

# 유노코딩과 함께하는 HTML & CSS 기초 강의

박스 모델이란





## 박스 모델(box model)

브라우저 화면은 가로와 세로를 축으로 하는 2차원 공간이다. 따라서 브라우저를 통해 렌더링 되는 웹 요소들 또한 그 안에서 개별적으로 너비와 높이를 가진다.

박스 모델은 너비와 높이를 가지는 개별 요소를 가리켜 ‘박스’라 표현하고, 박스를 네 가지 세부 영역으로 나누어 구분한 일종의 디자인 모델이다.

CSS로 스타일을 정의할 수 있는 모든 요소에는 박스 모델 관련 속성 중 일부 또는 전부를 적용할 수 있으며, CSS는 영역 별로 크기를 따로 설정할 수 있도록 다양한 속성들을 제공한다.

바깥쪽 여백

경계선(테두리)

안쪽 여백

콘텐츠 영역

콘텐츠높이

콘텐츠너비

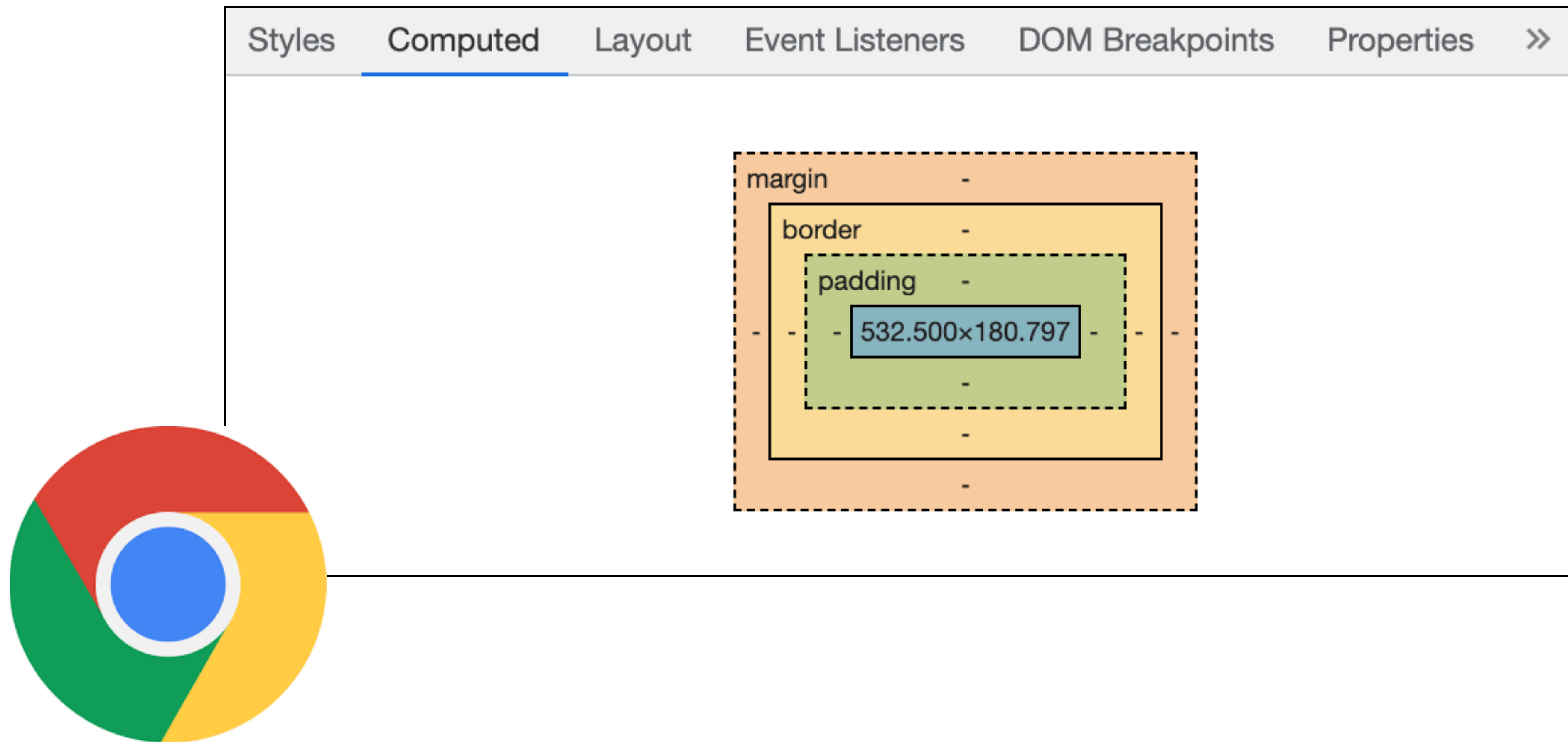
박스 모델의 세부 영역들!

