

## **Taakgroep: API integratie**

### **Taak: Template voor API data**

De data die Game.API ontvangt wordt getoond op de pagina met behulp van een eigen template. In deze opdracht ontwikkel je de template en gebruikt die in de game.

#### **Aanpak**

In je project plaats je een template bestand. Deze moet meegecompileerd worden met de andere template bestanden. In de module Game.API wordt de template gebruikt.

- Plaats in je project een .hbs bestand. De locatie bepaal je zelf.
- Controleer `gulpfile.js/config.js` of glob zo staat ingesteld dat de nieuwe template file ook meegenomen wordt in de template taak.
- Geef de module Game.Reversi een methode die verantwoordelijk is voor de gegevens van Game.API.
- De implementatie van de methode uit de vorige stap bestaat uit drie onderdelen: 1) gegevens ophalen 2) template parsen via Game.Template 3) DOM updaten. Je kunt overwegen om dit in drie private methoden uit te voeren. Implementeer de methode.
- Maak de methode publiek en test de werking in de console.

#### **Ondersteunende informatie**

Er is geen ondersteunende informatie bij de taak.