***Save\_The\_King***

**רועי בן עזרא ת.ז 206123994**

הסבר כללי:

משחק טרמינלי "להציל את המלך"-

מטרת המשחק היא להביא את המלך אל כס המלכות ובמהלך הדרך הוא נעזר בפמליתו כדי לצלוח מכשולים שמונעים ממנו להגיע אליו. בקובץ השלבים הנוכחי ישנם 3 שלבים שנטענים אוטומטית כאשר המלך מגיע אל כסאו

אריחי המשחק: גבולות לוח המשחק - ' // '

חומה - '=' הדמויות לא יכולות לעבור דרכה

אירח ריק - ' ' כל דמות יכולה להתהלך עליו.

אורק - ' ! ' - רק דמות הלוחם יכולה לעבור עליו ו"להילחם בו" לאחר המעבר נופל מהאורק מפתח F.

כס המלכות - '@' - רק המלך יכול לשבת עליו ובכך מסתיים השלב

אש - ' \* ' - רק דמות המכשף יכולה "לכבות" את האש

שער - ' # ' - רק דמות הגנב יכולה לפתוח את השער ובכך להעלים אותו, אך רק כאשר הגנב אסף את המפתח

טלפורט - ' X ' - אריח שמאפשר מעבר ממיקומו למיקום טלפורט אחר על לוח המשחק , דמויות המלך ,לוחם וגנב יכולים לעבור בעזרתו, המכשף לא יוכל לעבור בעזרתו למיקום אחר.

מפתח - 'F' - רק הגנב יכול לקחתו כל דמות אחרת יכולה לעמוד עליו אך לא לקחתו

דמויות: מלך - 'K' - נעזר בשאר הדומיות כדי לצלוח מכשולים ולהגיע לכס המלכות.

מכשף - 'M' - יכולת מיוחדת - כיבוי אש

גנב - 'T' - יכולת מיוחדת - פתיחת שערים אם יש לו מפתח, מעבר בטלפורט

לוחם - 'W' - יכולת מיוחדת - להילחם באורק ותמיד לנצח, מעבר בטלפורט

רשימת קבצים: עבור על דמות בניתי מחלקה משלה קובץ הדר וקובץ cpp

קובץ מיקום (Location) - משמש כדי לדעת מיקומים על הלוח עבור כל אריח או דמות.

קובץ שימושים (utilities) - מכיל משתני enum עבור לחצנים ואריחים על הלוח.

קובץ משחק (game) - מנהל את כל המחלקות ומריץ את לוח המשחק.

קובץ לוח (board) - מכיל את לוח המשחק שמנהל את כל הקשור ללוח המשחק ותזוזות הדמויות על ידי קובץ המשק

מבני נתונים עיקריים ותפקידיהם:

לוח המשחק שמויצג ע"י וקטור של סטרינגים שנטען מקובץ השלבים ע"י תקיית resources

באגים ידועים:

לא ידועים