

Taakgroep: Javascript AJAX

Taak: AJAX opnemen in Data module

In deze opdracht implementeer je een function die gegevens over het huidige weer ophaalt.

Aanpak

De module `Game.Data` is verantwoordelijk voor de AJAX requests. Je voegt een function `get` toe die verantwoordelijk is voor de afhandeling van de GET requests.

Om de oefening te kunnen doen heb je weer de apikey nodig van openweathermap.

- Gebruik het project waarin je de `Game` module hebt gemaakt.
- Neem onderstaande code over in de `Game.Data` module:

```
//Game.Data
```

```
...
```

```
let configMap = {  
  apiKey: <plaats hier je apikey>  
};  
  
const get = function(url){  
  return $.get(url)  
    .then(r => {  
      return r  
    })  
    .catch(e => {  
      console.log(e.message);  
    });  
}
```

```
...
```

- Test je code in de console met:

```
let url = http://api.openweathermap.org/data/2.5/weather?q= zwolle&apikey=<apikey>
```

```
Game.Data.get(url).then(data => console.log(data));
```

- Voeg in `Game.Model` een methode `getWeather` toe die gebruik maakt van `Game.Data.get` om de weergegevens op te halen. Controleer in de

`getWeather` methode of de temperatuur is meegeven. Als dit niet het geval is moet er een error gegoooid worden.

Ondersteunende informatie

- Kijk voor een overzicht van de verschillende javascript modules in de studiehandleiding.