

<b>printf() 메서드</b>
1. 지시자를 통해 변수의 값을 여러 가지 형식으로 변환하여 출력하게 한다.
2. 지시자 종류
<b>%b =&gt; boolean 타입 즉 true or false로 출력하게 한다.</b>
<b>%d =&gt; 10진수 정수값을 출력하게 한다.</b>
<b>%f =&gt; 10진수 실수값을 출력하게 한다. 기본적으로 소수점 이하 6자리 까지만 출력하게 하고, 소수점 이하 7자리에서 반올림 한다.</b>
<b>%c =&gt; 문자 출력</b>
<b>%s =&gt; 문자열 출력</b>

<b>자바의 산술(수학) 연산자</b>
+ (덧셈), - (뺄셈), * (곱셈), / (나눗셈), %(나머지 연산)

<b>자바의 관계/비교 연산자</b>
> (~보다 크다), >= (~보다 크거나 같다), < (~보다 작다), <= (~보다 작거나 같다) == (같다 연산), != (같지 않다)

<b>자바의 논리연산자</b>
가. && (논리곱): 2개의 조건이 모두 true 이어야 결과값도 true이다. 나.    (논리합): 2개의 조건중 하나라도 true 이면 결과값도 true 이다. 다. !(not): 입력값이 true 이면 결과값은 false이고, 반대로 입력값이 false이면 결과값은 true이다.

<b>대입 연산자와 증감연산자, 형변환연산자</b>
예) int a=7; 여기서 =은 대입(할당)연산자라 한다. 대입연산자는 오른쪽의 값을 왼쪽 변수에 대입한다. ;(세미콜론)은 한 문장의 끝을 뜻한다.  <b>자바 증감연산자</b> ++(1씩증가) : ++a(선행 증가), a++(후행 증가) --(1씩감소) : --a(선행 감소), a--(후행 감소)  (type) 이 <b>형변환 연산자</b> 즉 <b>캐스팅 연산자</b> 라 한다. 캐스팅은 큰 타입에서 작은 타입으로 형변환을 할 때 명시적인 변환을 하기 위해서 사용한다.

<b>조건 연산자(삼항 연산자)</b>
조건식 ? 조건식이 참일 때 실행 : 조건식이 거짓일 때 실행;

#### 자바 if ~ else 조건문

가. if(조건식){  
    조건식이 참이면 실행;  
}

나. if(조건식){  
    조건식이 참이면 실행;  
} else{  
    조건식이 거짓이면 실행;  
}

다. if else if 다중 조건문  
    if(조건식 1){  
        조건식 1이 참이면 실행;  
    } else if(조건식 2){  
        조건식 2가 참이면 실행;  
    } else{  
        조건식 1,2 모두 거짓일때 실행;  
    }