

# Semi Project TOY

“프로젝트 협업 관리 사이트”



1조 TOY 2019. 06. 21.

# CONTENTS

| 개발 하게 된 이유

| TOY를 소개합니다(기능)

| 우리가 생각했던 문제점

| 후기

TOY

TOY를 개발하게 된 이유

## 자기개발, 회사 내 업무 등

프로젝트 진행을 도울 수 있는 웹사이트를 만들어보자.



- ❖ 아이디어 O, BUT 팀원은 X
- ❖ 아이디어 X, BUT 참여를 원하는 사람들

## 채팅 기능, 다용한 상용 클라우드 서비스



- ❖ 사용법이 어려움
- ❖ 상용 클라우드 사용X, 일반 단톡방
- ❖ 이슈 트래킹 부족

## 이슈 트래커, 커스터 마이징



- ❖ 사용자 수에 따른 비용 증가
- ❖ 너무 많고 어려운 기능들
- ❖ 채팅 기능 부족
- ❖ 프로그램 지속적인 구매, 비용 문제

대부분 한쪽의 기능에 치우친 느낌  
**채팅과 업무를 동시에!**



- ❖ 커뮤니케이션 기능
- ❖ 이슈 추적 기능
- ❖ 대시보드, 타임스케줄러 제공

TOY

TOY의 기능을 소개합니다



## 아이디찾기

회원님의 아이디는 **leegosoo11**입니다.  
비밀번호도 모르시겠다면 [여기](#)를 눌러주세요



## 초대장이 도착했습니다.

**빈**님이 **Test** 프로젝트에 **빈**님을 초대하였습니다.  
프로젝트에 참여하고 싶다면 [여기](#)를 눌러주세요

### 프로젝트 정보

프로젝트명  
프로젝트 작성자

Test  
빈



## 작성글 보기

번호 1

작성일 2019-06-06

작성자 빈

제목 asdf

내용 asdf

수정

삭제

프리미엄 등록

목록

QR코드로 결제

카톡 메시지로 결제



결제요청 메시지 전송을 위해  
아래 정보를 입력해주세요.

휴대폰 번호

예) 01012345678

생년월일

예) 840301

결제요청

# 인원모집

급구!

번호	작성자	제목	작성일	조회수
1	빈	asdf	2019-06-06	387

The image shows a web browser window displaying the Facebook login page. The browser's address bar shows the URL: `https://www.facebook.com/login.php?skip_api_login=1&api_key=3313...`. The Facebook logo is visible at the top. The main content area says: "ToyProject에서 Facebook 계정을 사용하려면 로그인하세요." (To use Facebook on ToyProject, please log in). Below this are input fields for "이메일 또는 전화:" (Email or phone) and "비밀번호:" (Password). There are buttons for "로그인" (Log in), "계정을 잊으셨나요?" (Forgot your account?), and "새 계정 만들기" (Create new account).

On the left side of the browser window, there is a sidebar with the TOY logo and navigation links: 로그인 (Login), 회원가입 (Sign up), 프로젝트 (Project), 자유게시판 (Free board), 인원모집 (Recruitment), and 질문게시판 (Question board). At the bottom of the sidebar, it says "© TOY. Design: HTML5 UP".

Below the sidebar, there are three social login buttons: "카카오계정으로 로그인" (Log in with Kakao), "Facebook으로 로그인" (Log in with Facebook), and "네이버 아이디로 로그인" (Log in with Naver ID). The "Facebook으로 로그인" button is highlighted with a red box.

Red arrows indicate the flow: one arrow points from the "Facebook으로 로그인" button to the Facebook login page, and another arrow points from the Facebook login page to a yellow box containing the text: "로그인후 추가정보로 가입합니다." (Join with additional information after login).

Another yellow box contains the text: "Facebook으로 로그인을 누르면 로그인 창이 나옵니다." (When you click Facebook login, the login window appears).

TOY

로그아웃

마이페이지

프로젝트

자유게시판

인원모집

질문게시판

© TOY.

Design: HTML5 UP

## 비밀번호 확인

회원님의 정보를 안전하게 보호하기 위해 비밀번호를 다시 확인합니다.

