

오라클 트리거 특징

1. 트리거는 해당 단어의 의미처럼 어떤 이벤트가 발생하면 자동적으로 방아쇠가 당겨져 총알이 발사되듯이 **특정 테이블이 변경되면 이를 이벤트로 다른 테이블이 자동으로 변경되도록 하기 위해서 사용된다.**

2. ‘트리거’는 데이터베이스가 미리 정해 놓은 조건을 만족하거나 어떤 동작이 수행되면 자동적으로 수행되는 동작을 말한다.

3. 트리거는 테이블이나 뷰가 insert, update, delete 등의 DML문에 의해서 데이터가 입력,수정,삭제될 경우 자동으로 실행된다. 그렇기 때문에 연관작업을 처리할 때 여러 번 프로시저를 호출해서 실행할 필요 없이 사용자 입장에서는 복잡성을 줄일 수 있다.

4. 프로젝트 개발시 개발자가 복잡한 업무를 숙지하지 않아도 되기 때문에 해당 프로젝트를 안정적으로 개발할 수 있다.

5. 트리거 생성 형식)

```
create trigger 트리거이름  
[before , after] 이벤트 동작(insert,delete,update)  
on 테이블명  
[FOR EACH ROW]  
[WHEN 조건식]  
begin  
    이벤트 발행후 실행될 문장;  
end;  
/
```

6. before는 어떤 테이블에 DML 문이 실행될 때 해당 문장이 실행되기 전에 트리거가 정의된 BEGIN ~END 사이의 문장이 실행된다.

7. after는 테이블에 DML 문이 실행되고 난 후에 BEGIN ~ END 사이의 문장이 실행된다.

8. FOR EACH ROW 는 행 레벨 트리거로서 DML문에 의해서 여러개 행 레코드가 변경될 때 마다 트리거가 발생한다. 이 문을 생략하면 문장 레벨 트리거이다. 문장 레벨 트리거는 DML문이 실행될 때 해당 트리거가 단 한번 발생시킬 때 사용한다.

9. 트리거의 조건은 행 레벨 트리거에서만 설정할 수 있다.

10. 트리거 삭제는 drop trigger 트리거명;