영역	설명	관련 속성
콘텐츠 영역	요소 내에 포함된 콘텐츠를 표시하는 영역	width, height
안쪽 여백	테두리 안에서 콘텐츠 주변을 감싸는 여백	padding
경계선(테두리)	콘텐츠와 안쪽 여백을 둘러싸는 테두리	border
바깥쪽 여백	테두리 바깥에서 요소를 감싸는 여백	margin

박스 모델의 세부 영역들!



개발자 도구를 이용하면 박스 모델도 확인할 수 있다

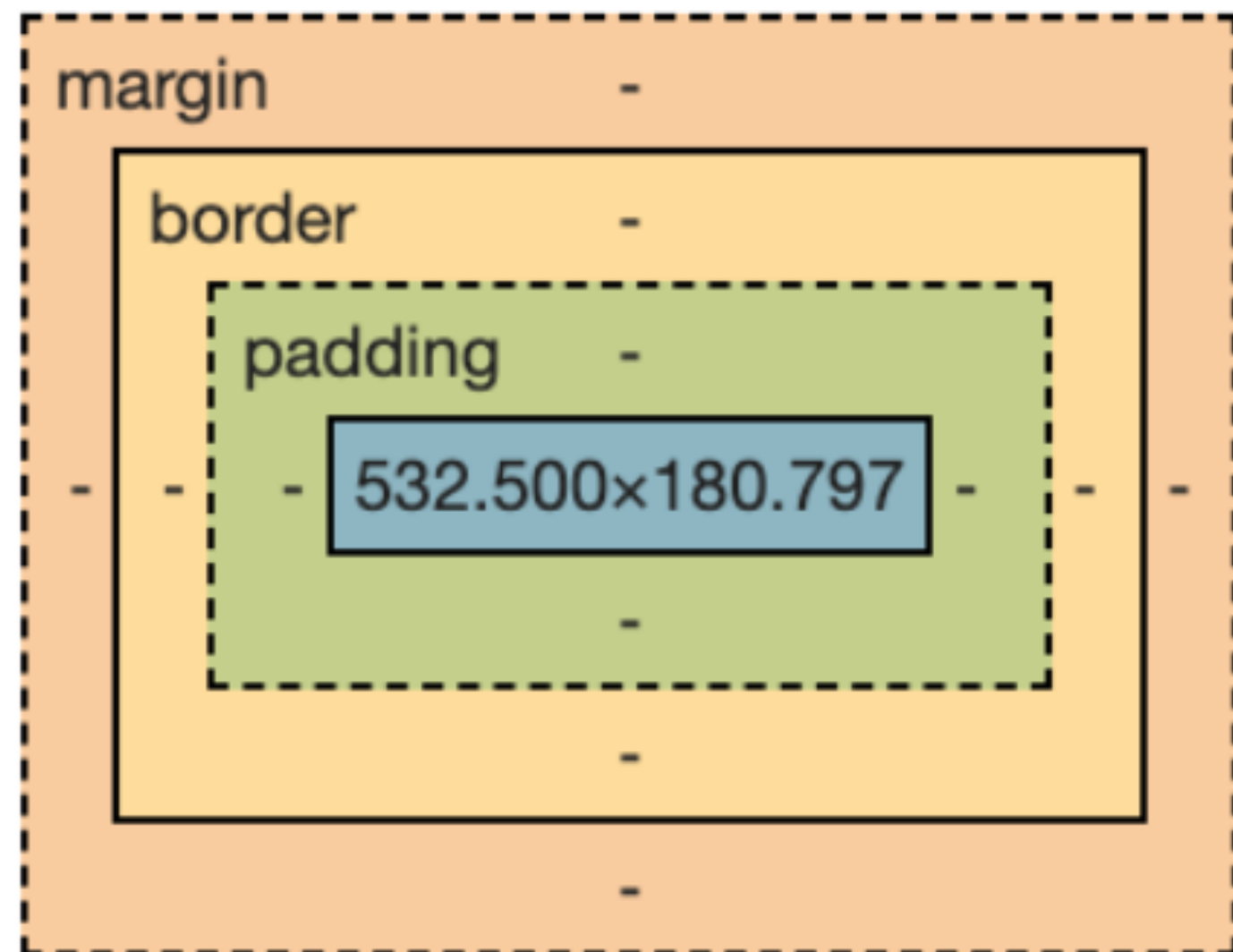


개발자 도구를 이용하면 박스 모델도 확인할 수 있다



## 콘텐츠 영역의 크기부터 변경해보자

콘텐츠 영역의 너비를 결정할 때는 width 속성을, 높이를 결정할 때는 height 속성을 사용한다. 두 속성은 모두 크기를 결정하기 위해 사용하는 속성이므로, 속성값을 결정할 때는 수치와 단위를 함께 입력해주어야 한다.



주로 픽셀(px)이나 퍼센티지(%) 단위를 많이 사용하는데, 다른 단위도 많이 있어요!



수고하셨습니다 :) )