

Taakgroep: REST

Context

In deze periode ontwikkel je een multiplayer game. Het gedeelte dat je maakt als onderdeel van de Server-module (ict.se.srvr.v19) bestaat uit:

- een klasse Spel dat voldoet aan de reeds geschreven unittests;
- een api om de game te ontsluiten;
- webpagina's voor het registreren, inloggen en het starten van het spel;
- een database voor het vastleggen van de gespeelde games en de resultaten daarvan.

Daarvoor heb je een aantal nieuwe technieken nodig: onder andere Rest, Razor pages, MVC, en het Entity Framework. In dit level ga je het spel programmeren en een Rest-api maken waarmee je kunt communiceren zodat je het spel kunt in een web-omgeving kunt spelen. De eerste taak is het programmeren van het spel, het ontsluiten via de Rest-api komt later.

Taak: REST-api leren te gebruiken.

Op de Elo, onder 'week 1' vind je het studiemateriaal betreffende REST-api. Daar staat ook een studiehandleiding betreffende de REST-architectuur. Volg de studiehandleiding, zodat je de REST-architectuur leert te begrijpen en kunt toepassen.

Aanpak

Een studiehandleiding voor een onderwerp voor de module ict.se.srvr.v19 bestaat meestal uit een blok met het te bestuderen materiaal en een blok met opdrachten. In de studiehandleiding REST zijn verwijzingen naar het te bestuderen materiaal en opdrachten opgenomen.

- bestudeer het aangegeven materiaal;
- maak de opdrachten die in de handleiding zijn opgenomen

Ondersteunende informatie

REST-architectuur

De studiehandleiding bevat een aantal verwijzingen naar ondersteunend materiaal.