로그인

TOY

로그아웃

마이페이지

프로젝트

자유게시판

인원모집

질문게시판

© TOY.  
Design: HTML5 UP

### 회원정보 설정

이름 홍유미

닉네임 유미 중복확인

아이디 yum

비밀번호

현재 비밀번호 : .....

새 비밀번호 : .... ※ 암호는 6자리 이상입니다.

비밀번호 6자리 이상 입력해 주세요

새 비밀번호 확인 : ....

비밀번호가 일치합니다.

확인

수정하기

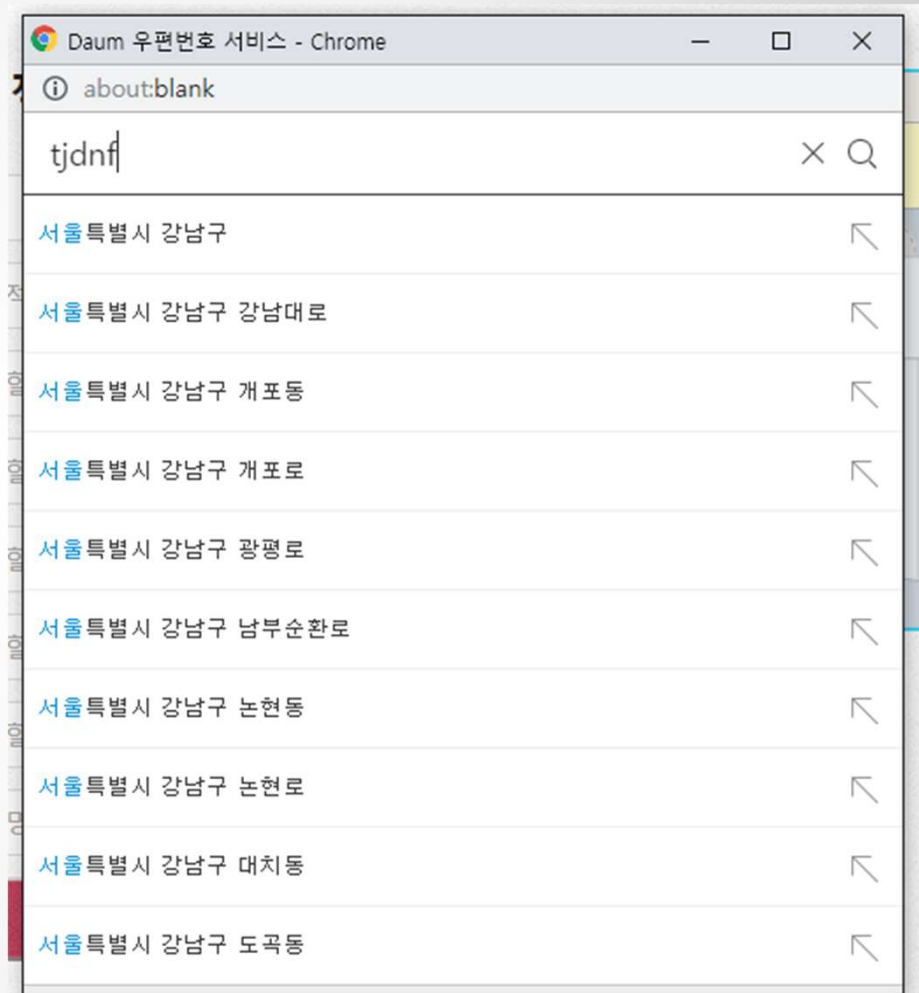
회원탈퇴

이메일 bananaym41 @ naver.com

직접 입력

TOY

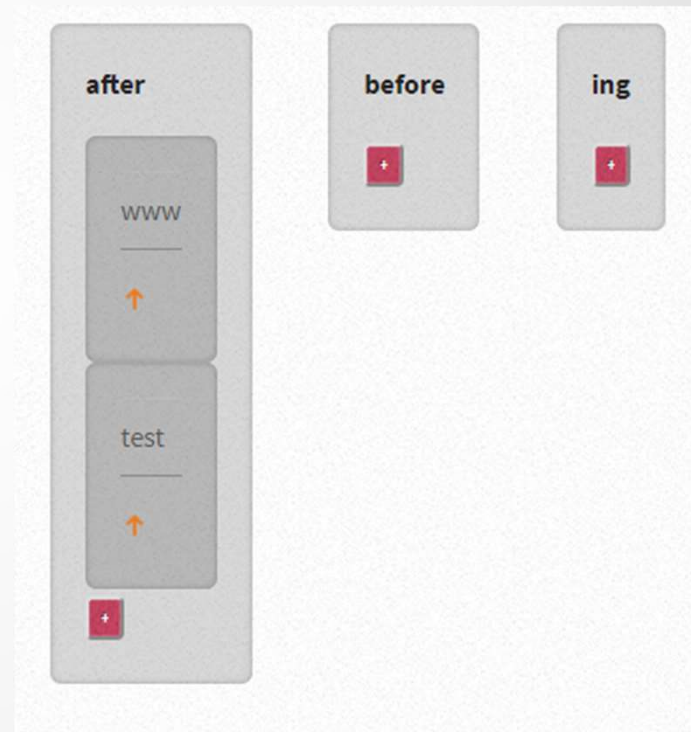
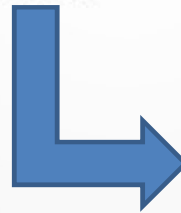
지도





TOY

보드 이동, 이슈 이동



## 이슈 보기

중요도

MEDIUM

이슈 제목

www

이슈 내용

책임자

책임자를 지정해주세요

이슈기한

2019-06-19

~

2019-06-26

댓글

빈

댓글 추가...



돌아가기

삭제



◀ 2019년 6월 ▶

이번달

일	월	화	수	목	금	토
