

מערכת לשיפור שחייה

בסגנון חתירה

מסמך עיצוב האפליקציה

מגישים: טום מרזאה, לירון אברהם ורועי גרויסר

לכבוד: ד"ר רזיאל רימר וד"ר גרא וייס

תוכן עניינים

3	תרחישי שימוש
3	תרחישי שימוש עיקריים במערכת
3	תרחישי שימוש של שחיין
10	תרחישי שימוש של מפתח
15	תרחישי שימוש של מאמן
16	ארכיטקטורת המערכת
16	פונקציונליות בצד הלקוח
16	פונקציונליות בצד השרת
17	תרשים ארכיטקטורת המערכת
18	מודל הנתונים
19	ניתוח התנהגותי של המערכת
19	דיאגרמת רצף
19	אירועים
20	טיוטת ממשק המשתמש
22	בדיקות

תרחישי שימוש

תרחישי שימוש עיקריים במערכת

תרחישי שימוש של שחיין

תרחיש שימוש 1.1

Use Case Name	רישום משתמש חדש למערכת
Textual Description	הזנת פרטים של משתמש חדש במערכת.
Actors List	משתמש
Pre-Conditions	פרטי המשתמש החדש אינם קיימים במערכת.
Post-Conditions	פרטי המשתמש נשמרים במערכת.
Main Success Scenario	1. המשתמש מזין שם משתמש, סיסמא, ודואר אלקטרוני. 2. המשתמש מאשר את פרטיו. 3. מסך הכניסה למערכת מוצג בפני המשתמש והודעה על הצלחת הרישום מוצגת למשתמש.
Extensions	4. המשתמש הזין קלט לא תקין (לדוגמא, שם משתמש שהתו הראשון שלו היא סיפרה). 5. הקלט שהוזן בשדה "סיסמא" שונה מהקלט שהוזן לשדה "אימות סיסמא". 6. המשתמש הזין קלט חסר.

מבחני קבלה:

Action	משתמש חדש נרשם למערכת עם פרטים חדשים שעומדים בתנאי הסף שהוגדרו, ובתנאי השדות השונים הנדרשים.
Data	פרטי הזדהות חדשים שעומדים בתנאי הסף שהוגדרו, ובתנאי השדות השונים הנדרשים.
Expected Result	המערכת מציגה למשתמש את מסך הכניסה למערכת ומציגה הודעה על הצלחת הרישום.

Action	משתמש חדש נרשם למערכת עם פרטים חדשים שאינם עומדים בתנאים הנדרשים לכל שדה.
Data	פרטי הזדהות שאינם עומדים בתנאים הנדרשים לכל שדה.
Expected Result	הודעה מתאימה תוצג מתחת לשדה שבו הוזן קלט שגוי, והכוונה לפורמט הנדרש עבור שדה זה.

Action	המשתמש חדש נרשם למערכת, אך הזין קלט חסר
Data	פרטי הזדהות שאינם מכילים את הנדרש.
Expected Result	הודעה מתאימה תוצג מתחת לשדה שבו לא הוזן קלט שגוי עם דרישה להזנת פרט מזהה עבור השדה הנדרש.

תרחיש שימוש 1.2

Use Case Name	"לוגין" של שחיין למערכת.
Textual Description	כניסת שחיין למערכת.
Actors List	שחיין
Pre-Conditions	פרטי המשתמש המוזנים תואמים לפרטים הקיימים במערכת.
Post-Conditions	המשתמש נמצא במערכת ויכול לבצע במערכת את אשר רשאי לבצע בה.
Main Success Scenario	1. המשתמש מזין שם משתמש וסיסמא במערכת. 2. המערכת בודקת כי אכן קיים משתמש בעל הפרטים המוזנים. 3. העמוד הראשי של המערכת מוצג לשחיין.
Extensions	1. המשתמש הזין קלט חסר. 2. הקלט שהזין המשתמש אינו תואם לקיים במערכת.

מבחני קבלה:

Action	משתמש מבצע כניסה למערכת עם פרטי הזדהות נכונים.
Data	פרטי הזדהות נכונים הקיימים במערכת.
Expected Result	המערכת מציגה למשתמש את העמוד הראשי של המערכת.

Action	משתמש מבצע כניסה למערכת עם פרטי הזדהות שגויים.
Data	פרטי הזדהות שאינם קיימים במערכת.
Expected Result	המערכת מציגה למשתמש הודעה מתאימה בעמוד הכניסה למערכת.

