**입 사 지 원 서**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **응시부문** | 웹 개발자 | **희망연봉** | 회사 내규에 따름 | **입사구분** | 신입 |
| **휴대폰** | 010-4935-4750 | | **이메일** | rodumani1012@naver.com | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 사람, 정장, 넥타이, 의류이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명 | **성 명** | **한글) 최준연** | **영문) Choi Jun Yeon** | |
| **생 년 월 일** | **1994년 10월 12일** | **성 별** | **남** |
| **주 소** | 경기도 군포시 금산로 47, 102동 2102호  (회사 위치에 따라 거주지 이동 가능) | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **학**  **력**  **사**  **항** | **입학년월** | **졸업년월** | **출신학교 및 전공** | **구분** |
| 2013년 03월 | 2019년 02월 | 성결대학교 경영학부 | 학사 졸업 |
| 2010년 02월 | 2013년 02월 | 산본고등학교 | 졸업 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **병**  **역** | 필 | **복무기간** | 2015년 05월 ~ 2017년 02월 |
| **군별** | 육군 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **자**  **격**  **증** | **자격면허** | **취득년월** | **발행처** |
| 정보처리기사(필기) | 2019년 05월 | 한국산업인력공단 |
| GTQ그래픽기술자격 2급 | 2017년 12월 | 한국생산성본부 |
| Office Excel® 2007 Expert | 2013년 12월 | Microsoft |
| Office PowerPoint® 2007 | 2013년 10월 | Microsoft |
| 운전면허(1종보통) | 2013년 07월 | 경기지방경찰청 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **사**  **회**  **경**  **험** | **회사명** | **근무기간** | **업무내용** | **직 급** |
| 이마트 | 2014년 12월 ~ 2015년 04월 | 노트북, 프린터 및 악세사리 판매 | 사원 |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **교**  **육**  **사**  **항** | **기간** | **교육기관** | **교육과목** | **출석률** | **교육내용** |
| 2019년 02월 13일  ~  2019년 09월 02일 | KH정보교육원 | 자바(JAVA)  프레임워크  개발자 양성과정 | 취업담임이 기재 | ● ORACLE  SQL Programming  ● JAVA  Servlet / JSP, jdbc  struts, Spring Framework,  Mybatis, Ajax  ● HTML / CSS / JavaScript |
| 2018년 06월 04일  ~  2018년 11월 23일 | 청년취업  아카데미 | 빅데이터분석  마케터 양성과정 | 100% | ● ORACLE  SQL Programming  Rstudio  ● JAVA  JSP  ● HTML / CSS / JavaScript  ● AndroidStudio |
| 2017년 07월 03일  ~  2017년 08월 25일 | 청년취업  아카데미 | SW입문자를 위한 APP 제작과정 | 100% | ● JAVA  ● AndroidStudio |

