

מחווון פרויקט סיום קורס תכנות אינטראקציה ואנימציה 1 - גמיש

שם הפרויקט: JUMP LIKE A FROG

שמות הסטודנטים : לורן אמויאל, זוהר וולוקיטה ורועי אברהמי

קריטריון	משקל	הערכה	ציון
תרשים מלבנים	5	המשאבים לא מדויקים	-1
אפיון התוצר וממשקי משתמש	10	עמוד כניסה מכיל אלמנטים לא רלוונטים לעמוד כמו הסבר איך משחקים וכו הסגנון הגרפי של הרקע הירוק, הרפסודות, הכפתורים וריבועי התוכן לא אחיד ויוצר עומס חזותי. עיצוב הטקסט של התקדמות וטיימר צריך שיפור, מסך סיכום דורש עבודת עיצוב בהמשך, ההתקדמות של הצפרדע למטה כמד התקדמות עדיין לא ברורה הוא נעלם וחוזר	-7
תוצר פועל – בחינה באירוע הצגות ובתהליך בדיקת התוצר	20	צריך לעבוד עוד על המשוב האנימטיבי של הצפרדע אבל יש כאן התחלה טובה. בעיה בזכוכית המגדלת ובכפתור הסאונד. פונטים מוטמעים חלקית	-9
טבלה מסכמת פערים בין אפיון ופיתוח	5	כפתור סאונד וזכוכית מגדלת- לא פעיל ומדווח בחוברת	
פיתוח – מורכבות לוגיקה ואלגוריתמיקה : - רמת יישום לוגי, שימוש נכון בתכנות פרוצדוראלי - יכולות פיתוח קיימות וחדשות (חקירה עצמית) - כתיבת קוד דינאמי ויעיל ככל הניתן	60	העלאה איטית של הפרויקט צריך לבדוק ולהקל את משקל הקובץ. נראה שעל חלק מהמחשבים המשחק לא רץ אנא בידקו. הכל עובד טוב וללא שגיאות פרט למה שדווח בחוברת. מה שחסר יתוקן בהמשך.	
איחור(עד 10) תרומה אישית (עד 10) תהליך עד הגשה סופית (עד 20)	יושם להורדת ציון רק אם רלוונטי		
ציון סופי		בסהכ יפה מאוד המשחק עובד!!! נדרשת עבודה על עיצוב אחיד יותר ושיפור האנימציות.	85