## Tipps zur Programmierung von Aufgabe 3.2 b) - e):

• Der Gradient ist:

$$\nabla E(\underline{w}) = \begin{pmatrix} \frac{\partial E}{\partial w_1} \\ \frac{\partial E}{\partial w_2} \\ \frac{\partial E}{\partial w_3} \end{pmatrix}$$

mit:

$$\frac{\partial E}{\partial w_1} = \frac{2w_1}{\beta} e^{-\frac{w_1^2 + w_2^2 + w_3^2}{\beta}} + \alpha \sin(w_1) \cos(w_2) \cos(w_3) 
\frac{\partial E}{\partial w_2} = \frac{2w_2}{\beta} e^{-\frac{w_1^2 + w_2^2 + w_3^2}{\beta}} + \alpha \cos(w_1) \sin(w_2) \cos(w_3) 
\frac{\partial E}{\partial w_3} = \frac{2w_3}{\beta} e^{-\frac{w_1^2 + w_2^2 + w_3^2}{\beta}} + \alpha \cos(w_1) \cos(w_2) \sin(w_3)$$

- Verschiedene Werte für  $\underline{w}_{init}$  erhält man, indem man den Vektor mit zufälligen Werten füllt. Jeder dieser drei w-Werte sollte gleichverteilt zufällig aus dem Bereich [-10, 10] gezogen werden.
- $\Delta \underline{w} = -\eta \cdot \nabla E(\underline{w})$  stellt die Gewichts**änderung** dar. Dies sind **nicht** die neuen Gewichte!
- Das Abbruchkriterium in 3.2c) muss auch den divergierenden Fall berücksichtigen!
- Die Fehlerwerte in den Minima sollten im vorgegebenen Bereich ungefähr zwischen 0 und 0.5 liegen.