

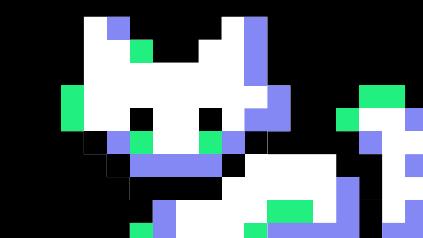
SCORE: 0804 HIGH SCORE: 2022

RODRIGO GRAU MORENO

# HUMAN INVADERS

START

PYTHON



# RETOS VS NO COMPLETADOS

- ➔ HA SIDO UN PROYECTO RETADOR CON VARIAS DIFICULTADES
- ➔ NO HA SIDO COMPLETADO COMO QUISIERA POR FALTA DE IMPLEMENTACIONES



HARDCODEAR CÓDIGO POR NO PODER CREAR ALGUNOS METODO



IMPLEMENTAR NUEVOS NIVELES Y AUMENTAR LA DIFICULTAD



REINICIAR EL JUEGO PARA EMEPEZAR UNA NUEVA PARTIDA



AGREGAR MAS ANIMACIONES Y ALGUNOS TIEMPOS DE EJECUCION



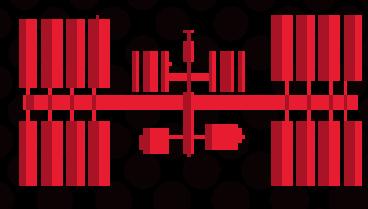
BUSCAR Y COMPRENDER LA DOCUMENTACION DE PYTHON Y PYGAME



CREAR CADA IMPLEMENTACIÓN DEL JUEGO



PRUEBA Y ERROR DE CADA IMPLEMENTACIÓN



ORGANIZACIÓN DEL CÓDIGO PARA QUE FUNCIONARA CORRECTAMENTE

**MENU**



# ¡LOGROS!



SE HA UTILIZADO PYGAME



## ► COMPRENSIÓN DE DOCUMENTACIÓN:

Buscar la documentación de python y pygame en distintos sitios y comprender como y porqué funcionaba cada propiedad/método/función, etc...

## ► CREAR IMPLEMENTACIONES:

Comprender el comportamiento de ciertos videojuego para recrearla de la mejor manera que puede, haciendo uso de tutoriales y explicaciones en distintos sitios.

## ► PROBAR CADA NUEVA IMPLEMENTACIÓN:

Hacer prueba, error y corrección de cada nuevo método y flujo que iba implementando para hacerlo funcional.

## ► BUENA ORGANIZACIÓN DE CÓDIGO:

Colocar de manera organizada y lógica cada nuevo método, atributo, variable, etc... para que al momento de hacer uso de ellos, funcionara adecuadamente, haciendo prueba y error o análisis.

**THANK  
YOU  
FOR  
YOUR  
PATIENCE**

