

Taakgroep: Templating

Taak: Templates compileren

De templates compileer je met behulp van Handlebars en Gulp. De templates moeten beschikbaar worden in de browser.

Aanpak

Je maakt een Gulp taak templates. Je maakt een test-template en controleert of deze daadwerkelijk gecompileerd wordt. Vervolgens test je of de template in de browser kan parsen.

- Maak het bestand `templates/feedbackWidget/body.hbs` en geef het de volgende inhoud:

```
<section class="body">
  {{bericht}}
</section>
```

- Installeer `gulp-handlebars`, `gulp-declare` en `gulp-wrap`.
- Maak een Gulp taak 'templates' en gebruik onderstaande code:

...

```
const handlebars = require('gulp-handlebars');
```

...

```
//tip: vergeet niet dat de extensie .hbs is, dus de glob van
//templateFiles kan er zo uitzien: templates/**/*.hbs
```

```
return src(templateFiles)
  // Compile each Handlebars template source file to a template function
  .pipe(handlebars())
  // Wrap each template function in a call to Handlebars.template
  .pipe(wrap('Handlebars.template(<%= contents %>'))))
  // Declare template functions as properties and sub-properties of MyApp.templates
  .pipe(declare({
    namespace: 'spa_templates',
    noRedeclare: true, // Avoid duplicate declarations
    processName: function(filePath) {
      // Allow nesting based on path using gulp-declare's processNameByPath()
      // You can remove this option completely if you aren't using nested folders
      // Drop the client/templates/ folder from the namespace path by removing it
      return declare.processNameByPath(filePath.replace('<parent_map>/templates/'))
    }
  }));
```

```

    }
  )))
  .pipe(concat('templates.js'))
  .pipe(dest('dist/js/'))

```

//meer weten over 'declare': <https://github.com/lazd/gulp-handlebars/tree/8e97f01db9edac7068>

- Controleer of `dist/js/templates.js` na het uitvoeren van `gulp templates` bestaat.
- Neem een link op in de html naar `templates.js` en controleer of het bestand in de browser beschikbaar is.
- Controleer in de console of `spa_templates` defined is.
- Controleer in de console of er een error. Een veel voorkomende error is versie verschillen in de template engine en de compiler.
- Controleer of je in de browser de template van de feedbackwidget kunt parsen:

```
$ spa_templates.templates.feedbackWidget.body({bericht: 'Het is een mooie dag'}).
```

Het resultaat moet html zijn met daarin het bericht.

Ondersteunende informatie

Handlebars compilation

Er is in de documentatie van Handlebars enige informatie beschikbaar over compilatie.

Handlebars versie verschillen

De volgende error in de browser console geeft aan dat er een verschil is tussen de compiler en de template engine:

```
Template was precompiled with an older version of Handlebars than the current runtime.
```

De oorzaak is dat de runtime van Handlebars, in `vendor.js` een andere versie is dan `handlebars` die `gulp-handlebars` gebruikt.

De stappen tot de oplossing zijn als volgt:

- Controleer de versie van de runtime.
- Ga via de command line naar `<project>/node_modules/gulp-handlebars/package.json`. Controleer de waarde van `handlebars`. Die versie is lager dan de versie van de runtime.
- Pas de versie van `handlebars` aan, bijvoorbeeld `^4.7.3`.
- Ga via de command line naar `<project>/node_modules/gulp-handlebars` en update `handlebars` met: `npm update handlebars`.

- Controleer in de net geïnstalleerde `handlebars` in het bestand `release-notes.md` of het de juiste versie is.
- Compileer opnieuw de templates.
- Controleer in de console van de browser of de error verdwenen is.