

Full-Stack Development

רועי אנג'ל

HTML/CSS

1

Basic HTML

1.1

HTML שפת תגיות לתצוגה ועיצוב דפי אינטרנט ותוכן לתצוגה בדפדפן. זו שפת התגיות המרכזית בעולם האינטרנט, המהווה שלד למרבית עמודי התוכן באינטרנט. השפה מאפשרת עיצוב תוכן בצורה מהירה, קלה ללימוד באופן יחסי וקלה לכתיבה. HTML תוכננה לעבוד על כל מחשב, מכל סוג והיא סלחנית מאוד לגבי פרטים קטנים. נראה כמה תגים ונפרט עליהם:

- `<!DOCTYPE>` - תן לנו להבין איזה סוג של מסמך הקובץ.
- `<Head>` - מכיל בתוכו את המידע של האתר
- `<Body>` - תוכן הנמצא בתוך הדף
- `<Meta>` - מתאר את האינפורמציה על המידע של הדף
- `<Title>` - זהו השם של האתר
- `<h1/2/3/4/5/6>` - כותרת
- `<p>` - פסקה
- `
` - ירידת שורה
- `<hr>` - קו הפרדה
- `` - תג של תמונה
- `<a>` - תג של קישור
- ` + ` - לקבץ קבוצה של פריטים ברשימה
- `<table> + <thead> + <tr> + <tbody> + <td>` - יצירת טבלה

JavaScript

2

משהו משהו

תת כותרת

2.1

משהו משהו

משהו משהו

משהו משהו

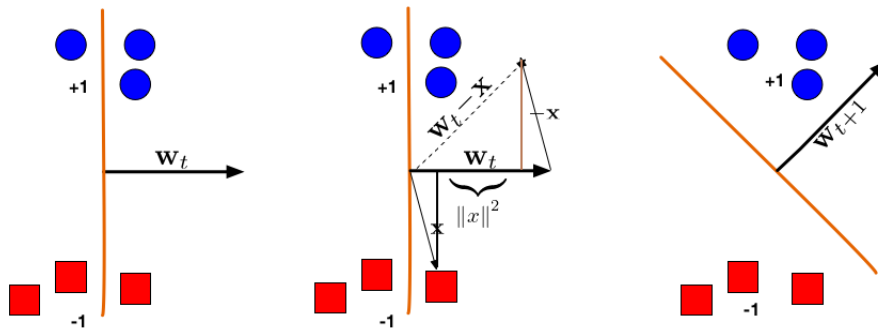
```
root $> ls -al
root $> cd /usr/lib
```

קוד ב־Java

```
1 public static class Coins {
2     public static void main(String [] args) {
3         double delta = .001;           // probability of failure
4         double t = .01;                 // closeness to the true bias
5         int n = (int)(Math.log(2/delta) / (t*t));           // sample size
6         System.out.println(n);
7         int sum = 0;
8         for(int i=0; i<n; i++) {
9             double flip = Math.random();
10            if(flip < .5) sum++;
11        }
12        System.out.println("With probability" + (1-delta) + " coin bias is within " + t +
13        ↪ " of " + sum/(double)n);
14    }
15 }
```

קוד ב־Python

```
1 import matplotlib.pyplot as plt
2 import numpy as np
3
4 T=1
5 delta_T=T/200
6 alpha=0.5
7 fc=40/T
8 A_m=1
9 t=[i for i in np.arange(-5,5,1/200)]
10 t_arr=np.array(t)
11 N=len(t)
12
13 g_T=[]
14 for i in range(N):
15     if (abs(t[i])!=(T/2*alpha)):
16         g_T.append(np.sinc(t[i])*(np.cos(np.pi*alpha*t[i]/T)/
17         ↪ (1- 4*alpha**2 *(t[i])**2 /(T**2))))
18     else:
19         g_T.append(0)
```



אם זה לא java אז תעשה ככה:

Lookup rules:

```
lookup(x, empty-subst)    = error!
lookup(x, extend(x, E, sc)) = E
lookup(x, extend(y, E, sc)) = lookup(x, sc) if 'x' is not 'y'
```

Evaluation rules:

```
eval(N, sc)                = N
eval({+ E1 E2}, sc)        = eval(E1, sc) + eval(E2, sc)
eval({- E1 E2}, sc)        = eval(E1, sc) - eval(E2, sc)
eval({* E1 E2}, sc)        = eval(E1, sc) * eval(E2, sc)
eval({/ E1 E2}, sc)        = eval(E1, sc) / eval(E2, sc)
eval(x, sc)                 = lookup(x, sc)
eval({with {x E1} E2}, sc) = eval(E2, extend(x, eval(E1, sc), sc))
eval({fun {x} E}, sc)       = {fun {x} E}
eval({call E1 E2}, sc)
    = eval(Ef, extend(x, eval(E2, sc), sc))
    if eval(E1, sc) = {fun {x} Ef}
    = error!               otherwise
```

אתה יכול לרשום גם **hello** בשביל לקבל את הטקסט כמילת קוד.
וככה זה יכול לעבוד לכל שפה:

```
int main()
{
    printf("hello, world");
    return 0;
}
```

```
1 int main()
2 {
3     printf("hello, world");
4     return 0;
5 }
```