**상기 사항이 사실과 틀림없으며, 사실과 다름이 판명될 경우 회사의 조치에 어떠한 이의도 제기하지 않을 것을 서약함.**

**0000년 00월 00일: 최준연 서명(인)**

**직 무 능 력 소 개 서**

|  |  |
| --- | --- |
| **지식**  **(Knowle-dge)** | **지원분야에 필요한 직무능력을 습득하기 위해 받은 교육[학교/직업교육]에 대해 기술하시오.**  **(분야, 교육 내용, 향상 노력, 성과 등)** |
| 경영학부를 나와 IT로 전향하게 된 계기는 대학 시절에 진행했던 ‘SW 입문자를 위한 APP 제작 과정’이라는 프로그램 때문이었습니다. 스마트폰 App을 개발하는 과정이었는데 IT를 처음 접했을 때 어려운 부분도 많았지만 하나씩 헤쳐 나가는 과정이 즐거웠습니다. 작은 오류가 전체적인 프로세스에 영향을 미치는 과정에서 꼼꼼한 성격을 바탕으로 해결해 나가는 것에 짜릿함을 느꼈습니다. IT의 길을 걷기 위해 이후 6개월간 빅데이터 분석과정을 수료하였고 현재는 자바 프레임워크 과정을 수강하며 실습 위주의 학습을 하여 개발 경험을 많이 하도록 노력하였습니다. 그 외에 교육 기간에 정보처리 기사 자격증 취득을 위해 노력하였고, 일주일에 한 번씩 팀원을 꾸려 그 주의 학습 내용을 복습하는 공부를 하였습니다. 이러한 노력을 바탕으로 이제는 경영이 아닌 IT Service 개발의 개발자로서 꿈을 키우게 되었습니다.  ‘SW입문자를 위한 APP 제작과정’을 통해 JAVA의 기본적인 문법을 습득하였고 이를 바탕으로 안드로이드 앱을 개발하는 능력을 키웠습니다.  ‘빅데이터 분석 마케터 양성과정’을 통해 JAVA와 SQL, 그리고 HTML의 전반적인 언어를 학습하였고 Rstudio를 통해 빅데이터 분석에 대해 학습하였습니다.  ‘자바 프레임워크 개발자 양성과정’을 통하여 그동안 배운 것을 바탕으로 Spring framework에 대하여 자세히 배우고 이를 통해 다양한 프로젝트를 수행하였습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **기술(Skill)** | **가장 자신 있는 기술(또는 흥미를 가지고 공부한 기술)에 대해 설명하고 프로젝트에 접목시켜 이룬 성과가 무엇인지 기술하시오.** |
| 자바 프레임워크 개발자 과정을 들으며 가장 어려웠던 부분은 소켓을 활용하여 채팅기능을 만드는 것이었습니다. 데이터의 전달 순서가 한눈에 확 들어오지 않아 이해하기 어렵다고 느꼈습니다. 소켓 기술에 대해서 완벽하지 않지만 계속 공부하여 저만의 채팅 기능을 구현할 것입니다.  Spring framework에 대해 배우고 난 뒤에 개인적으로 node.js에 관심이 생겼습니다. 아직 node.js를 배우고 있는 단계여서 프로젝트에 적용하지는 못했지만 빠르고 실시간으로 처리되는 데이터들을 보며 흥미를 느꼈습니다. 좀 더 깊게 공부해보고 싶고 차후에 MEAN stack에 대해서도 공부할 것입니다. 이를 바탕으로 기본적인 CRUD 기능을 하는 게시판을 제작할 것입니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **태도(Attitude)** | **본인이 참여하여 수행한 프로젝트에서 어렵거나 힘들었던 문제의 상황을 설명하고 어떠한 과정을 거쳐 해결하였는지 구체적으로 설명하시오. (문제 원인 도출, 해결방안 탐색, 해결방안 적용 등)** |
| IT 관련 프로젝트를 수행하면서 어려웠던 점은 JAVA의 이해였습니다. 비전공자로서 객체 지향 언어에 대해 얕게 배워 전체를 이해하지 못하였습니다.  이 부분에 대해서는 한 번에 해결할 수 없는 문제이기 때문에 포기하지 않고 계속 공부하는 게 제가 하는 최선이라고 생각합니다. 자바 프레임워크 양성과정을 통해 전체적인 객체지향의 개념을 잡을 수 있었고, 자바의 즐거움을 얻었습니다. 강사님께 직접 여쭤보고 이해하고 시도해보는 등 노력을 아끼지 않았습니다. 모르는 단어나 어려운 개념에 대해서는 구글 스프레드시트에 개인적으로 정리해 두었습니다. 그 결과 자바를 활용하여 웹사이트를 제작하는 프로젝트를 진행하고 결과물을 만드는 데에 성공하였습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **목표(Goal)** | **입사 후 이루고 싶은 목표가 무엇인지 제시하고 그 목표를 이루기 위해 어떠한 노력을 할 것인지 기술하시오.** |
| 여러 국비지원교육을 통해 경험을 쌓고 이를 살리고자 개발자로서 지원하게 되었습니다. 저는 3년 이내로 주어진 업무에 대해 원활이 수행하는 전문성을 기르는 것이 가장 큰 목표입니다. 직무에 관한 여러 지식과 기술은 필수이고, 자기 계발을 통해 자신의 가치를 높여야 한다고 생각합니다. 이를 위해 다음과 같은 노력을 하겠습니다.  첫째, 좋은 아이디어가 생기면 적극적으로 제시하여 조직에 시너지가 될 수 있는 사람이 되도록 노력하겠습니다. 둘째, 많은 플랫폼을 사용하고 처리하며 경험을 쌓고 꾸준히 자기 개발을 하도록 하겠습니다. 새로운 것에 뒤처지지 않고 많은 관심과 이용을 통해 전에 쓰던 플랫폼들과의 차이점을 배우고 갖춰 나아갈 것입니다. 셋째, 웹 서비스를 개발하면서 느꼈던 점을 미리 노트에 적고, 프런트 상에 보이는 화면, 데이터뿐만 아니라 장기적으로 백엔드, 프런트엔드 개발을 빠르게 학습하고 장점을 개발하도록 하겠습니다. |

