Dans le cadre de notre mission pour Anonymous, une des tâches additionnelles qui nous a été assignée était de tenir un journal détaillé de notre travail quotidien.

Le 17 octobre; Les nouveaux membres de Marianonymous se sont rencontrés pour réfléchir sur la tâche qui leur a été assignée par Anonymous. De plus, l'équipe a discuté et clarifié pour tout le groupe les règles préliminaires du jeu et a suggéré différents thèmes. En fin de compte, ces thèmes ont été restreints à trois possibilités.

Le 24 octobre; Le thème de l'équipe a été finalisé et c'est ainsi que Marianonymous est né. Les Hackers ont également discuté des tâches des différentes catégories de la CRC, notamment la vidéo, le site Web, le kiosque et la construction de robots. En outre, l’équipe s'est divisée dans ces catégories et a mis en place le plan de base pour chaque tâche.

Le 7 novembre; C'était la première rencontre parmi les hackers après le lancement officiel de la compétition Loops 2018 à l'Académie Supérieure de Laval. Lors de cette réunion, tous les membres de l'équipe se sont assurés de comprendre les règles du jeu parfaitement avant de débuter le travail. Suite à cette discussion, chaque groupe s'est dispersé et a approfondi son plan de travail. Lors de la réunion, l'équipe de vidéo a décidé d'adopter une approche comique. L'équipe du kiosque a conçu un croquis préliminaire pour le type de kiosk qu’ils voulaient mettre en place. Enfin, l'équipe de robot s'est concentrée sur la recherche d'une méthode pour grimper la rampe et tirer sur les pièces de jeu. \* Insérer la photo originale du kiosque \*

Le 16 novembre; Lors de la deuxième réunion, la conception du kiosque a été finalisée. Le concept derrière le kiosque était de créer un repaire de hacker qui garderait un œil sur la compétition. Ensuite, l'équipe de robot a organisé leur espace de travail et a fait l'inventaire des pièces restantes des années précédentes ainsi que le matériel potentiel à être acheté pour le nouveau robot.

Le 21 novembre; Lors de cette dernière réunion conceptuelle, le groupe de hackers a réduit l'idée de la vidéo à deux options possibles. La décision finale a été de faire une vidéo sur deux Hackers qui vont être recrutés par le groupe infâme reconnu sous le nom de Anonymous.

Le 18 décembre; C'était le premier jour de travail pendant les vacances pour les Hackers. L'équipe a dû nettoyer l'espace de travail afin de construire le robot connu sous le nom de D.E.N.N.I.S. en déplaçant le matériel du kiosque dans un gymnase à Marianopolis. L'équipe de robot a procédé à démonter les robots des années précédentes pour pouvoir recycler différentes pièces. Ils ont également commencé à concevoir et construire le cadre du robot, qui tiendrait plus tard le lanceur et le ramasseur de pièces de jeu. Simultanément, les programmeurs ont testé les fonctions des roues sur les robots des années précédentes. Ensuite, un modèle a été créé pour le site Web.

Le 19 décembre; Le design du kiosque a été modifié pour la dernière fois et les travaux ont commencé en utilisant les murs et le plafond du kiosk de l'an dernier. L'équipe a sablé et repeint les murs. Afin de réaliser l'esthétique d'un repaire de hacker, l'équipe a choisi de peindre les murs d'un bleu foncé et de pulvériser en noir les panneaux en acrylique utilisés pour le plafond afin d’atteindre une ambiance sombre et mystérieuse. Pendant ce temps, l'équipe de robot a continué à démonter le vieux robot et à repensé au mécanisme du lanceur de pièces de jeu. D'autres membres ont pu compléter la base de D.E.N.N.I.S et à monter les roues sur le robot. Nos programmeurs ont créé avec succès un code qui permettait à leurs robots d'entraînement de tourner sur place et en mouvement. L'un des capitaines de l’équipe a également commencé à chercher des vêtements assortis pour Marianonymous.

Le 8 janvier; Après la pause des Fêtes, l'équipe de hackers est retournée à Marianopolis pour poursuivre la tâche assignée par Anonymous. L'équipe du site Web a abandonné leur conception originale et a créé un nouveau modèle. Beaucoup de hackers ont travaillé vigoureusement sur le kiosque en finissant le tableau de complot du FBI, en montant les étagères, en ajoutant une deuxième couche de peinture bleue et en finalisant la conception de la tour de serveurs et du bureau. Ils ont également été chargés de peindre par pulvérisation les panneaux acryliques lumineux du plafond. Pendant ce temps, la construction de la base du robot a continué ainsi que la construction d'une rampe afin de s'assurer que D.E.N.N.I.S. est capable de grimper l'angle de 30 degré à la compétition. Enfin, l'équipe de vidéo a mis en place l'éclairage nécessaire pour le tournage tandis que les hackers ont répété leurs lignes pour le film de 5 minutes.