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19 www	20 test	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30						

# Project name21

10

모양



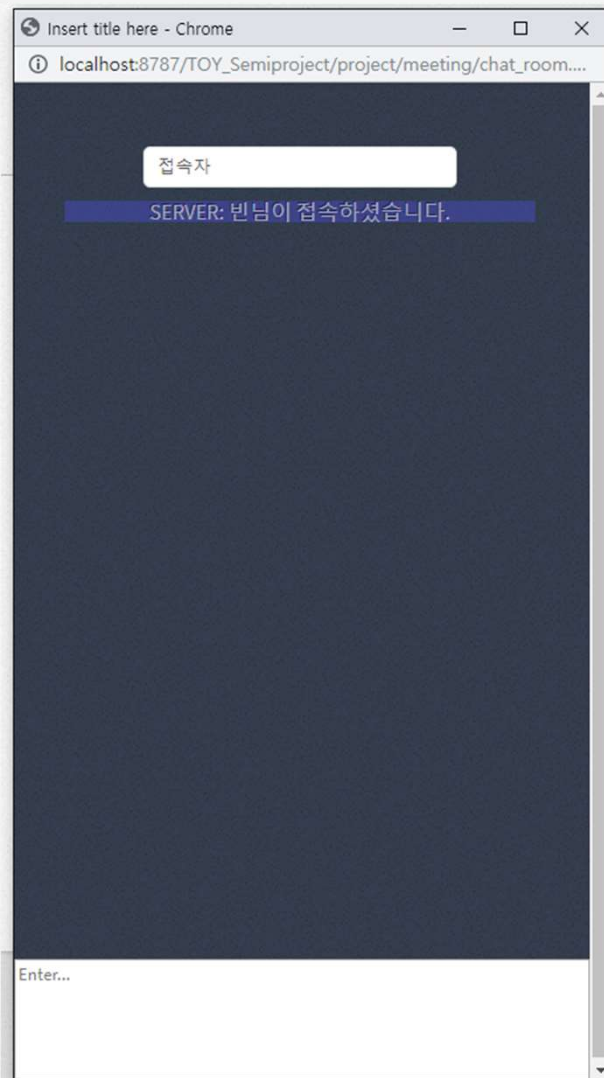
펜

지우개

TOY

TOY

채팅



TOY

# 문제점과 해결 방법

# 최준연

## 로그인 된 계정의 정보를 서블릿에서 활용하기

- Script 영역에서 가상의 form 태그를 생성하여 정보를 보내 해결하였다.

```
document.write('<form action=" ../ ../login.do" id="sub_form" method="post">'+  
    '<input type="hidden" name="command" value="kakao">'+  
    '<input type="hidden" name="id" value="'+kakaoid+'">'+  
    '<input type="hidden" name="name" value="'+kakaoname+'">'+  
    '</form>');  
document.getElementById("sub_form").submit();
```

