

유노코딩과 함께하는 HTML & CSS 기초 강의

<input> 외 입력 태그들

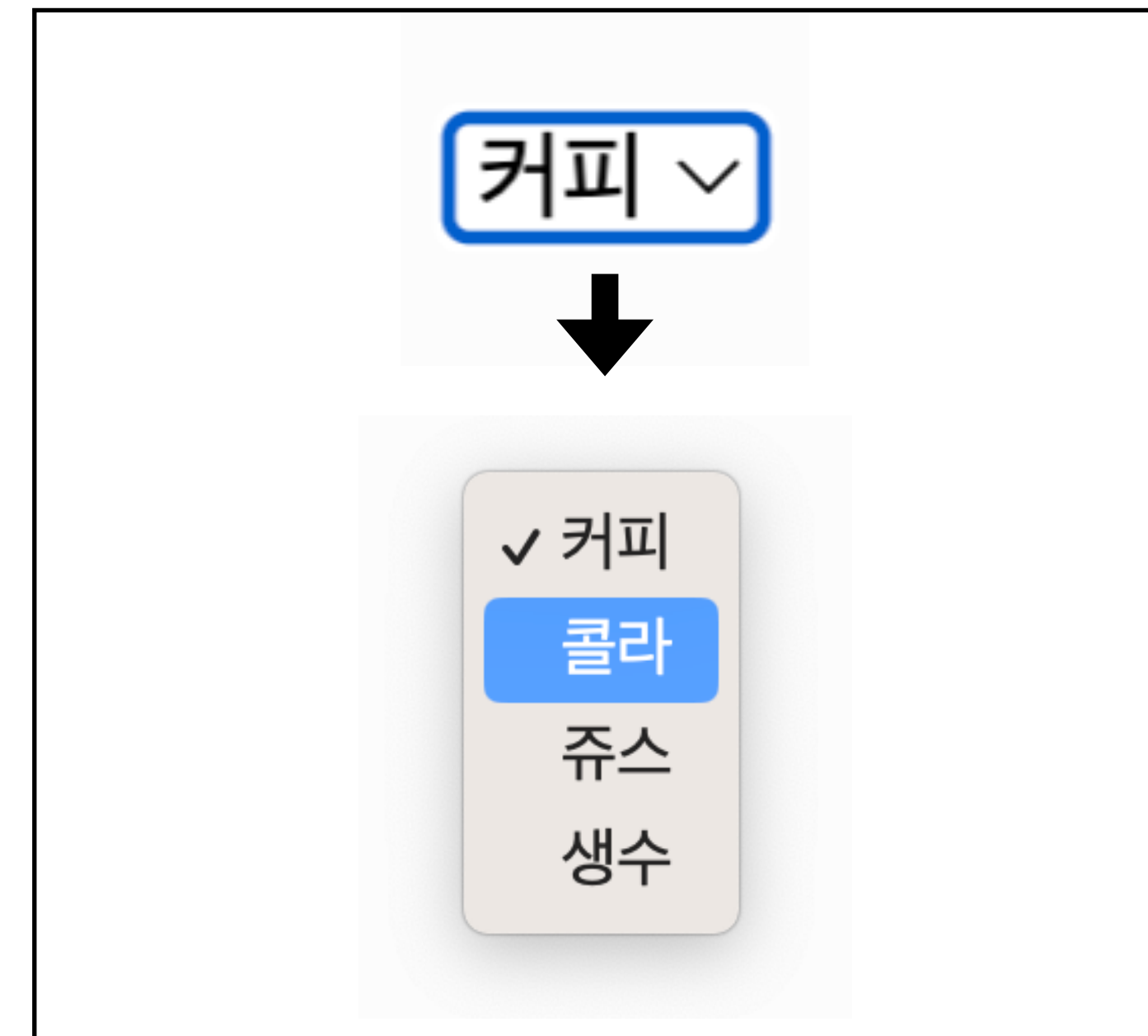
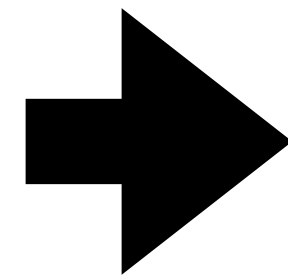




선택지를 제공한다

<select> 는 다수의 옵션(선택지)을 포함할 수 있는 선택 메뉴를 만든다.
메뉴 안에 포함되는 옵션은 <option> 태그를 사용해 표시한다.

```
<select>  
  <option>커피</option>  
  <option>콜라</option>  
  <option>주스</option>  
  <option>생수</option>  
</select>
```





선택지를 제공한다

<select> 는 다수의 옵션(선택지)을 포함할 수 있는 선택 메뉴를 만든다.
메뉴 안에 포함되는 옵션은 <option> 태그를 사용해 표시한다.

```
<select>
  <option>커피</option>
  <option>콜라</option>
  <option>주스</option>
  <option>생수</option>
</select>
```

value 속성으로
값 구별 가능!

커피 ▼

✓ 커피
콜라
주스
생수



여러 줄의 텍스트

<input> 태그를 이용해 텍스트를 입력받을 때는 단 한 줄밖에 입력받지 못한다.
반면 <textarea> 태그를 사용하면 여러 줄의 텍스트를 입력받을 수 있다.
텍스트 영역의 크기는 글자 수를 기반으로 결정할 수 있다.

```
<textarea cols="10" rows="6"></textarea>
```

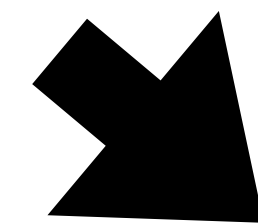
물론 정확히 글
자수가 10개로
맞춰지진 않아요.
글자마다 너
비가 조금씩 다
르니까요!



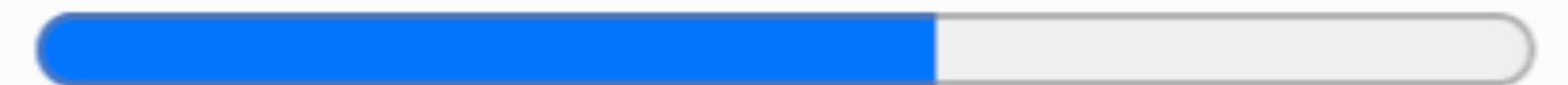
진척도를 표시하자

〈progress〉 태그는 작업이 어느 정도 진행되었는지를 나타낼 때 사용한다.
max 속성은 작업 완료에 필요한 작업량을 지정하는 속성이며, value 속성은 화면에 표시할 진척도를 지정하는 속성이다.

```
<p>작업 진행 중... 60%...</p>  
<progress value="60" max="100"></progress>
```



작업 진행 중... 60%...





클릭 클릭 클릭

<button> 태그는 클릭을 입력으로 받는 버튼 요소를 만드는 태그로, 태그 사이의 콘텐츠는 버튼에 표시될 텍스트 역할을 한다.

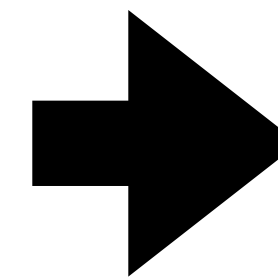
참고로 <input> 태그의 type 속성에 “button”을 지정해도 버튼을 만들 수 있는데, 둘은 외형적으로 아무런 차이가 없다.

```
<!-- value 속성에 콘텐츠를 써 줍니다. -->
```

```
<input type="button" value="PUSH">
```

```
<!-- 태그 사이에 콘텐츠를 써 줍니다. -->
```

```
<button>PUSH</button>
```



PUSH

PUSH



수고하셨습니다 :))