

# ADSI

## Programación Orienta a Objetos (P00) - Java



Instructor: Gustavo Adolfo Rodríguez Q.  
garodriguez335@misena.edu.co

ADSI

# Actividad 3

1. Encuentre las palabras clave relacionadas con las plataformas Java.

O	T	C	I	U	U	T	Ñ	O	Q	X	R	Y	C	F	N
N	B	Q	M	P	B	N	U	A	I	E	W	U	X	O	U
P	X	L	P	L	E	N	G	U	A	J	E	E	N	H	R
M	B	O	O	J	A	J	K	E	E	A	V	A	J	R	N
E	K	I	R	B	A	Z	S	M	A	I	H	I	A	L	R
V	C	S	T	V	S	V	P	O	T	D	I	I	H	A	F
E	Ñ	G	A	F	T	W	A	C	T	A	S	V	V	A	C
H	J	M	R	G	E	H	A	Q	S	E	D	Q	S	A	O
X	E	S	K	A	L	W	O	A	R	B	J	Ñ	O	F	D
L	M	A	O	X	P	J	T	V	H	Y	K	B	N	U	N
U	I	E	P	V	P	H	L	U	C	T	C	H	O	D	C
H	H	B	I	Z	A	E	I	O	F	E	U	O	K	N	H
Ñ	S	U	N	P	T	L	W	C	R	C	D	L	Y	Y	E
E	M	X	I	S	A	L	L	J	S	O	D	Z	V	O	X
O	M	S	W	I	N	G	F	X	V	D	O	I	F	A	D
Q	O	T	O	H	D	K	O	O	L	E	P	D	N	Ñ	N
N	O	I	C	A	Z	I	L	I	T	U	E	R	R	J	E
A	T	R	O	P	E	L	I	J	F	G	A	S	R	J	Q

Servlets, bytecode, lenguaje, graphics, objetos, applets, javaee, javame, import, swing, java, api, jre, jvm, sun, reutilización, rmi , jni, heap, activex.

2. Llena el siguiente crucigrama.
  1. Conjunto de palabras reservadas del lenguaje e instrucciones para construir un programa
  2. Permite la especialización de las clases a partir de una clase base llamada padre.
  3. Palabra reservada de Java para especificar la herencia entre clases.
  4. Especificación de Java que permite crear aplicaciones para tarjetas inteligentes.
  5. Objetos que corren dentro del contexto de un contenedor en un servidor de aplicaciones
  6. Normalmente interpretado o compilado a código nativo para la ejecución mediante JVM
  7. Agrupación de objetos que comparte atributos y métodos comunes.
  8. Tipo de acceso a los miembros de una clase que impide que se accedido externamente
  9. Java Virtual Machine
  10. Java Runtime Environment
  11. Instancias particulares de una clase
  12. Aplicaciones que se ejecutan embebidas en el navegador web.
  13. Aplicaciones desarrolladas con JavaME para teléfonos celulares.
  14. JSP

