

Taakgroep: Installatie tools

Context

Gulp is een library waarmee je geautomatiseerd taken kunt uitvoeren.

Gulp wordt veel gebruikt voor het klaarmaken van bestanden/code voor productie. Code kan bijvoorbeeld gecomprimeerd worden (alle spaties en enters verwijderen, of zelf variabelnamen inkorten).

Het doel is om Gulp te gebruiken voor de **javascript** code van het spel productie klaar te maken. Onder productie klaar verstaan we in dit geval:

- Alle **javascript** code wordt samengevoegd in één bestand
- Alle **javascript** code wordt gecomprimeerd door whitespace te verwijderen (minify), variabelen in te korten (uglify).
- Alle **css** in één bestand samen te voegen.
- De resulterende bestanden weg te schrijven in het client project en weg te schrijven naar het server project.

Taak: Installatie Gulp

Na het uitvoeren van deze opdracht is Gulp beschikbaar en kunnen taken uitgevoerd worden.

Aanpak

Eerst controleer je of de benodigde programma's voor Gulp geïnstalleerd zijn. Daarna zet je het project op en installeer je Gulp daarin.

- Maak een project aan in Webstorm.
- Controleer in de Terminal of NodeJS en npm zijn geïnstalleerd: `$ node -v` en `$ npm -v`
- Installeer `gulp-cli` om `gulp` op de cli beschikbaar te maken: `npm install --global gulp-cli`
- Maak een `package.json` aan met het command `$ npm init`.
- Installeer Gulp in het project: `$ npm install --save-dev gulp`
- Maak in het project een map `gulpfile.js`.
- Op de ELO staat een lab `gulp_getting_started`. Kopieer de inhoud van de map in `gulpfile.js`:

```
//root
```

```
gulpfile.js
- tasks
- config.js
- index.js
```

- Test je project met: `$ gulp`. Op de cli moet een groet van gulp verschijnen: ‘Groeten van Gulpj.
- Probeer te ontdekken hoe de taak werkt.

Ondersteunende informatie

`package.json`

`package.json` is het bestand waarin de verwijzingen naar libraries met hun versienummer staan opgeslagen. Hierin wordt de versie van Gulp opgeslagen.

Terminal

De Terminal vindt je onderin het scherm van Webstorm.

Map `gulpfile.js`

De map bevat alle taken van Gulp. In de eerste versies van Gulp waren alle taken geplaatst in een bestand `gulpfile.js`. Dit heeft als nadeel dat het bestand erg lang kon worden in geval van veel taken.

Lab `gulp_getting_started`

Het lab bestaat uit een aantal bestanden en een map met daarin per taak een bestand. De `config.js` exporteert een plain old javascript object (POJO). Het bestand `index.js` laadt de configuratie POJO en de taken. Het bestand exporteert commands die een taak aanroepen. Default wordt de default taak aangeroepen: `$ gulp` voert het command `default` aan dat vervolgens de gerefereerde taak aanroept.