Action	משתמש מבצע כניסה למערכת עם פרטי הזדהות חסרים.
Data	פרטי הזדהות חסרים.
Expected Result	המערכת מציגה למשתמש הודעה מתאימה בעמוד הכניסה למערכת.

תרחיש שימוש 1.3

Use Case Name	צפייה במשוב על סרטון שהועלה בעבר.
Textual Description	שחיין יכול לשלוח אל השרת סרטון המתעד את פעילות השחיין ולקבל משוב מהמערכת.
Actors List	שחיין
Pre-Conditions	המשתמש מחובר למערכת
Post-Conditions	המשתמש מקבל משוב על ביצועיו באמצעות טקסט ובצורה ויזואלית ע"י תיקונים על גבי פריימים נבחרים מהסרטון שהעלה.
Main Success Scenario	<ol style="list-style-type: none">1. המשתמש נכנס אל העמוד שמציג את רשימת סרטי הוידאו שהמשתמש העלה בעבר, ומועדי העלאתם.2. המשתמש בוחר ברשומה מסוימת.3. עמוד חדש נטען ובו הפריימים של הוידאו אותו המשתמש בחר, ופידבקים טקסטואליים על טיב הטכניקה של המצולם בסרטון.4. בחירה בצפייה בפריים מסוים נעשית ע"י הזנת מיקומו המספרי.
Extensions	

מבחני קבלה:

Action	המשתמש בוחר סרט מסוים שהעלה בעבר, ממנו מעוניין ללמוד באמצעות המשובים המתוארים באתר.
Data	רשומה של סרטון הוידאו הרלוונטי.
Expected Result	המערכת מציגה למשתמש משוב על ביצועיו.

תרחיש שימוש 1.4

Use Case Name	צפייה בפורום
Textual Description	שחיין יכול לצפות בנושאים שהועלו לפורום ובתשובות שלהם.
Actors List	שחיין
Pre-Conditions	המשתמש מחובר למערכת
Post-Conditions	עמוד הפורום מוצג למשתמש ויש לו את היכולת לראות את כל הנושאים שהועלו בפורומים, ואת התגובות לכל אחד מהם.
Main Success Scenario	1. לחיצה על כפתור הפורום. 2. בחירה באחד מהנושאים שנמצאים בפורום.
Extensions	

מבחני קבלה:

Action	המשתמש צופה בפורום המשתמשים באתר.
Data	
Expected Result	עמוד הפורום מוצג למשתמש ויש לו את היכולת לראות את כל הנושאים שהועלו בפורומים, ואת התגובות לכל אחד מהם.

תרחיש שימוש 1.5

Use Case Name	שליחת תגובה בפורום
Textual Description	שחיין רשאי להשתתף בפורום המשתמשים במערכת ולהוסיף נושא חדש או להגיב לאחד קיים.
Actors List	שחיין
Pre-Conditions	המשתמש מחובר למערכת
Post-Conditions	התגובה נשלחת לשרת ונשמרת בו, ומוצגת מיד בעמוד הפורום המעודכן.
Main Success Scenario	1. בחירה בנושא או בתגובה מסוימת. 2. כתיבת הודעה. 3. שליחת ההודעה. 4. המערכת מציגה ללקוח כי ההודעה נשלחה בהצלחה ועמוד הפורום מתעדכן.
Extensions	

מבחני קבלה:

Action	המשתמש משתתף בפורום המשתמשים באתר.
Data	תוכן ההודעה אותה המשתמש רוצה לפרסם ובמידת הצורך גם הנושא שהלקוח רוצה להוסיף תגובה בו.
Expected Result	המערכת מציגה ללקוח כי ההודעה נשלחה בהצלחה ועמוד הפורום מתעדכן.

