

# ООП Лекция 3

Преподаватель: Тенигин Альберт Андреевич

# Методы класса

- Первый параметр должен быть `cls`, который можно использовать для доступа к атрибутам класса.
- Метод класса может обращаться только к атрибутам класса, но не к атрибутам экземпляра.
- Метод класса можно вызывать как с использованием `ClassName.method_name()`, так и с использованием объекта.
- Метод класса может возвращать объект класса.

# Пример работы с методом класса

```
class Hero:

    hero_class_counter = {}

    def __init__(self, name, hero_class):
        self.name = name
        self.hero_class = hero_class
        if hero_class in Hero.hero_class_counter.keys():
            Hero.hero_class_counter[hero_class] += 1
        else:
            Hero.hero_class_counter[hero_class] = 1

    @classmethod
    def get_counter(cls, hero_class):
        return cls.hero_class_counter.get(hero_class)
```

# Создание экземпляра (объекта) класса

```
from datetime import date

class Person:
    def __init__(self, name, age):
        self.name = name
        self.age = age

    @classmethod
    def fromBirthYear(cls, name, year):
        """Создаёт объект Person,
        вычисляя возраст из года рождения."""
        return cls(name, date.today().year - year)

person_1 = Person('Ivan', 21)
person_2 = Person.fromBirthYear('Petya', 1996)
```

# Статические методы

- Не может иметь параметр `cls` или `self`.
- Статический метод не может получить доступ к атрибутам класса или атрибутам экземпляра.
- Статический метод можно вызывать с помощью `ClassName.method_name()`, а также с помощью `object.method_name()`.
- Может возвращать объект класса.

```
class PhoneNumber:

    @staticmethod
    def isinternational(number: str):
        return number[0] == '+' and len(number) > 11

    @staticmethod
    def isnational(number: str):
        return len(number) == 10

    @staticmethod
    def clean(number: str) -> str:
        return ''.join([i for i in number if i.isdigit() or i == '+'])
```

# Магические методы

- Магические методы в Python — это специальные методы, которые начинаются и заканчиваются двойным подчеркиванием.
- Магические методы не предназначены для непосредственного вызова вами, но вызов происходит внутри класса при определенном действии.
- Например, когда вы добавляете два числа с помощью оператора +, внутри будет вызываться метод `__add__()`.

Конструкторы и деструкторы	Описание
<code>__new__(cls, other)</code>	Вызывается при создании объекта
<code>__init__(self, other)</code>	Вызывается при создании объекта, но после <code>__new__</code>
<code>__del__(self)</code>	Деструктор



# `__new__()`

- В таких языках, как Java и C#, оператор `new` используется для создания нового экземпляра класса.
- В Python магический метод `__new__()` неявно вызывается перед `__init__()` методом.
- Метод `__new__()` возвращает новый объект, который затем инициализируется с помощью `__init__()`.

```
class Human:
    def __new__(cls, name):
        print("сработал магический метод __new__")
        return super().__new__(cls)

    def __init__(self, name):
        print("сработал магический метод __init__")
        self.name = name

vanya = Human('Ivan')
```

```
class Human:
    def __new__(cls, name):
        print("сработал магический метод __new__")
        return object.__new__(cls)

    def __init__(self, name):
        print("сработал магический метод __init__")
        self.name = name

vanya = Human('Ivan')
```

```
сработал магический метод __new__
сработал магический метод __init__
```

# \_\_str\_\_()

- Переопределен, чтобы возвращать печатное строковое представление объекта любого определяемого пользователем класса.
- Мы видели str() встроенную функцию, которая возвращает строку из параметра объекта.
- Например, str(12) возвращает строку '12'.

```
class Human:
    def __new__(cls, name):
        print("сработал магический метод __new__")
        return super().__new__(cls)

    def __init__(self, name):
        print("сработал магический метод __init__")
        self.name = name

    def __str__(self):
        return 'Human: name={0}'.format(self.name)

vanya = Human('Ivan')
print(str(vanya))
```

# `__add__()`

Вызывается при выполнении сложения двух объектов этого класса.

```
class Distance:
    def __init__(self, ft=None, inch=None):
        self.ft = ft
        self.inch = inch

    def __add__(self, other):
        temp = Distance()
        temp.ft = self.ft + other.ft
        temp.inch = self.inch + other.inch
        if temp.inch >= 12:
            temp.ft += 1
            temp.inch -= 12
        return temp

    def __str__(self):
        return 'ft: {0} in: {1}'.format(self.ft, self.inch)
```

```
dst_1 = Distance(10, 11)
dst_2 = Distance(3, 8)
dst_3 = dst_1 + dst_2
print(str(dst_3))
```

```
ft: 14 in: 7
```



# \_\_gt\_\_()

- gt означает greater than, как вы знаете из bash.
- Метод вызывается, когда сравниваются два объекта класса знаком >.
- экземпляр\_1 > экземпляр\_2

```
class Distance:
    def __init__(self, ft=None, inch=None):
        self.ft = ft
        self.inch = inch

    def __add__(self, other):
        temp = Distance()
        temp.ft = self.ft + other.ft
        temp.inch = self.inch + other.inch
        if temp.inch >= 12:
            temp.ft += 1
            temp.inch -= 12
        return temp

    def __gt__(self, other):
        return self.ft * 12 + self.inch > other.ft * 12 + other.inch
```

Attribute Magic Methods	Description
__getattr__(self, name)	Is called when the accessing attribute of a class
__setattr__(self, name, value)	Is called when assigning a value to the attribute of a class.
__delattr__(self, name)	Is called when deleting an attribute of a class.

