

1.1 Guía de la actividad: Obtención de datos mediante URL

Disclaimer: recuerde que la tecnología avanza muy rápido, si encuentra algún apartado desactualizado, agradecemos que informe a su LF o al equipo E-Learning en mitpe@globalalumni.org.

Las Universal Resource Locations o URL, como se suelen llamar, se utilizan con frecuencia en el ámbito digital como un espacio en el que almacenar y recuperar todo tipo de datos. Aprender a acceder a ellas no solo como webs, sino como almacenes de datos es imprescindible para avanzar durante el recorrido que estamos realizando a través de cloud.

Paso 1: Visualizando datos en formato JSON

En esta actividad aprenderá a obtener datos de una web y a almacenarlos en el navegador de su equipo local.

La siguiente URL le mostrará unos datos en formato **JSON (JavaScript Object Notation)**. JSON es un formato de representación de datos que le servirá para crearlos de manera que los navegadores los entiendan

Ahora abra su navegador y haga clic en el siguiente enlace. Fíjese en la representación de los datos en formato JSON

https://pollysnips.s3.amazonaws.com/users.json.

Para más información sobre JSON y sus características, acceda al siguiente enlace: https://www.w3schools.com/whatis/whatis_json.asp

Paso 2: Abra la consola en su navegador

Si utiliza Chrome, puede hacerlo clicando simultáneamente las siguientes teclas:

- MacOs: Option + %(Command) + J
- Windows / Linux: Shift + CTRL + J
- Otra opción que tiene es hacer clic en el botón derecho del ratón sobre la consola y, después, en "Inspect". Una vez tenga abiertas las herramientas de desarrollador, haga clic en la pestaña "Console".

Si utiliza otros navegadores, haga clic en el botón derecho del ratón y, a continuación, en la opción "Inspect Element".

El resultado será como el visualizado en la siguiente imagen

```
| Corose | Source | Network | Performance | Source | Source | Network | Performance | Source | Source
```

Paso 3: Interactue con la consola

Introduzca en la consola los datos mostrados por la URL del paso 1, en el formato que verá a continuación, y pulse intro:

```
mydata = [
   {
        "name"
                : "peter parker",
        "age"
                  : 21,
        "email"
                  : "peter@mit.edu",
        "courses" : [
            {"number" : "1.00", "name" : "engr comp"},
            {"number" : "7.00", "name" : "intro bio"}
        ]
   },
        "name"
                  : "bruce wayne",
        "age"
                 : 32,
        "email" : "bruce@mit.edu",
        "courses" : [
            {"number" : "2.00", "name" : "intro ME"},
            {"number" : "3.00", "name" : "intro MS"}
       ]
   },
        "name"
                : "diana prince",
        "age"
                 : 25,
        "email" : "diana@mit.edu",
        "courses" : [
            {"number" : "4.00", "name" : "intro arch"},
            {"number" : "5.00", "name" : "intro chem"}
        ]
   }
]
```

Esto le servirá para almacenar los datos en el navegador de su equipo local y, a su vez, le permitirá modificarlos desde ahí. Amplíe y haga clic en cualquiera de los valores y cámbielos. Además, también puede

solicitar valores explícitos de todos los datos.

Ahora puede explorar el objeto "mydata", que guarda los datos en la memoria del navegador y que ahora puede manipular mediante JavaScript.

Por ejemplo, introduzca en consola lo siguiente y pulse intro:

```
mydata[0]
```

Esto le mostrará todos los valores y matrices pertenecientes al primer objeto de los datos, viendo por pantalla el siguiente resultado:

Como curiosidad, si hace refresh de su pestaña de navegador y vuelve a ejecutar mydata[0] en la consola, verá que los datos ya no existen, no persisten en el storage del navegador.

Para más información sobre matrices y objetos, le recomendamos que consulte la información de MDN https://developer.mozilla.org/enUS/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Array