תרחישי שימוש של מפתח

2.1 תרחיש שימוש

Use Case Name	הוספת טסט חדש
Textual Description	מפתח יכול להוסיף טסט חדש למערכת הבוחן את היכולת של המערכת לזהות את טיב טכניקת השחיין
Actors List	מפתח
Pre-Conditions	למשתמש יש הרשאות מפתח
Post-Conditions	המידע שג'ונרט ממנגנון הטסטינג מועבר אל השרת מאוחסן בו לצורך הרצה עתידית של טסט.
Main Success Scenario	<ol style="list-style-type: none">1. המשתמש פותח את ממשק הוספת הטסטים.2. המשתמש בוחר סרטון אותו רוצה לתייג ידנית.3. המשתמש מגדיר את שמות הנקודות אותן רוצה לתייג ואת הקשרים ביניהם.4. המשתמש לוחץ על הלחצן "התחל תיוג".5. המשתמש מבצע תיוג לכל פריים עבור הסרטון שבחר ע"י הקלקה על הנקודות שרוצה לתייג את מיקומן.6. בסיום התהליך המשתמש לוחץ על SAVE.7. קובץ CSV עם מיקומי הנקודות המתווגות, וסרטון עם האנוטציות לפי התיוג הידני נשמרים בתיקייה ייעודית.8. המנהל נכנס אל ממשק המנהלים ושולח קבצים אלו אל השרת.
Extensions	<ol style="list-style-type: none">1. המשתמש יכול להגדיר את הנקודות לפי ברירת המחדל המוגדרת עבור רכיב הוספת הטסטים.2. המשתמש יכול למחוק תיוגים שעשה בעבר.3. המשתמש יכול לערוך נקודות שתייג בעבר.4. המשתמש יכול לטעון קובץ CSV שמכיל תיוג של הסרטון הנבחר ולערוך אותו מהנקודה שהפסיק (לפני התחלת התיוג).

מבחני קבלה:

Action	המשתמש טוען סרטון לממשק, מתייג את הנקודות באופן ידני ושומר את השינויים.
Data	סרט וידאו.
Expected Result	המערכת שומרת וידאו עם אנוטציות של התיוג וקובץ CSV של התיוג בתיקייה ייעודית.

Action	המשתמש בוחר למחוק אנוטציה של נקודה מסוימת מפריים מסוים.
Data	הנקודה אותה המשתמש רוצה למחוק.
Expected Result	המערכת מעדכנת את ה CSV ואת הפריים הנוכחי המתואר בממשק.

Action	המשתמש בוחר לשנות את המיקום של אנוטציה של נקודה מסוימת בפריים מסוים.
Data	הנקודה אותה המשתמש רוצה לשנות.
Expected Result	המערכת מעדכנת את ה CSV ואת הפריים הנוכחי המתואר בממשק.

Action	המשתמש טוען קובץ CSV לפני תחילת תיוג עם תיוגים ידניים קודמים של הוידאו אותו העלה לפני כן.
Data	קובץ CSV אותו המשתמש ירצה לערוך.
Expected Result	המערכת טוענת את קובץ ה CSV ובתחילת העבודה מציגה למשתמש את הפריימים עם האנוטציות של הנקודות שתוייגו לפי ה CSV.

תרחיש שימוש 2.2

Use Case Name	הרצת טסט
Textual Description	הרצת טסטים הבוחנים את יכולת המערכת לבצע איתור של מפרקי הגוף ביחס לתיוגים הידניים (ראה תרחיש שימוש 2.1)
Actors List	מפתח
Pre-Conditions	למשתמש יש הרשאות מפתח
Post-Conditions	הטסט מסתיים, והקבצים שמשווים בין הביצוע של הספרייה לתיוג הידני נשמרים במערכת.
Main Success Scenario	<ol style="list-style-type: none">המשתמש נכנס אל ממשק המנהלים ובוחר באפשרות להריץ טסט.המשתמש בוחר סרטון שעליו ירצה לבחון את ביצועי המערכת.המערכת מריצה את תהליך האנליזה על הסרטון ומשווה את התוצרים השונים, לתוצרים הזחים שיופקו מהתיאור הידני.הודעה על סיום הרצת הטסט נשלחת למשתמש.
Extensions	<ol style="list-style-type: none">המשתמש מנסה להריץ את הטסט על וידאו שלא קיים לו תיוג ידני ששמור במערכת.

מבחני קבלה:

Action	המשתמש מנסה להריץ את הטסט על וידאו שלא קיים לו תיוג ידני ששמור במערכת.
Data	סרטון שלא קיים עבורו מידע על התיוג הידני המתאים לו במערכת.
Expected Result	המערכת מציגה הודעה למשתמש כי לא קיים מידע על הסרטון בטסט אותו ניתן להשוות לביצועי המערכת.

