

## **Taakgroep: HTTP**

### **Context**

In deze periode ontwikkel je een multiplayer game. Het gedeelte dat je maakt als onderdeel van de Server-module (ict.se.srvr.v19) bestaat uit:

- een klasse Spel dat voldoet aan de reeds geschreven unittests;
- een api om de game te ontsluiten;
- webpagina's voor het registreren, inloggen en het starten van het spel;
- een database voor het vastleggen van de gespeelde games en de resultaten daarvan.

Daarvoor heb je een aantal nieuwe technieken nodig: onder andere Rest, Razor pages, MVC, en het Entity Framework. In dit level ga je het spel programmeren en een Rest-api maken waarmee je kunt communiceren zodat je het spel kunt in een web-omgeving kunt spelen. De eerste taak is het programmeren van het spel, het ontsluiten via de Rest-api komt later.

### **Taak: HTTP-protocol bestuderen.**

Op de Elo, onder 'week 1' vind je het studiemateriaal betreffende HTTP. Daar staat ook een studiehandleiding voor het HTTP-protocol. Volg de studiehandleiding, zodat je het HTTP-protocol leert te begrijpen.

### **Aanpak**

Een studiehandleiding voor een onderwerp voor de module ict.se.srvr.v19 bestaat meestal uit een blok met het te bestuderen materiaal en een blok met opdrachten. De studiehandleiding voor het HTTP-protocol bevat daarnaast een kleine opdracht om je voor te bereiden op ASP.Net Core 3.1.

- bestudeer het aangegeven materiaal;
- maak de opdrachten die in de handleiding zijn opgenomen
- neem de tutorial die je voorbereid op ASP.NET Core 3.1 door

### **Ondersteunende informatie**

#### **HTTP-protocol**

De handleiding bevat een aantal verwijzingen naar ondersteunend materiaal.