SENA

TEORÍA GENERAL DE SISTEMAS

¿QUE ES?

Conjunto de propiedades que definen un sistema para cumplir un objetivo o tarea

PRINCIPAL AUTOR

Ludwig von Bertalanffy

ZQUE PROPONE?

Instrumento para la resolución de problemas aplicado a toda • área

VISTO SU RPLICACIÓN?

Áreas de la ciencia, la ingeniería, las matemáticas, la biología, la política, las ciencias sociales, las ciencias de la computación, la economía y otras ciencias exactas y sociales

CLASIFICACIÓN DE LOS SISTEMAS

Sistemas cerrados o abiertos, y sistemas lineales o no lineales.

CICLO DE VIDA DE LOS SISTEMAS

Entrada de energía y materia, la transformación y el flujo de salida.

COMPORTAMIENTO

Comportamiento emergente, es decir, propiedades y patrones que surgen de la interacción de sus elementos y que no son evidentes a partir del análisis de los elementos individuales.



APORTA

Proporciona un marco conceptual para entender cómo funcionan los sistemas de software. Puede ayudar a los desarrolladores de software a diseñar sistemas más eficientes y efectivos, al considerar las interconexiones y dependencias entre los componentes del sistema