## 회원 정보 수정 비밀번호 확인 1번만 입력하게 하기

- Jstl를 사용 servlet으로 가상의 값을 보내 해결하였다.

```
if(mypage_access_pw.equals("") && user_pw != null) { // 아직 비밀번호를 입력한 적 없음  
    jsResponse("암호입력으로 이동", "home/member/mypage_pw_check.jsp", response);  
} else if (user_pw == null) { // sns 유저가 이동할 마이페이지  
    jsResponse("회원정보설정으로 이동", "home/member/member_info_sns.jsp", response);  
} else if(mypage_access_pw.equals("true")) { // 세션이 있는 동안 비밀번호를 입력한 적이 있음
```

# 송윤회

## 카카오페이 연동

- Php와 Spring을 사용한 해결법이 대부분
- BufferedReader 와 DataOutputStream을 통한 데이터 전송
- Ajax를 이용하여 Gson 을 전송하여 해결

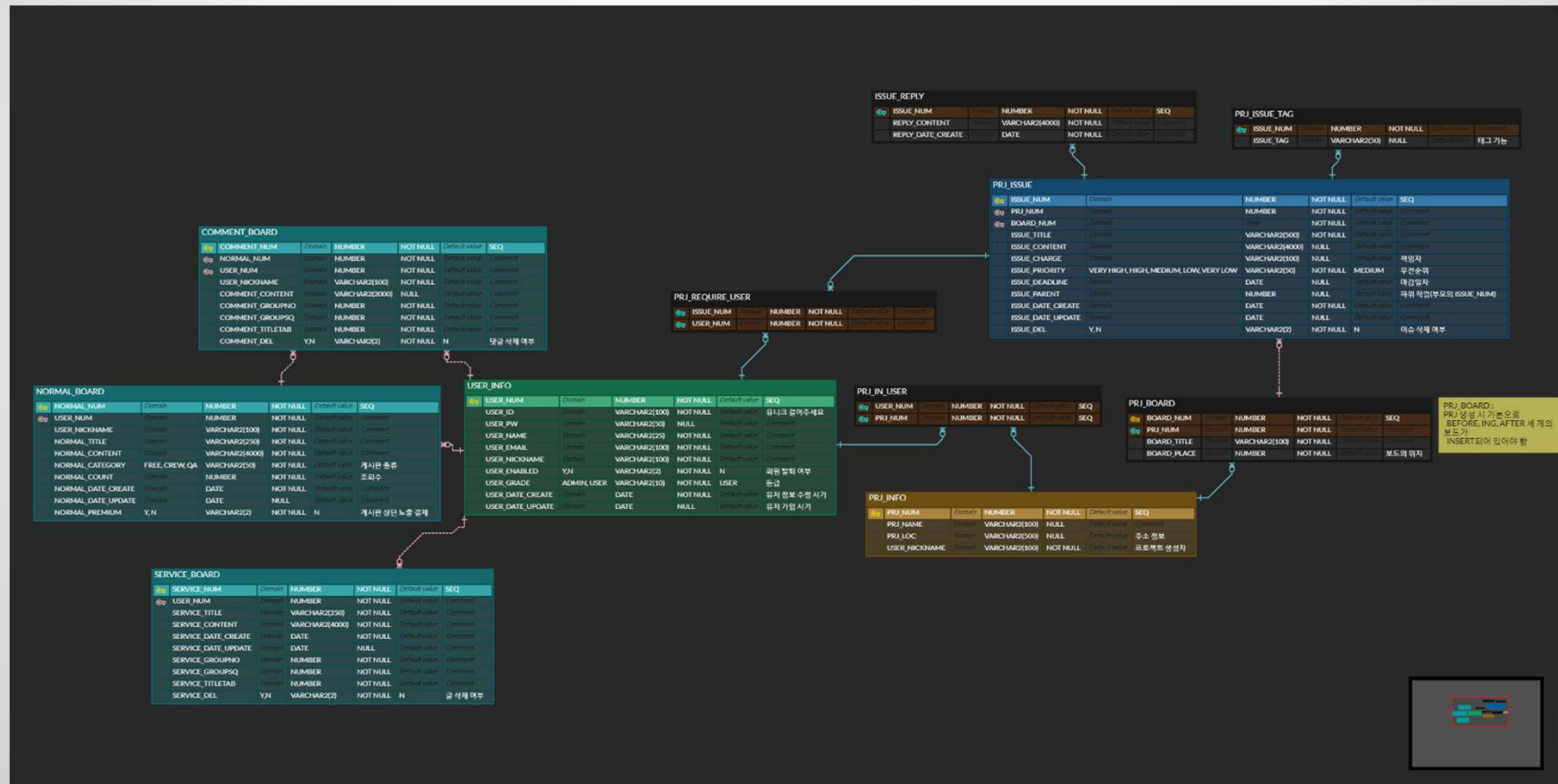
```
$("#pay").click(function () {
    IMP.request_pay({
        pg: 'kakaopay',
        pay_method: 'card',
        merchant_uid: 'merchant_' + new Date().getTime(),
        name: '프리미엄',
        amount: 1,
        buyer_email: 'test@naver.com',
        buyer_name: 'kh',
        buyer_tel: '010-1234-5678',
        buyer_addr: '서울특별시 강남구 역삼동',
        buyer_postcode: '123-456'

        /*
        m_redirect_url : 'https://www.yourdomain.com/payments/complete' */
    }, function (rsp) {

        if (rsp.success) {
            //[1] 서버단에서 결제정보 조화를 위해 jQuery ajax로 imp_uid 전달하기
            jQuery.ajax({
                url: "home.do?command=kakaopay", //cross-domain error가 발생하지 않도록 주의해주세요
                type: 'POST',
                dataType: 'text',
                data: {
                    "normal_num": normal_num,
                    "normal_premium": "Y"
                    //기타 필요한 데이터가 있으면 추가 전달
                }
            }).done(function (data) {
                //[2] 서버에서 REST API로 결제정보확인 및 서비스루틴이 정상적인 경우
                if (everything_fine) {
                    msg = '결제가 완료되었습니다.';
                    msg += '\n고유ID : ' + rsp.imp_uid;
                    msg += '\n상점 거래ID : ' + rsp.merchant_uid;
                    msg += '\n결제 금액 : ' + rsp.paid_amount;
                    msg += '카드 승인번호 : ' + rsp.apply_num;
                }
            });
        }
    });
});
```