<b>__add__(self, other)</b>	<b>To get called on add operation using + operator</b>
__sub__(self, other)	To get called on subtraction operation using - operator.
__mul__(self, other)	To get called on multiplication operation using * operator.
__floordiv__(self, other)	To get called on floor division operation using // operator.
__truediv__(self, other)	To get called on division operation using / operator.
__mod__(self, other)	To get called on modulo operation using % operator.
__pow__(self, other[, modulo])	To get called on calculating the power using ** operator.
__lt__(self, other)	To get called on comparison using < operator.
__le__(self, other)	To get called on comparison using <= operator.
__eq__(self, other)	To get called on comparison using == operator.
__ne__(self, other)	To get called on comparison using != operator.
__ge__(self, other)	To get called on comparison using >= operator.

String Magic Methods	Description
<code>__str__(self)</code>	To get called by built-int <code>str()</code> method to return a string representation of a type.
<code>__repr__(self)</code>	To get called by built-int <code>repr()</code> method to return a machine readable representation of a type.
<code>__unicode__(self)</code>	To get called by built-int <code>unicode()</code> method to return an unicode string of a type.
<code>__format__(self, formatstr)</code>	To get called by built-int <code>string.format()</code> method to return a new style of string.
<code>__hash__(self)</code>	To get called by built-int <code>hash()</code> method to return an integer.
<code>__nonzero__(self)</code>	To get called by built-int <code>bool()</code> method to return True or False.
<code>__dir__(self)</code>	To get called by built-int <code>dir()</code> method to return a list of attributes of a class.
<code>__sizeof__(self)</code>	To get called by built-int <code>sys.getsizeof()</code> method to return the size of an object.

Type Conversion	Description
<code>__int__(self)</code>	To get called by built-in <code>int()</code> method to convert a type to an int.
<code>__float__(self)</code>	To get called by built-in <code>float()</code> method to convert a type to float.
<code>__complex__(self)</code>	To get called by built-in <code>complex()</code> method to convert a type to complex.
<code>__oct__(self)</code>	To get called by built-in <code>oct()</code> method to convert a type to octal.
<code>__hex__(self)</code>	To get called by built-in <code>hex()</code> method to convert a type to hexadecimal.
<code>__index__(self)</code>	To get called on type conversion to an int when the object is used in a slice expression.
<code>__trunc__(self)</code>	To get called from <code>math.trunc()</code> method.

Unary operators and functions	Description
<code>__pos__(self)</code>	To get called for unary positive e.g. +someobject.
<code>__neg__(self)</code>	To get called for unary negative e.g. -someobject.
<code>__abs__(self)</code>	To get called by built-in <code>abs()</code> function.
<code>__invert__(self)</code>	To get called for inversion using the <code>~</code> operator.
<code>__round__(self,n)</code>	To get called by built-in <code>round()</code> function.
<code>__floor__(self)</code>	To get called by built-in <code>math.floor()</code> function.
<code>__ceil__(self)</code>	To get called by built-in <code>math.ceil()</code> function.
<code>__trunc__(self)</code>	To get called by built-in <code>math.trunc()</code> function.

Augmented Assignment	Description
<code>__iadd__(self, other)</code>	To get called on addition with assignment e.g. <code>a +=b</code> .
<code>__isub__(self, other)</code>	To get called on subtraction with assignment e.g. <code>a -=b</code> .
<code>__imul__(self, other)</code>	To get called on multiplication with assignment e.g. <code>a *=b</code> .
<code>__ifloordiv__(self, other)</code>	To get called on integer division with assignment e.g. <code>a //=b</code> .
<code>__idiv__(self, other)</code>	To get called on division with assignment e.g. <code>a /=b</code> .
<code>__itruediv__(self, other)</code>	To get called on true division with assignment
<code>__imod__(self, other)</code>	To get called on modulo with assignment e.g. <code>a%=b</code> .
<code>__ipow__(self, other)</code>	To get called on exponentswith assignment e.g. <code>a **=b</code> .
<code>__ilshift__(self, other)</code>	To get called on left bitwise shift with assignment e.g. <code>a&lt;&lt;=b</code> .
<code>__irshift__(self, other)</code>	To get called on right bitwise shift with assignment e.g. <code>a &gt;&gt;=b</code> .
<code>__iand__(self, other)</code>	To get called on bitwise AND with assignment e.g. <code>a&amp;=b</code> .
<code>__ior__(self, other)</code>	To get called on bitwise OR with assignment e.g. <code>a  =b</code> .
<code>__ixor__(self, other)</code>	To get called on bitwise XOR with assignment e.g. <code>a ^=b</code> .