

## **Taakgroep: API integratie**

### **Context**

In dit level maak je API integratie. Je kiest een API en maakt die via een interface beschikbaar in je game. Er is een lijst met open api's beschikbaar: <https://github.com/public-apis/public-apis>.

### **Taak: API verkennen**

In deze taak installeer je Postman, een applicatie waarmee je requests kunt uitvoeren. Ook kun je met Postman de call opslaan en zelfs authenticatie en testen toevoegen. Daarna gebruik je Postman om requests te doen naar de gekozen API.

### **Aanpak**

Je kiest eerst een API die je interessant vindt. Daarna installeer je Postman. Na installatie verken je de gekozen API.

- Navigeer naar <https://github.com/public-apis/public-apis>. Kies een API die je interessant vindt om te gebruiken in je game.
- Verzin waar je de data kunt gebruiken in je game.
- Installeer Postman. Let op, Postman is meer dan een API client. Voor deze taak heb je voldoende aan de API client.
- Doe een request met behulp van Postman om JSON op te halen van je gekozen API.

### **Ondersteunende informatie**

#### **Voorbeeld API gebruik**

Een voorbeeld: als de speler een fiche legt waardoor er één of meer fiches van de tegenpartij verdwijnen dan verschijnt er onder het bord een kattenplaatje (het ultieme geluk van elk mens ;-)).