

유노코딩과 함께하는 HTML & CSS 기초 강의

의사 클래스 &
의사 요소

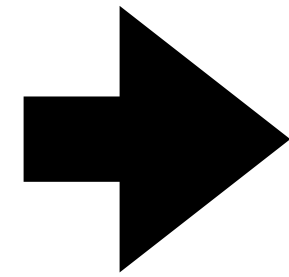




의사 클래스

의사클래스(가상클래스)는 선택자에 추가하는 키워드로, 요소가 어떤 특정한 상태가 되었을 때 요소를 선택하겠다는 의미이다.

```
선택자: 의사클래스{  
| 속성명: 속성값;  
}
```



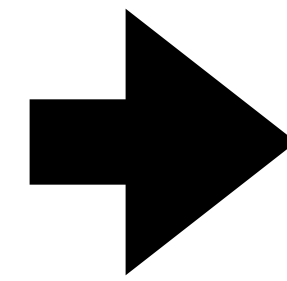
```
h1: hover{  
| color: red;  
}
```

=> h1 요소에 마우스 커서가 올라오면(hover) 글자를 빨간색으로 하겠다!

h1 요소입니다.

마우스를 얹으면?

h1 요소입니다.



h1 요소입니다.

마우스를 얹으면?

속성값	설명
hover	마우스 포인터가 요소에 올라가 있다.
active	사용자가 요소를 활성화했다. (예를 들면, 마우스로 누르기와 같은)
focus	요소가 포커스를 받고 있다.
disabled	비활성 상태의 요소이다.
nth-child()	형제 사이에서의 순서에 따라 요소를 선택한다.

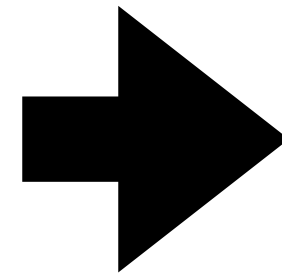
자주 쓰이는 의사 클래스들



의사 요소

의사요소(pseudo-elements)는 선택자에 추가하는 키워드로, 이를 이용하면 선택한 요소의 특정 부분에 대한 스타일을 정의할 수 있다.

```
선택자::의사요소{  
  속성명: 속성값;  
}
```



```
li::first-letter{  
  font-size: 20px;  
}
```

=> li 요소의 첫 번째 글자만 크기를 20px로 하겠다(기본값은 16px)

- 아메리카노
- 카페라떼
- 카푸치노

첫 번째 글자만 크게 만들기

속성값	설명
after	요소의 앞에 의사 요소를 생성 및 추가한다.
before	요소의 뒤에 의사 요소를 생성 및 추가한다.
first-line	블록 레벨 요소의 첫 번째 선에 스타일을 적용한다.
marker	목록 기호의 스타일을 적용한다.
placeholder	입력 요소의 플레이스홀더(자리표시자) 스타일을 적용한다.

자주 쓰이는 의사 요소들



수고하셨습니다 :))