תרחיש שימוש 2.3

Use Case Name	הוספת פונקציה לאיתור שגיאות באמצעות מנגנון Plug and Play
Textual Description	למשתמשים בעלי הרשאות מפתח קיימת ההרשאה להוסיף קבצי פייתון עם פונקציה שמטרתה לאתר שגיאות שחייה, וחישוב הניקוד שיופחת עבור מופע של השגיאה החדשה ולשלוח את הקובץ הנ"ל לשרת. את הקובץ הזה יריץ השרת בעת ביצוע זיהוי שגיאות לסרטונים בעתיד.
Actors List	מפתח
Pre-Conditions	למשתמש יש הרשאות מפתח והקובץ עומד בתנאים המוגדרים במדריך למתחזק.
Post-Conditions	קובץ הפייתון נשמר בשרת לשימוש עתידי.
Main Success Scenario	<ol style="list-style-type: none"> המשתמש נכנס לעמוד ה Plug and Play. המשתמש מעלה את קובץ הפייתון שהכין מראש לפי ההנחיות המתוארות במדריך למתחזק. המערכת מודיעה למשתמש שהקובץ נשמר בשרת.
Extensions	

מבחני קבלה:

Action	העלאת קובץ פייתון למטרת Plug and Play
Data	קובץ פייתון
Expected Result	הקובץ הועלה לשרת והודעה רלוונטית מוצגת למשתמש.

תרחיש שימוש 2.4

Use Case Name	הוספת פונקציה לאיתור שגיאות באמצעות מנגנון Plug and Play
Textual Description	למשתמשים בעלי הרשאות מפתח קיימת ההרשאה להוסיף קבצי פייתון עם פונקציה שמטרתה לאתר שגיאות שחייה, וחישוב הניקוד שיופחת עבור מופע של השגיאה החדשה ולשלוח את הקובץ הנ"ל לשרת. את הקובץ הזה יריץ השרת בעת ביצוע זיהוי שגיאות לסרטונים בעתיד.
Actors List	מפתח
Pre-Conditions	למשתמש יש הרשאות מפתח והקובץ עומד בתנאים המוגדרים במדריך למתחזק.
Post-Conditions	קובץ הפייתון נשמר בשרת לשימוש עתידי.
Main Success Scenario	<p>4. המשתמש נכנס לעמוד ה Plug and Play.</p> <p>5. המשתמש מעלה את קובץ הפייתון שהכין מראש לפי ההנחיות המתוארות במדריך למתחזק.</p> <p>6. המערכת מודיעה למשתמש שהקובץ נשמר בשרת.</p>
Extensions	

מבחני קבלה:

Action	העלאת קובץ פייתון למטרת Plug and Play
Data	קובץ פייתון
Expected Result	הקובץ הועלה לשרת והודעה רלוונטית מוצגת למשתמש.

תרחישי שימוש של מאמן

3.1 תרחיש שימוש

Use Case Name	תיקון ידני של שגיאות שחיינים
Textual Description	המאמן יכול לבצע תיקון באופן ידני על גבי פריימים של סרטון מסוים באמצעות שרטוט תיקון מתאים.
Actors List	מאמן
Pre-Conditions	למשתמש יש הרשאות מאמן.
Post-Conditions	הפריים עם סימון התיקון נשמרים בשרת, ומוצגים למשתמש שהעלה את הסרטון כאשר יתחבר למערכת בעתיד.
Main Success Scenario	1. המאמן נכנס לעמוד המתאים לסרטון עליו ירצה לתת משוב. 2. המאמן בוחר את הפריים המתאים. 3. המאמן משרטט על גבי התמונה את התיקון אותו הוא מציע למשתמש. 4. המאמן שומר את השינויים.
Extensions	

מבחני קבלה:

Action	המאמן נותן פידבק על סרטון.
Data	שם המשתמש, פרטי הסרטון הרלוונטים, הפריים שבו התרחשה השגיאה וזוג נקודות המגדירות את הקו שישורטט וימחיש את התיקון המוצע.
Expected Result	הפריים הערוך (עם התיקון של המאמן), יישמר בשרת לטובת צפייה עתידית של השחיין שהעלה סרטון זה.

ארכיטקטורת המערכת

המערכת שלנו תהיה מבוססת על ארכיטקטורת שרת לקוח.

