

Taakgroep: Sass

Taak: Gameplay

In deze opdracht ontwikkel je de visuele gameplay op de webpagina. Het speelbord is een grid dat serverside gerenderd wordt. Alle styling van deze opdracht moet in SASS zijn.

Aanpak

- Open het Webstorm project waarin **Game.js** beschikbaar is.
- Als je geen speelbord op de spelpagina beschikbaar hebt kun je kiezen dit eerst te realiseren of door te gaan met deze opdracht. De styling van het speelbord mag je eventueel via css (foei! ;-)) serverside regelen.
- Om de beurt leggen spelers een fiche op het speelbord. Neem een fiche op in je spelpagina.
- Geef het fiche een kleur, zwart of wit (is geen kleur, weet ik).
- *Let op**: het fiche mag **geen** afbeelding zijn (.png, .jpg etc.). Nogmaals: alle styling van deze opdracht moet in SASS zijn.
- Geef het fiche styling zodat het doorzichtig lijkt, of een mooie structuur.
- De aansturing van een fiche vindt plaats in **Game.Reversi**. Zorg ervoor dat je op een specifieke locatie op het spelbord een fiche kunt neerleggen.
- Geef een fiche bij het verschijnen twee animaties mee (fade in + ...).
- Maak een methode in **Game.Reversi** om een fiche te tonen.
- Test in de console of de methode **Game.Reversi.showFiche** werkt.

Ondersteunende informatie

Deze taak bevat alleen onderwerpen die in de voorgaande taken zijn behandeld.