

Taakgroep: Javascript Advanced

Taak: Public en private function in game

Een module heeft eigen scope, function binnen de scope zijn private. In deze taak maak je een private function beschikbaar voor de outerscope.

Aanpak

Je voegt een private function toe aan de module en geeft een referentie naar deze function aan de outerscope door deze te retourneren.

- Breid de code in `game.js` uit met onderstaande code, zodat de variabele `Game` toegang heeft tot een **private function** `privateInit`:

```
const Game = (function(){
  console.log('hallo, vanuit een module');

  // Private function init
  const privateInit = function(){
    console.log('Private information!');
  }

  // Waarde/object geretourneerd aan de outer scope
  return {
    init: privateInit
  }
})();
```

Ondersteunende informatie

Toelichting op module pattern

Een uitstekende en uitgebreide toelichting op het module pattern: mastering de module pattern.

Private function in module

Een private function is alleen in de scope van de module beschikbaar:

```
const Game = (function(){

  const privateInit = function(){
    // doing private things...
  }

  })()
```

Function publiek vanuit module

Door een waarde te retourneren vanuit de module kan een functie beschikbaar worden gemaakt voor de outer scope:

```
const Game = (function(){  
  
    const privateInit = function(){ ... }  
  
    return {  
        publicInit : privateInit  
    }  
  
})();
```