שימוש בארכיטקטורה זו מסייעת לנו בהשגת היעדים הבאים:

- אבסטרקציה מוחלטת בין הפונקציונליות למימוש על ידי הפרדה בין ביצוע אינטראקציה עם המשתמש בצד הלקוח לבין עיבוד הוידאו, ניתוח הנתונים וביצוע פעולות כבדות בצד השרת.
- שיפור יעילות המערכת - עיבוד סרטי הוידאו דורש משאבים רבים, ולכן ביצעו באמצעות מחשב מרוחק בעל כוח חישוב רב, יאפשר לנו לנצל את כוח העיבוד הרב שיש לו וכך לייעל את ביצועי המערכת, בפרט את זמן התגובה של המערכת - דבר אשר ישפר באופן ניכר את חווית המשתמש.

כאמור לכל אחד משני רכיבי המערכת העיקריים שלנו יהיו תפקידים שונים בתכלית מהרכיב השני.

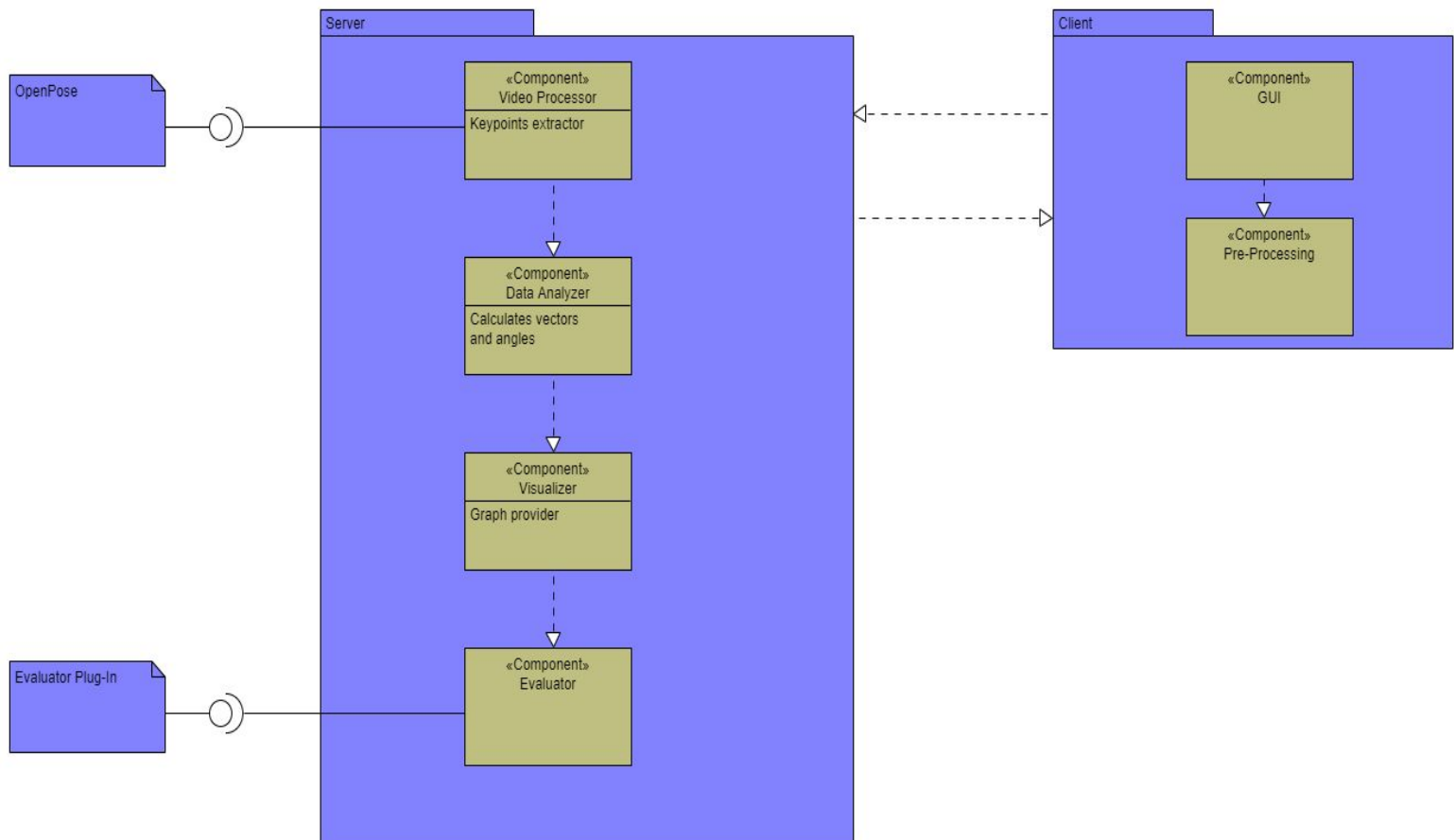
פונקציונליות בצד הלקוח

- העלאת סרטון למערכת.
- עיבוד ראשוני של הסרטון על ידי חיתוך של קטעים בסרטון שאינם רלוונטים לפעילות השרת בהם אין זיהוי של תנועה (לדוגמא: כאשר השחיין מפעיל את המצלמה, ולאחר מכן הולך לקצה השני של הבריכה על מנת שהסרטון יתעד את השחיין מתקרב אל המצלמה).
