

## **Taakgroep: API integratie**

### **Taak: API in eigen module**

Om te voorkomen dat er in je applicatie een grote afhankelijkheid ontstaat ‘wrap’ je de API in een module. De module is de interface voor de rest van de applicatie. De module zelf ‘weet’ hoe met de API om te gaan.

#### **Aanpak**

De ontkoppeling van applicatie en API doe je in twee stappen, eerst de setup van de module en daarna de concrete implementatie van de verschillende methoden.

- Maak een module `Game.API`. Geef deze module een `init`.
- Breid de module uit met een methode die aan `Game.Data` vraagt om informatie van de API op te halen. Geef de methode een benaming die past bij de API. Maak de methode publiek.

#### **Ondersteunende informatie**

Er is geen ondersteunende informatie bij de taak.