Le 9 janvier; Le site web a subi une transformation immense car les hackers ont créé un nouveau modèle, une console et un terminal de navigation. Simultanément, divers membres de l'équipe ont peint les panneaux de plafond. De nombreux progrès sur le cadre du robot ont également été réalisés, y compris la construction de la partie supérieure et la composante verticale du mécanisme de ramassage. Enfin, la majorité de la vidéo a été filmée mais en raison d'erreurs d'enregistrement, il n'y avait aucun son pour aucun des enregistrements et l'équipe a donc réalisé qu'elle devrait refaire tout le travail le jour suivant.

Le 10 janvier; Au cours d'une autre dure journée de travail, l'équipe du site Web a réussi à formater la console et à s'assurer que les numéros de ligne fonctionnaient bien. Cette journée était critique pour la conception intérieure du kiosque. Les hackers ont continué leur travail sur le tableau de complot du FBI, choisi les affiches à accrocher aux murs du kiosque, conçu leur propre affiche contenant le logo Marianonymous, mesuré et coupé des morceaux de bois pour construire le bureau des hackers et construit une étagère. Sans se décourager de la journée précédente, l'équipe de vidéo à re-filmé toutes les scènes constituées des deux jeunes hackers dans leur sous-sol ainsi que le message d'Anonymous contenant la tâche de l'équipe. De plus, la rampe a été peinte pour obtenir la quantité de frottement voulue sur la rampe du plateau de jeu. Pendant ce temps, les hackers ont également construit et testé à la fois le mécanisme de tir et un chemin pour les pièces de jeu menant au mécanisme de tir du robot. Le mécanisme est constitué de petites roues qui acheminent les ballons de football vers le lanceur qui est composé de deux roues tournant à grande vitesse afin de propulser les pièces de jeu. Enfin, les programmeurs ont composé un code pour faire fonctionner le lanceur.

Le 11 janvier; Les hackers ont travaillé assidûment pour pouvoir changer **les couleurs des liens** sur le site et créer une page d'accueil. Ils ont également fait un formulaire Google pour les membres de l'équipe à remplir sur eux-mêmes, qui est également présenté sur le site Web. La partie textuelle du site Web a également été complétée concernant le design du jeu, l'école et le robot. Ensuite, les caissons lumineux du plafond ont été monté et connecté. Les hackers ont également commencé leur travail en construisant leur propre tour de serveurs et ont obtenu des beanbagspour le kiosk. Enfin, le design de la bannière contenant notre nom et notre logo a été créé. Simultanément, ceux qui travaillaient sur la construction du robot remontaient le mécanisme de tir, achevaient une grande partie du câblage et remontaient les moteurs de perceuses. Malheureusement, l'un des Hackers a brisé un bras vex et a donc été contraint d'en construire un nouveau. Sur une note plus positive, l'équipe a terminé de filmer la scène de l'enseignant en colère pour la vidéo. L'un des principaux hackers a également commandé des t-shirts et des hoodies pour l’équipe avec le logo placé à l’arrière des pièces de vêtements.

Le 12 janvier; C’était le dernier jour de la première semaine complète de travail. Le site comportait de nombreux ajouts, notamment la création de la page de l’équipe, la finition de la page d'accueil, la mise à jour du style et le bon fonctionnement de la console, de la navigation et des couleurs. Pour ajouter une touche personnelle au site Web, des photos de tête et des gifs de chaque hacker et mentor ont également été prises pour le site Web. Le texte précédemment écrit pour le site a été traduit en français par les hackers ainsi que le début de la rédaction de ce journal. L'équipe du kiosque a continué à construire une tour de serveur et à vernir la table pour le repaire des hackers. D.E.N.N.I.S. a réussi à conduire autour de la rampe. De plus, le système électrique a été testé en même temps quel le système de guidage de ballons. Les programmeurs ont été capables de compiler certains mouvements et le tir du lanceur en un seul programme. Pendant leur journée de travail, et sans faute de leur part, les hackers ont subi une panne d'électricité totale pendant une demi-heure. Heureusement, cela n'a pas empêché leur travail dans l'obscurité.