- הצגת מדדים ותרשימים שחולצו מסרטון שהועלה לשרת.
- הצגת משוב לשחיין.
- גישה למידע שהתקבל מסרטונים קודמים.
- שליחת פונקציות חדשות לזיהוי טעויות באמצעות מנגנון Plug and Play.
- מדידת ביצועי המערכת.

פונקציונליות בצד השרת

- שרטוט Wireframes על גבי השחיין המצולם לצורך חישוב קואורדינטות המיקום של מפרקי השחיין לאורך התיעוד.
- חילוץ מידע משמעותי יותר ממיקומי המפרקים כתלות בזמן (כגון זמן מחזור השחייה, זוויות בין איברי הגוף וכו').
- שמירת המידע המחולץ בסרטונים במערכת.
- שמירת מידע על משתמשים וקבצים בבסיס נתונים.
- ניתוח המידע שיתקבל לצורך החזרת פלט לשחיין המשתמש במערכת.

תרשים ארכיטקטורת המערכת

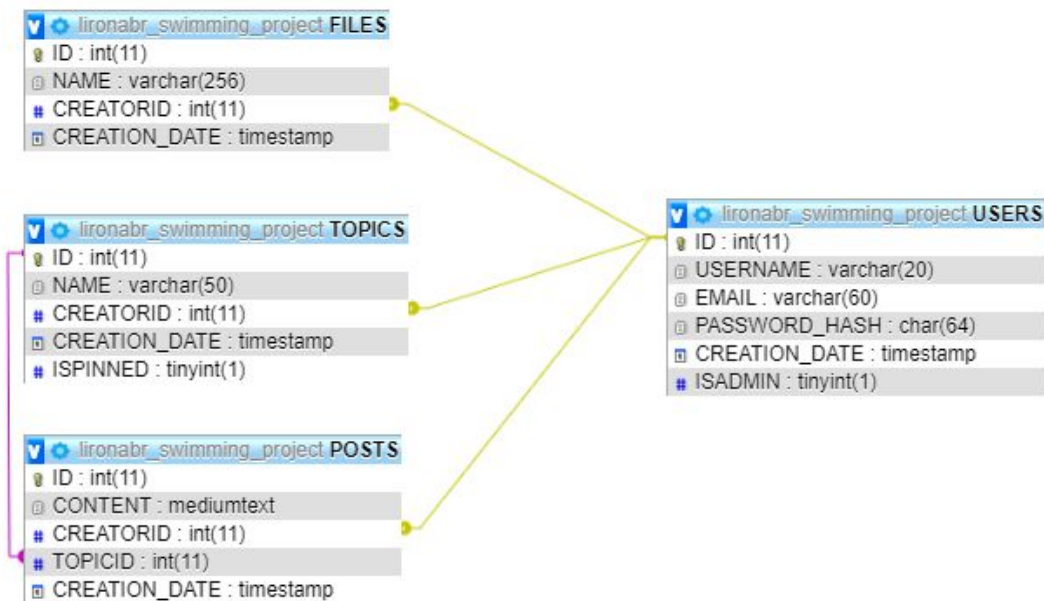


מודל הנתונים

צד השרת מקבל מצד הלקוח סרטונים ערוכים ושומר את הנתונים המופקים מן הסרטונים לצורך מעקב אחרי ביצועי השחיין לאורך זמן, וניטור השינוי שחל בביצועיו. המערכת תשאף לשמור את הנתונים הבאים:

