

Resumen 3 - 2019243821

Jarod Cervantes Gutiérrez

2019243821

Bluetooth

proyecto con el proposito de desarrollar un estándar inalámbrico para comunicaciones, y corto alcance

Arquitectura de Bluetooth

unidad básica **piconet**, consta de nodo maestro y siete nodos esclavos
este diseño maestro/esclavo facilita la implementación de chips

Aplicaciones de Bluetooth

designa el soporte de 13 aplicaciones en particular, denominadas perfiles:

- acceso genérico
- descubrimiento de servicios
- intercambio genérico de objetos
- acceso a lan
- acceso telefónico a redes
- fax
- telefonía inlámbrica
- intercom
- headset
- envío de ojetos
- transferencia de archivos
- sincronización

La pila de protocolos de Bluetooth

la estructura no sigue el modelo OSI

Aplicaciones	1				
Audio	Otros	RF Comm	Telefonía	Descubrimineto de servicios	Control

	Protocolo	de	adaptación	y control	de enlaces Lógicos
Banda base	1000				
Radio Física	1000				

La capa de radio de Bluetooth

sistema de baja potencia, traslada bits del maestro al esclavo, divide la banda en 79 canales

La capa de banda base de Bluetooth

simiar a una subcapa MAC, aca se convierte el flujo de bits en tramas

hay dos tipos de enlaces ACL(Asíncrono no Orientado a la Conexión) y SCP (Síncrono Orientado a la Conexión)

La capa L2CAP de Bluetooth

acepta paquetes de 64 kb de capas superiores y las divide entramas

maneje multiplexión

también se encarga de las calidad de los requerimientos de servicio

Estructura de la trama de Bluetooth

bits	72	54	0-2744
	código de acceso	Encabezado	Datos

Encabezado

bits	3	4	1	1	1	8
	Dirección	Tipo	F	A	S	Suma de Verificación