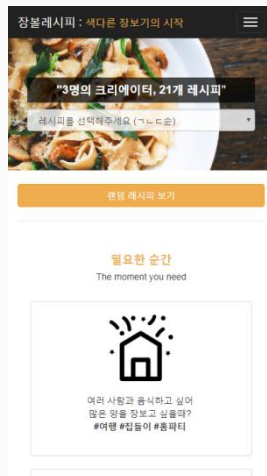
<장볼레시피>는 '요리할 때 한 번쯤 생각나는 웹사이트'입니다.

레시피를 고르고 인분에 맞게 장볼리스트에 넣으면 알아서 총 식재료의 양을 리스트로 보여줍니다.

개발을 시작하고 처음으로 만든 웹사이트이며, 제작기간은 한 달 걸렸습니다.
#HTML, #CSS, #부트스트랩, #자바스크립트, #A-JAX FETCH API, #PHP, #MySQL, #웹호스팅, #우분투, #구글애널리틱스 등을 활용하여 모바일 활용가능한 반응형 웹으로 만들었습니다.

P.S. 기획, 디자인, 개발 혼자 하였습니다.

※ 베타사이트 주소 : <http://jangbol.godohosting.com>



육각형 개발자가 개발을 배우면 나오는 것 ②

<리마인딩>은 '간직한 메모와 사진을 떠오르게 하는 앱'입니다.

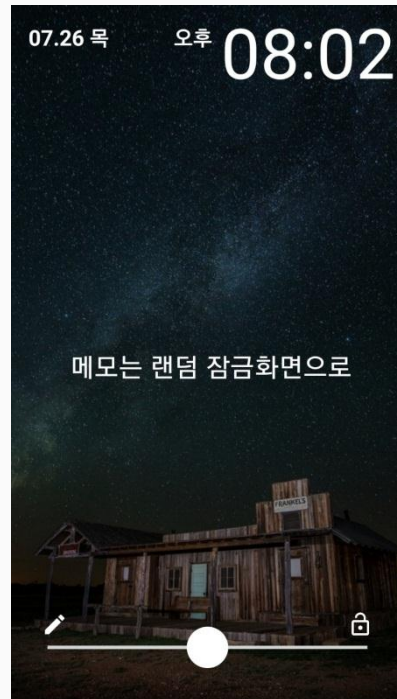
저장된 메모 중 잠금화면에 랜덤하게 한 장의 메모를 띄워주고, 저장된 사진 중 앱 화면에 랜덤하게 한 장의 사진을 띄워주어 리마인드할 수 있도록 도와줍니다.

개발을 시작하고 처음으로 만든 안드로이드 앱이며, 제작기간은 한 달 걸렸습니다.
#안드로이드, #JAVA 등을 활용하여 만들었습니다.

P.S. 기획, 디자인, 개발 혼자 하였습니다.

※ 앱 설치주소:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.reminding>



<생각하는 스물여덟 블로그>는 ‘제 모든 경험을 기록하고 정리하는 곳’입니다.

2012년부터 6년 동안 723개의 글을 기록 및 정리하였습니다.
총 56만 명이 방문해주었으며, 매일 200명 이상이 방문하고 있습니다.

최근에는 ‘월간유민호’라는 기획프로젝트를 자체적으로 진행하여 꾸준히 기획하고
생각하는 블로그로 만들어가고 있습니다.

※ 블로그 주소 : <https://blog.naver.com/dellose>



※ 월간유민호 8월호: <https://blog.naver.com/dellose/221352862518>



나를 잘 보여주는 개발 외 경험 ②

K-Global Starthon 2016은 '외국인과 함께 프로젝트를 해본 첫경험'입니다.

지역예선을 통과하고 본선에서 40개 팀 중 2등으로 대회를 마무리 하였습니다.
IOS개발자 'Steve'와 기획자 및 안드로이드 개발자와 협업하여 좋은 성적을 받을 수 있었습니다

이 팀에서 저는 비즈니스모델(수익구조) 기획 및 PPT제작을 도맡았습니다.

※ 예선 후기: <https://blog.naver.com/dellose/220759709467>

※ 본선 후기: <https://blog.naver.com/dellose/220801621827>



나를 잘 보여주는 개발 외 경험 ③

저는 배우는 것을 정말 좋아합니다.

다양한 대회와 대외활동, 개인프로젝트를 경험하면서 도전과 실패를 수없이 맛보았습니다. 하지만 그 속에서 저는 많은 것을 배울 수 있었습니다.

처음부터 개발자가 아니었기에 개발 외적으로 많은 경험을 해볼 수 있었습니다. 이 부분이 개발자가 된 지금 많은 시너지 효과로 작용될 것이라 믿습니다.

※ 주요 활동

2011 전국대학생수학경시대회 동상
2011 국민은행 락스타 모의투자대회 2위
2012 JA코리아 재무설계PT대회 3위
2013 KT에코노베이션 앱개발동아리 기획자 활동
2013 전국대학생광고경진대회 장려상
2013 전남대 세일즈 경진대회 최우수상
2014 하상욱따라잡기 프로젝트
2014 <생각하는스물넷> 출판
2016 유민호팝니다 개인프로젝트
2016 롤순위서비스<QWER.RUN> 런칭
2016 메모앱 <이디엠페이퍼> 런칭
2016 식재료주문대행서비스 <자취요리연구소> 런칭
2016 광주콘텐츠코리아랩 홍보단 활동
2017 유한양행 영업사원

그 밖에도 정말 많은 것들을 경험했습니다.
실패까지 블로그에 하나하나 후기를 생생하게 적어놓았기 때문에
저는 제 경험을 훨씬 더 잘 곱씹을 수 있습니다.

1. 기획자, 디자이너 그리고 개발자와 소통을 잘하는 개발자가 되고 싶습니다.

개발을 몰랐을 때 개발자에게 무리하게 요구했던 지난 날을 반성하고 있습니다. 기획의 속도만큼 개발의 속도도 마음만 먹으면 빠를 것이라고 생각했습니다. 기획자의 입장에서, 디자이너 입장에서 느끼는 답답함을 제 경험에 비추어 잘 말해주고 싶습니다.

2. 항상 배우려는 자세를 가지는 개발자가 되고 싶습니다.

배움은 제 삶의 즐거움입니다. 그리고 개발 영역은 배울 것 투성입니다. 그래서 저는 개발이 즐거움 투성입니다. 개발을 배우면서 시간이 삭제되는 것을 몸소 겪었습니다. 일을 하게 된다 하더라도 그 속에서 끊임없이 배우려고 하는 자세를 가지며 그 즐거움을 계속 느끼고 싶습니다.

때를 기다립니다