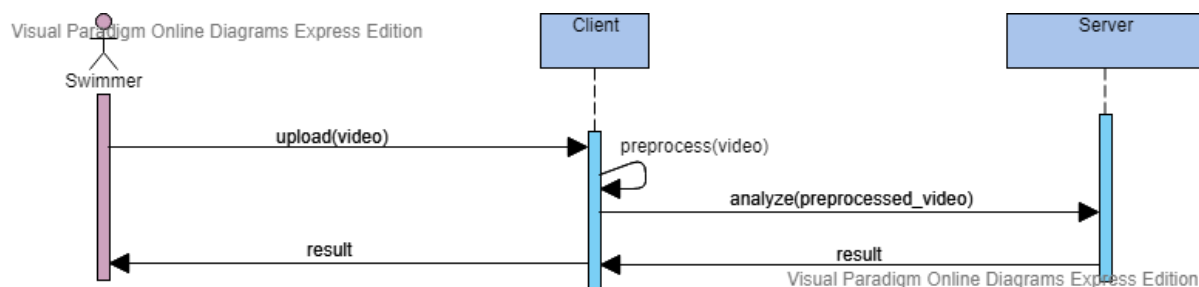
- הסרטונים עצמם - לצורך צפייה חוזרת.
- מידע אנליטי שיתקבל מהסרטונים הנ"ל כאשר כל מידע שכזה ישוייך באופן חד ערכי לסרטון שהועלה כגון גרפים של מיקום איברי הגוף לאורך הסרטון.
- סרטונים ערוכים שעליהם מולבש ה-Wireframe על השחיין שצולם בסרטון.
- מידע על משתמשי המערכת - לצורך שיוך חד ערכי של סרטונים למשתמשים.
- פוסטים ותגובות של משתמשים בפורום.

המערכת שומרת את הנתונים במסד נתונים בעל 4 טבלאות:
יש לשים לב שאנו שומרים בטבלה FILES את שם הסרטונים, והסרטונים עצמם נמצאים במערכת ולא במסד- זאת על מנת לחסוך את הזמן הנדרש בהעלאה והורדת קבצים ממסד מרוחק.



ניתוח התנהגותי של המערכת

דיאגרמת רצף



אירועים

- המשתמש מצלם את עצמו שוחה ומעלה למערכת. בצד הלקוח יתבצע עיבוד מקדים ובו חיתוך קטעים לא רלוונטיים לאחריו הסרטון החתוך נשלח לשרת. בצד השרת יתבצע ניתוח הסרטון ובו יחולצו הנתונים השונים. מהנתונים הללו, השרת יפיק תרשימים שמהם המשתמש יוכל לקבל תמונה ברורה יותר על טכניקת השחייה שלו. אותם נתונים מוחזרים לבסוף למשתמש.
- המשתמש צופה במידע שהופק מסרטונים נוספים שהעלה בעבר אל השרת. השרת מחפש את רשימת הסרטונים שהעלה המשתמש בעבר ואת הקבצים שמכילים את הפלטים שהופקו ומציג למשתמש את רשימת הסרטונים והקבצים המתאימים בצורה טבלאית.
- המשתמש שולח הודעה בפורום של משתמשי המערכת. השרת שומר את ההודעה ומציגה לכלל המשתמשים במערכת כאשר הם מעוניינים להיכנס לפורום. לכל המשתמשים יש אפשרות לקרוא ולהגיב להודעה זו.

טיוטת ממשק המשתמש

ממשק המשתמש מהווה חלק קטן יחסית מהמערכת. לב המערכת הינו בצד השרת וביצוע ניתוח מדויק ומעמיק של הסרטונים שאותם יעלה המשתמש. עם זאת, נעמיד למשתמש ממשק מאוד בסיסי שיאפשר לו לבצע סט מצומצם של פעולות :

- העלאת סרטונים לשרת

קלט - סרטון וידאו שצולם מראש אשר מתעד שחיית חתירה.

פלט - משוב על הפעילות שתועדה באמצעות סרטוני וידאו ערוכים ואמצעים גרפים נוספים.

The screenshot displays a web application interface. On the left, there is a blue sidebar with a list of navigation links: 'Main Page', 'Load video', 'About', 'Previous Feedbacks', 'Forum', and 'Logout'. Below these links is a circular button with a left-pointing arrow. The main content area is white and features a text prompt: 'Please select a video file to be sent for analysis:'. Below this prompt are three elements: a 'Choose File' button, the text 'No file chosen', and an 'Upload' button.