**지원자 최준연을 소개합니다.**

|  |  |
| --- | --- |
| **자기소개** | **본인의 직무 또는 인성 역량을 드러낼 수 있는 키워드를 선정하고, 이를 나타낼 수 있는 구체적인 사례를 활용하여 자기소개를 작성하시오.** |
| [책임감은 성실함에서부터…]  저는 늘 저 자신에게 성실함을 강조하였습니다. 성실함이 있으면 어려운 일이 생겨도 끝까지 해보려는 끈기가 생기기 때문에 자연스럽게 책임감 또한 생기게 되었습니다. 사회생활을 하며 현재까지도 단 한 번의 결석을 하지 않았고 약속도 어기지 않고 철저하게 지켰습니다. 성실함과 책임감을 바탕으로 조직 내뿐만 아니라 조직 외에서도 우호적인 인간관계 형성 및 업무에 있어 효율적인 처리와 신뢰를 향상할 수 있다고 생각합니다.  [한 번 하면 끝을 보자]  맡은 일에 대해 끝까지 책임지는 성격입니다. 그래서 모르는 일이 생기면 포기하지 않고 방법을 찾아 마무리합니다. 또한 피해 주는 것을 매우 싫어하기 때문에 주어진 일에 대해 제가 할 수 있는 최대한의 노력을 쏟아 붓는 성격입니다. 이러한 성격을 바탕으로 이루어 낸 사례가 있습니다.  자바 프레임워크 개발자 양성과정에서 세미 프로젝트를 진행하며 제게 주어진 역할을 제시간에 수행할 수 있도록 성실히 임하였습니다. 로드맵(달력) 제작 당시 fullcalendar.js를 처음 활용하면서 작업 진행에 어려움을 느꼈습니다. 하지만 조장이 조원의 능력에 따라 역할을 부여하였기에 작업의 난이도가 곧 저에 대한 신뢰도라 생각하였습니다. 기간이 촉박하였기에 fullcalendar 라이브러리를 활용하는 것은 나중으로 하고 우선 Java 언어로 달력을 구현하였습니다. 이처럼 포기하지 않고 다른 방법을 활용하여 주어진 기간 내에 프로젝트를 마무리할 수 있었습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **성격의**  **장단점** | **성격의 장/단점에 대해 기술하고 이를 보여주는 구체적인 사례를 함께 작성하시오.**  **(단점 작성 시, 보완 노력 포함)** |
| **[성격의 변화 - 적극적 자세의 필요성]**  대학생활을 하면서 도움을 요청하는 친구들이 제게 편하게 다가올 수 있도록 친화력과 적극성이 필요하다고 느꼈습니다. 대학교 이전까지 적극적인 모습이 부족했던 저는 대학에 입학하면서 스스로 ‘적극적인 사람이 되자.’ 라는 다짐을 하였고 학생회에 들어가 총무 역할도 해보고 운동회, 발표회 등에 참여하며 대인관계 능력을 향상시켰습니다. 이외에도 사람을 대하는 서비스업 아르바이트에 종사하며 적극적인 사람으로 변하는 데에 많은 노력을 했습니다. 성격을 바꾸는 것은 쉬운 일이 아니지만 노력하면 안 되는 것이 없다는 것을 깨닫고 있습니다.  **[성격의 시너지 효과]**  저는 꼼꼼하고 적극적인 성격을 바탕으로 이루어 낸 사례가 있습니다.  대학생활 중 경영학부에서 ‘학생중심 지역 문제 해결’에 대한 경진대회가 열린 적이 있었습니다. 항상 일할 때 완벽을 추구하는 성격이어서 업무의 프로세스를 파악하는데 우선을 두고 주제 선정, 역할 분배, 일정 계획 등 차근차근 신경을 쓰면서 업무를 진행하였습니다. 프로젝트를 진행하는 데 있어 다들 초면이었기에 어색하고 진행과정에서 어려움이 많았었는데 적극적으로 리더 역할을 맡으며 정기적인 모임을 통해 어색함의 벽을 허물었고, 이후 계획을 세우고 주제를 선정하며 업무를 수월하게 진행하였습니다. 또한, 저는 진행과정 중간에 부족한 부분은 없는지 더 추가되었으면 하는 사항은 있는지 계속해서 파악하려 노력하였습니다. 그 결과로 우수상을 받으며 프로젝트를 마무리하였습니다. 이러한 능력은 주어진 기한 내에 업무를 성공적으로 수행할 뿐만 아니라 팀원들과의 원활한 의사소통도 가능하게 할 수 있다 생각합니다. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **수행프로젝트** | **구분** | **항목** | **주요내용** |
| **세미**  **프로젝트** | **프로젝트 명** | TOY |
| **수행기간** | 2019년 05월 27일 ~ 2019년 06월 21일 |
| **개발 목표** | 여러 분야에서 자기계발 등의 이유로 프로젝트를 진행하려는 사람들을 돕기 위한 협업 사이트 |
| **개발 환경** | Eclipse JAVA EE IDE Version (2019-03)을 기본 개발툴로 사용한다.  Oracle Database 11g Express Edition을 Database 관리툴로 사용한다. |
| **구현 기능** | ● 회원 관리   1. 로그인 2. 로그아웃 3. 회원가입   ● 게시판   1. 게시글 보기 2. 게시글 등록, 수정, 삭제, 검색 3. 게시글 답변달기 4. 페이징   ● 프로젝트   1. 프로젝트 생성, 삭제 2. 로드맵 3. 대시보드   ● 채팅   1. 실시간 채팅 |
| **DB 설계** |  |
| **담당 역할** | 로그인, 로그아웃, 회원가입, 회원정보 수정, 로드맵 |
| **참여도/기여도** | 총 6명 참여  참여도: 100%, 기여도: 50% (맡은 역할을 잘 수행하고 프로젝트 전체적으로 부족한 부분이나 완벽도를 높이기 위해 꼼꼼히 파악하였다.) |

