

Taakgroep: Javascript Callbacks

Taak: Callback aan Game.init

In deze opdracht implementeer je een callback function die uitgevoerd zodra de Game geïnitieerd is.

Aanpak

Eerst definieer je een functie. Vervolgens geef je de functie als argument mee aan `Game.init`. Zodra `Game.init` voltooid is wordt de callback uitgevoerd.

- Gebruik het Webstorm project uit de vorige opdracht.
- Neem onderstaande callback code over in `index.html`

```
function afterInit() {  
  console.log('Game init voltooid')  
}
```

- Initialiseer de Game met onderstaande code:

```
Game.init(afterInit);
```

- Roep de callback als laatste aan in `Game.init`:

```
//Game.init  
...  
  afterInit()  
...
```

- Controleer de output in de console.
- Initialiseer de game in de DOM:

```
$(function(){  
  Game.init(afterInit);  
})
```

Ondersteunende informatie

Eenvoudige tutorial over callbacks

What the heck is a callback