[בתמונה: מסך טעינת סרטון וידאו]

Main Page

Load video

About

Previous Feedbacks

Forum

Previous Feedbacks

Upload Date	Zip
Wed May 6 18:56:38 2020	Liron.rar
Wed May 6 18:56:38 2020	MVI_8027_2020-05-05_01-03-12-799452.zip
Wed May 6 18:56:38 2020	MVI_8027_2020-05-05_01-11-10-776472.zip
Wed May 6 18:56:38 2020	MVI_8027_2020-05-05_01-21-22-075966.zip

[בתמונה: קישורים של קבצי פלט שאותם יוכל המשתמש להוריד]

- דיון בפורום המשתמשים של הממשק.
קלט - טקסט ובו המסר אותו המשתמש מעוניין להעלות לפורום.
פלט - הודעת הטקסט תועלה לפורום, והמשתמש יוכל לראות את ההודעה שכתב. לשאר משתמשי המערכת תינתן האפשרות לקרוא את ההודעה ולהגיב לה.

Main Page

Load video

About

Previous Feedbacks

Forum

Logout

Forum

Next page

0

Who am I? by eve

Posts: 3

Last post: 2020-05-08 10:48:20

יקום אם זה בעברית! by tom

Posts: 2

Last post: 2020-05-08 10:43:02

hello there! by guest

Posts: 3

Last post: 2020-05-08 10:41:08

Surfing by lir

Posts: 6

Last post: 2020-05-07 13:40:20

Swimming by lir

Posts: 2

Last post: 2020-05-07 12:38:40

ammm by eve

Posts: 1

Last post: 2020-05-07 12:33:10

Hello by eve

Posts: 2

Last post: 2020-05-07 12:13:47

Create new topic:

Title

Content

Create

[בתמונה: פורום של משתמשי המערכת]

בדיקות

כאשר מעריכים את טיב טכניקת השחייה, אנו מתבססים תמיד על היכולת לזהות את מיקומי מפרקי הגוף הרלוונטים של השחיין בכל שלב בסרטון.

מכיוון שליבת הפרויקט מתבססת על היכולת לבצע הערכה, אין ביכולתנו לבצע מדידה מדויקת לחלוטין של כל המדדים הדרושים להערכת טכניקת השחיין ולהחזיר תשובה בוליאנית האם המערכת הצליחה למדוד את מדדי השחיין. עם זאת, נוכל לספק מדדים אשר טיבם יהיה דומה לטיב היכולת של העין האנושית להפיק את המדדים הללו. לכן מטרתם העיקרית של הטסטים אותם נכתוב, היא להציג השוואה בין היכולת של העין האנושית לזהות את טיב טכניקת השחיין לבין זו של המערכת.

לשם כימות יכולת המערכת לבצע הערכה שכזו, יצרנו רכיב שמטרתו לקבל סרטון וידאו, ולבנות קבצי csv באופן ידני בפורמט זהה לפורמט הקבצים שיווצרו בזמן שנריץ את ספריית OpenPose. את אותם קבצים, נשווה אל קבצים בעלי פורמט זהה המופקים ע"י המערכת באמצעות הסרטונים בהם השתמשנו לכתיבת קבצי ה csv. השאיפה של מפתחי המערכת היא להראות כי ההבדלים בין ערכי המדדים שהמערכת מפיקה באופן אוטומטי לבין אלו שהעין האנושית מבחינה בהם, הם מזעריים ככל האפשר.

מערכת הבדיקות תפיק 3 סוגים של פלטים:

- פלטים נומריים - אלו פלטים אשר יספקו אינדיקציה לפער המדידות של המערכת והעין האנושית. לדוגמא: נרצה להראות מה הייתה השגיאה בזיהוי מפרק כף יד ימין של שחיין בהינתן סרטון מסוים. מיקום מפרק כף היד מזוהה לפי קואורדינטות במישור הקרטזי, ולכן נוכל באמצעות מדד נומרי להגדיר את גודל הפער בין המדידות ולשאוף למזערו ככל האפשר.
- פלטים כמותיים - מטרתם תהיה להציג את מספר הפריימים שבהם זוהה מיקום של איבר בסרטון, או מספר הפעמים בהם הצלחנו להפיק מדד מסוים בכל אחת מ-2 השיטות. מטרת המפתחים תהיה להצליח לבצע זיהוי שכזה מספר דומה של פעמים ביחס לעין האנושית.
- גרפים - ימחישו בצורה ויזואלית את הפערים שבין ההערכה של העין האנושית אל מול ההערכה שתספק המערכת, כאשר בתרשים יוצגו תוצרי הזיהוי של 2 השיטות, באמצעים גרפיים כגון קווי מגמה, היסטוגרמות וכו'.