



Resultado do Aproveitamento de Estudos

Candidato	20225136387	Nome	RODRIGO FIGUEIREDO BASSO	Concurso	PSVG20221-DIPL
Polo	COLOMBO - PR	Curso	SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM JOGOS DIGITAIS	Duração do Curso	10 Módulos / 2.5 Anos
Transf Mesmo Curso	Não	Status	Análise aceita	Data da Análise	18/11/2021
Entrada	1ª Série - 1º Ano	À Coursar	8 Módulos	Histórico Eletrônico	Não
Total de Dispensas	9 Disciplinas	Atendimento			
Provável Conclusão *	52/2024 - Junho/2024				
A solicitação para análise de Aproveitamento de Estudos foi aceita.					

**\*Atenção:** A conclusão do curso é realizada com a progressão regular da integralização da matriz curricular sem eventos, como trancamento, retenções, inadimplência ou reanálise curricular em função de acúmulo de disciplinas em regime de dependência e **não contempla** o processo de expedição e registro de diploma, que inclui a colação de grau.

Disciplinas Dispensadas - 9 Disciplina(s)

Cód. Disciplina Unicesumar	Nome Disciplina Unicesumar	Série	Carga Horária	Instituição de Origem	Curso de Origem	Disciplina de Origem	C.H. Origem	Ano Letivo	Nota Final
EGRAD_NGER100_019	FUNDAMENTOS E ARQUITETURA DE COMPUTADORES	1	100.00	UNIVERSIDADE CESUMAR - UNICESUMAR	TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS	FUNDAMENTOS E ARQUITETURA DE COMPUTADORES	100	2019	85.00
EGRAD_NGER100_008	GESTÃO DE PESSOAS E DESENVOLVIMENTO DE EQUIPES	1	100.00	UNIVERSIDADE CESUMAR - UNICESUMAR	TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS	GESTÃO DE PESSOAS E DESENVOLVIMENTO DE EQUIPES	100	2019	65.00
EGRAD_NGER100_020	ALGORITMOS E LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO I	2	100.00	UNIVERSIDADE CESUMAR - UNICESUMAR	TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS	ALGORITMOS E LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO I	100	2018	86.00
EGRAD_ADSIS100_010	ALGORITMOS E LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO II	2	100.00	UNIVERSIDADE CESUMAR - UNICESUMAR	TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS	ALGORITMOS E LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO II	100	2018	89.00
EGRAD_NGER080_045	GO - PROJETO DE VIDA	2	80.00	UNIVERSIDADE CESUMAR - UNICESUMAR	TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS	GO - PROJETO DE VIDA	80	2018	94.00
EGRAD_ADSIS100_004	DESIGN DE INTERAÇÃO	3	100.00	UNIVERSIDADE CESUMAR - UNICESUMAR	TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS	DESIGN DE INTERAÇÃO	100	2018	69.00
EGRAD_NGER100_052	FORMAÇÃO SOCIOCULTURAL E ÉTICA I	5	100.00	UNIVERSIDADE CESUMAR - UNICESUMAR	TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS	FORMAÇÃO SOCIOCULTURAL E ÉTICA I	100	2020	80.00
EGRAD_NGER100_053	FORMAÇÃO SOCIOCULTURAL E ÉTICA II	6	100.00	UNIVERSIDADE CESUMAR - UNICESUMAR	TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS	FORMAÇÃO SOCIOCULTURAL E ÉTICA II	100	2019	84.00
EGRAD_NGER100_026	EMPREENDEDORISMO	10	100.00	UNIVERSIDADE CESUMAR - UNICESUMAR	TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS	EMPREENDEDORISMO	100	2021	78.00

Disciplinas à Coursar - 16 Disciplina(s)

Ano	Módulo	Série	Cód. Disciplina	Nome Disciplina	Carga Horária	Situação
1º Ano	51/2022	1ª	-- DISPENSADO --	-- NENHUMA DISCIPLINA PARA CURSAR NESTA SÉRIE --	0	DISPENSADO
	52/2022	2ª	-- DISPENSADO --	-- NENHUMA DISCIPLINA PARA CURSAR NESTA SÉRIE --	0	DISPENSADO
	53/2022	3ª	EGRAD_JOGI100_001	FUNDAMENTOS DE JOGOS	100	CURRICULAR
	54/2022	4ª	EGRAD_SISIN100_009	E-MARKETING	100	CURRICULAR
		4ª	EGRAD_JOGI100_002	ROTEIRIZAÇÃO PARA JOGOS DIGITAIS	100	CURRICULAR
2º Ano	51/2023	5ª	EGRAD_JOGI100_003	PRODUÇÃO E ANIMAÇÃO PARA JOGOS	100	CURRICULAR
		5ª	EGRAD_JOGI100_004	PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS	100	CURRICULAR
	52/2023	6ª	EGRAD_JOGI100_006	DESIGN DE JOGOS	100	CURRICULAR
		6ª	EGRAD_JOGI100_005	DESIGN GRÁFICO	100	CURRICULAR
	53/2023	7ª	EGRAD_JOGI100_007	JOGOS 2D - 3D	100	CURRICULAR
		7ª	EGRAD_JOGI100_008	MOTORES DE JOGOS DIGITAIS	100	CURRICULAR
	54/2023	8ª	EGRAD_JOGI100_009	DESENVOLVIMENTO DE JOGOS MOBILE	100	CURRICULAR
		8ª	EGRAD_JOGI100_010	PROJETO INTEGRADOR I	100	CURRICULAR
3º Ano	51/2024	9ª	EGRAD_JOGI100_011	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL PARA JOGOS	100	CURRICULAR
		9ª	EGRAD_JOGI100_012	UX PARA GAMES	100	CURRICULAR
	52/2024	10ª	EGRAD_JOGI100_013	PROJETO INTEGRADOR II	100	CURRICULAR