# 송윤희

## ON DELETE CASCADE





# 송윤희

## ON DELETE CASCADE

```
CREATE TABLE
  PRJ_BOARD(BOARD_NUM NUMBER PRIMARY KEY,
  PRJ_NUM NUMBER REFERENCES PRJ_INFO(PRJ_NUM) ON DELETE CASCADE,
  BOARD_TITLE VARCHAR2(100) NOT NULL,
  BOARD_PLACE NUMBER NOT NULL);
```

```
CREATE
  TABLE
    PRJ_IN_USER(USER_NUM NUMBER REFERENCES USER_INFO(USER_NUM) ON DELETE CASCADE,
    PRJ_NUM NUMBER REFERENCES PRJ_INFO(PRJ_NUM) ON DELETE CASCADE) ;
```

```
PRJ_ISSUE(ISSUE_NUM NUMBER PRIMARY KEY,
PRJ_NUM NUMBER REFERENCES PRJ_INFO(PRJ_NUM) ON DELETE CASCADE,
  BOARD_NUM NUMBER REFERENCES PRJ_BOARD(BOARD_NUM) ON DELETE CASCADE,
  ISSUE_TITLE VARCHAR2(500) NOT NULL,
```



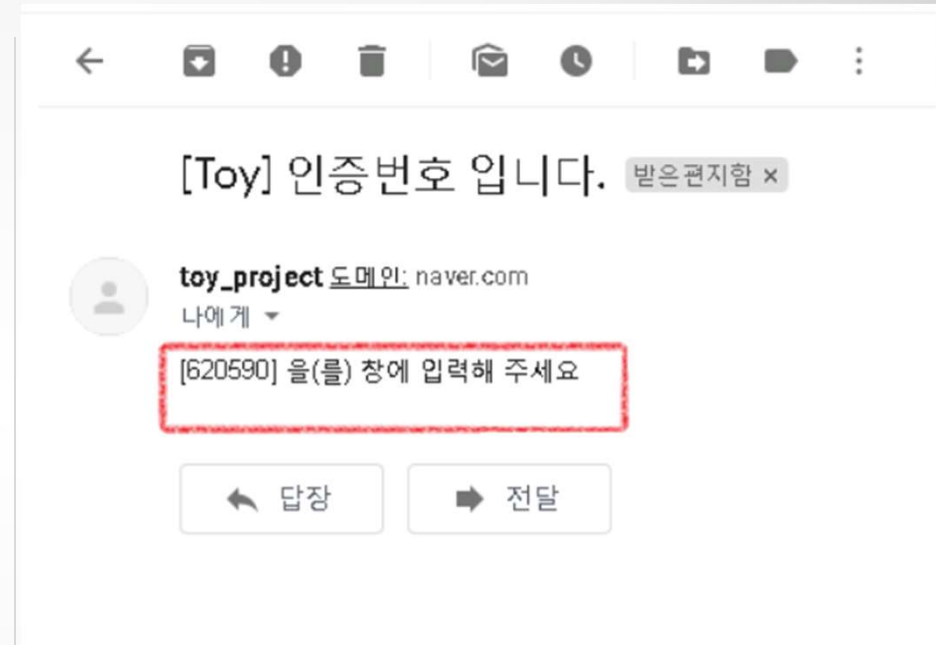
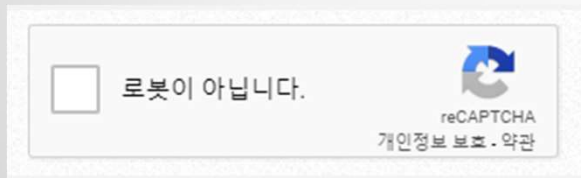
# 정서희

## 이메일 smtp 사용중 에러

- 네이버로 이메일을 보낼 경우 네이버를 제외한 다른 사이트에서는 스팸메일로 인식함
- 또한 html 적용이 되지 않음

## CAPTCHA

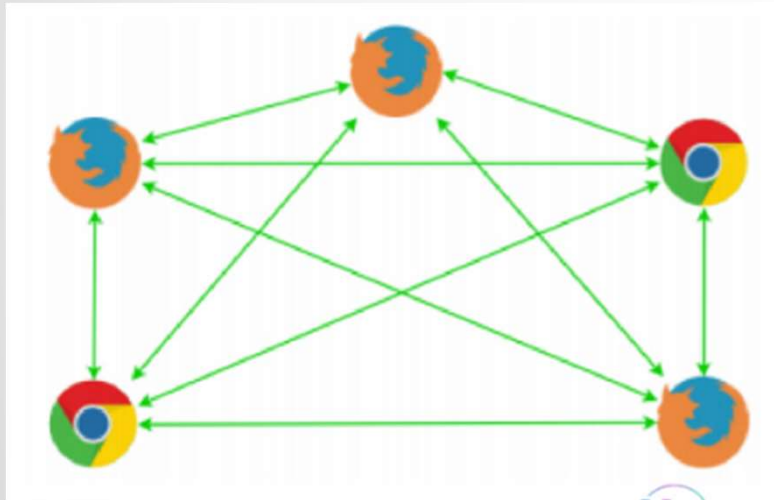
- Jar 파일로 된 캡차를 사용하려 했으나 실행이 되지 않음
- 자바 버전이 맞지 않았음 : 다운그레이드를 진행해야 함
- 대신 구글 리캡차 api 사용



# 위성빈

## WebRTC API

- RTCPeerConnection
- 다대다 음성(영상)채팅



## WebRTC API

- getUserMedia()

## 개인 정보 보호 및 보안 🔒

중요한 프라이버시 문제를 포함 할 수 있는 API로서, `getUserMedia()` 브라우저의 요구 사항에 부합하는 광범위한 프라이버시 및 보안 요구 사항을 제공합니다.

`getUserMedia()` 보안 컨텍스트에서만 사용할 수 있는 강력한 기능입니다. 안전하지 않은 상황에서, `navigator.mediaDevices` 되고 `undefined`, 액세스를 방지한다 `getUserMedia()`. 간단히 말해서 보안 컨텍스트는 HTTPS 또는 `file:///` URL 스키마 또는 로드된 페이지를 사용하여 로드된 페이지입니다 `localhost`.

TOY

시연 시간

TOY

후기

Q & A