|  |  |
| --- | --- |
| **세미 프로젝트 내용 Ⅰ**  **주제: 프로젝트 제작에 도움을 주는 협업툴** | |
|  | **구현기능설명**  - 로그인 API를 활용하여 카카오, 네이버, 페이스북 로그인을 구현하였습니다. |
| **화면설명: 로그인 화면에서 아무것도 입력하지 않은 상태에서 로그인 버튼을 누른 상황.** |
| EMB0000281c5c6c | **구현기능설명**  - SNS 로그인 시 해당 아이디가 database에 존재하는지 확인 후 없을 경우 추가 정보를 입력할 수 있도록 함. |
| **화면설명: 최초로 SNS 로그인을 하게 되어 회원 추가정보 입력을 하도록 이동시킨 화면.** |
| EMB0000281c5c70 | **구현기능설명**  - 세션이 있는 동안 마이페이지로 이동 시 비밀번호를 입력한 적이 1회 이상일 경우 차후엔 해당 절차를 거치지 않도록 하였음. |
| **화면설명: 마이페이지로 이동 시 비밀번호를 확인하는 화면.** |
| EMB0000281c5c89 | **구현기능설명**  - 연필 아이콘을 눌러 지정한 날짜에 일정 작성 가능.  - 일정의 중요도에 따른 색상 표시. |
| **화면설명: 프로젝트 내에서 로드맵 메뉴를 클릭한 화면 및 날짜 클릭 시 해당 날짜의 이슈 목록 화면.** |
| **[참여소감]**  프로젝트를 하며 기존에 배운 것뿐만 아니라 새로운 기능들을 사용하며 어려움도 느끼고 해결할 줄 아는 능력을 더 키울 수 있는 뜻깊은 시간이었다고 생각합니다. 아직 모르는 것이 많다고 생각하였고 지금보다 배는 더 열심히 해야겠다고 느꼈습니다. 세미프로젝트의 경험을 살려 다음 기회엔 더 완벽한 기능을 구현할 자신이 생겼습니다. | |