**יורסטיקה**.

הרעיון מאחורי מימוש היורסטיקה שלי הוא מאוד פשוט.

נתחיל בהגדרות שתוכל להבין את ההסבר.

נתחיל עם איך שאלגוריתם 2 עובד.

רשימת משתנים כללית:[A,B,C,D,F]

רשימת מוחבאים:[C,B,A]

מתחילים עם A (מרשימת המוחבאים) ונניח D מכיל אותו וגם )A כמובן) מורידים אותם המרשימה הכללית

עושים מהם JOIN חדש ומוצאים את A וקיבלנו פאקטור החדש בשם A2 נניח.

ואותו נכניס לרשימת משתנים הכללית [F,C,B,A2]

זה תהליך של אות נוכחית ברשימת המוחבאים.

הרעיון מאחורי הסדר שאני יצרתי הוא בעצם לבצע בדיקה

במצבה הנוכחי של רשימת המשתנים הכללית

מי מהמחובאים יוציא את הפאקטור החדש בעל מספר השורות הכי קטן.(ואז מספר ההכפלות קטן ובכך גם הסיבוכיות)

מי שיוציא את פאקטור החדש בעל מספר השורות הכי קטן הוא יהיה זה שיתחיל את הסדר של אלגוריתם 3 .

עכשיו מעדכנים את הרשימה הכללית עם הפאקטור ושואלים שוב את מי שנותר ברשימת המוחבאים מי הולך לפי הרשימה הכללית הנוכחית להוציא את הפאקטור הכי קטן וכן אלה וכל פעם מעדכנים את הרשימה הכללית עד שלא נשארו אותיות ברשימת המוחבאים.

ובכך יצרנו סדר אשר מייצר תמיד את הפאקטורים הכי קטנים (כי הוא בוחן עבור כל מצב מי האות ששוה עכשיו לרוץ עליה).